|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Task | Description | Assignee |
| 1 | System of Stars View | Открыли игру:  Попадаем в нашу систему - фокус на столицу. Видно все планеты, которые есть в системе. На экране отображаются несколько планет – все планеты не помещаются на экран – нужно скролить по сторонам. TODO: 1. Установить границы системы  2. Установить количество планет, которые могут быть отображены в системе.  3. Позволить скролить по сторонам в рамках системы  4. Установить фокус на столицу | V |
| 2 | User Interface | Привести интерфейс к дизайнку.  TODO:   1. Добавить все кнопки 2. Добавить место под вывод уровня+иконки игрока 3. Добавить отображение ресурсов в верху экрана | V |
| 3 | Planet View | Видно постройки + оборонительный флот  TODO:   1. Планета 2. Сетка на планете 3. Постройки на сетке 4. Флот в воздухе | A |
| 4 | Backend for view | Добавляем backend.  TODO:   1. Planet 2. System 3. Galaxy | A |
| 5 | Galaxy View | По клику в User-Interface-e “Galaxy” Открываем Galaxy View. Отображаем системы.  TODO:   1. Ивент по клику на кнопку 2. Отображение системы |  |
| 6 | Battle | TODO:   1. Ограниченное время боя 2. Корабли можно выставить в начале боя по кругу карты 3. Бой автоматический + можно вносить коррективы (поменять направление, доп. Урон и т.д) 4. Флот противника тоже атакует |  |
| 7 | Login | Добавляем функционал Логина в игру |  |
| 8 | BackEnd Logic | Расширяем серверную часть. Добавляем понятие My/Enemy  TODO:   1. DB tables 2. POJO 3. Service logic 4. My planet (fleet)/Enemy planet(fleet) |  |