

תשובות

1. כי זה דרך נוחה לייצר setter | getter.
2. כשאנחנו יוצרים getter והgetter לא ממומש.
3. כן אבל זה לא כדאי ברוב המקרים כי אין איך לגשת לשדה רק לקבל את הערך שלו.
4. כן.
5. כן.
6. חוזה של יכולות, אוסף של יכולות-אוסף של פונקציות לא ממומשות שיכולות להגדיר יכולת או כדי לדעת שלמחלקה מסויימת יש יכולות מסויימות
7. interface ריק
8. I.
9. public
10. לא
11. ההבדל בניהם הוא שב interface אסור שיהיו שדות מידע, אסור שיהיה בנאי ואילו במחלקה אבסטרקטית מותר וניתן לרשת מכמה interface אך מותר לרשת רק ממחלקה אבסטרקטית אחת.
12. כן
13. לא
14. כן המשמעות של ירושה זאת היא שכל מי שירש interfaces צריך לממש גם את היכולות של interface שממנו interface ירש.
15. עיגול וחץ
16. לא כי אין לא שדות מידע.
17. זאת שאלה אנו משתמשים במילה is כדי לשאול האם משתנה מסויים הוא מסוג מסויים. מחזיר אמת או שקר.
18. משתמשים במילה הזאת כדי להפוך אובייקט לסוג מסויים של אובייקט למשל אם יש לנו פונקציה שמקבלת interface מסויים ואנחנו שולחים אובייקט שממש את interface וגם מחלקה אבסטרקטית אז אפשר להתשמש ב as כדי להפוך את האובייקט להיות מסוג המחלקה האבסטרקטית.
19. null
20. המשמעות של null הוא שהשדה/ אובייקט/מצביע ריק אן ננסה לגשת לשדה בתוך מצביע שהוא null אז תהיה שגיאת קומפילציה.
21. null
22. מחזירה את הסוג של האובייקט. היא נמצאת במחלקת אובייקט. כל המחלקות יורשות ממחלקת אובייקט. ולכן היא תהיה בכל המחלקות.