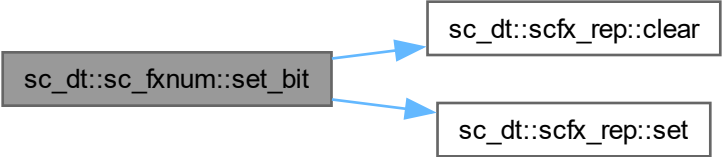


sc_dt::sc_fxnum::set_bit



```
graph LR; A[sc_dt::sc_fxnum::set_bit] --> B[sc_dt::scfx_rep::clear]; A --> C[sc_dt::scfx_rep::set];
```

sc_dt::scfx_rep::clear

sc_dt::scfx_rep::set