

1. boxing זה שעוטפים סוג של משתנה כמו int ב"קופסא" בערמה והופכים אותו לאובייקט unboxing זה התהליך ההפוך.

2. בערימה

3. שלא צריך לעשות boxing | unboxing

4. LINQ

5. לא מפשר זליגה של זכרון, לא להתייחס לאובייקט או שדה מסוג מסויים כסוג אחר. זה בא לידי ביטוי בGenerics בחלק של ה-`<T>` שאומר שכל מה שאנחנו מוסיפים לרשימה הוא מסוג `T` ולכן אין בעיה של זיהוי לא נכון של איברים ברשימה