

תשובות 26.8.2020

1. שאנחנו ממשים אופרטור כמו `==` + `!=`

2. `dotPeek`

3. `!=` ומומלץ גם את `equal`

4. `ReferenceEquals`

5. כי בדרך כלל שאנחנו ממשים אופרטור אנחנו משתמשים בשדות של האובייקט לכן נרצה לדעת שהאובייקט לא נול כדי שהתוכנית לא תקרוס