

Pflichtenheft

Virtual Reality für Sensordatenanalyse

Projekt: Virtual Reality für Sensordatenanalyse 0.1
Autor: Alexej Gluschkow, Fabian Klopfer, Gero Birkhölzer, Lisa-Maria Mayer
letzte Änderung: 28. April 2017

Es muss zu jeder weiteren Produktfunktion ein konkreter Testfall hinzugefügt werden
...

Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmungen	4
1.1	Musskriterien	4
1.2	Wunschkriterien	4
1.3	Abgrenzungskriterien	4
2	Produkteinsatz	5
2.1	Anwendungsbereiche	5
2.2	Zielgruppen	5
2.3	Betriebsbedingungen	5
3	Produktumgebung	6
3.1	Software	6
3.2	Hardware	6
3.3	Orgware	6
4	Produktfunktionen	7
4.1	funktionen	7
4.1.1	Konfiguration	7
4.1.2	Initialisierung	7
5	Produktdaten	8
6	Produktleistungen	9
7	User interface	10
7.1	Structure	10
7.1.1	Start screen	10
7.1.2	VR-View	10
7.1.3	Live Data	10
7.1.4	Settings	10
7.2	Layout	10
8	Qualitätszielbestimmungen	12
9	Globale Testszenarien und Testfälle	13
10	Entwicklungsumgebung	14
10.1	Software	14
10.2	Hardware	14
10.3	Orgware	14

11 Quellen	15
-------------------	-----------

12 Glossar	16
-------------------	-----------

1 Zielbestimmungen

Vom Blatt

1.1 Musskriterien

- Comm sensor/app
- Sensordaten visualisierung (mehr als eine)
- Exploration (mit Joystick)
- Comm app/webVR/sensor(als Beacon)
- Positionapproximation durch beacons

1.2 Wunschkriterien

- AR
- TI sensor als bewegung

1.3 Abgrenzungskriterien

- Keine persistente Speicherung

2 Produkteinsatz

Welche Anwendungsbereiche (Zweck), Zielgruppen (Wer mit welchen Qualifikationen), Betriebsbedingungen (Betriebszeit, Aufsicht)?

Beacons

2.1 Anwendungsbereiche

2.2 Zielgruppen

2.3 Betriebsbedingungen

-

3 Produktumgebung

Welche Software, Hardware und Orgware wird benötigt?

Blatt

3.1 Software

- ◇
- ◇ (*mind. Version 4.0.5*)

3.2 Hardware

- ◇
- ◇

3.3 Orgware

-

4 Produktfunktionen

Was leistet das Produkt aus Benutzersicht?

Beacon und blatt

4.1 funktionen

4.1.1 Konfiguration

/F0210/ *Anzeige der persönlichen Konfiguration:* Der Benutzer kann sich alle einstellbaren Werte seiner persönlichen Konfiguration seiner Nutzungsumgebung vom System **anzeigen** lassen.

4.1.2 Initialisierung

5 Produktdaten

Was speichert das Produkt (langfristig) aus Benutzersicht?

noch nichts; evtl 4. einbinden

Jeder Punkt */D???* stellt im Prinzip einen Datensatz dar.

/D010/ Benutzerdaten: Alle Informationen zu einem Benutzer:

- **BenutzerID** (*eindeutig*)
- Kennung
 - ◇ **Benutzername** (*eindeutig*)
 - ◇ **Passwort** (*verschlüsselt*)

6 Produktleistungen

Welche zeit- und umfangsbezogenen Anforderungen gibt es?

Milestones, Leistung auf realer HW, bsp: mehr als 5 FPS

/L100/

7 User interface

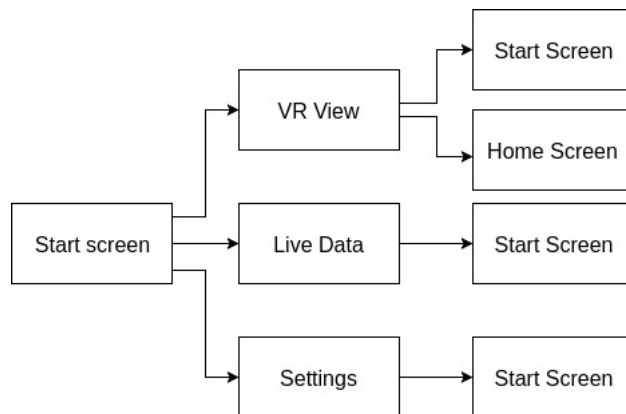
Was sind die grundlegenden Anforderungen an die Benutzungsoberfläche (Bildschirmlayout, Dialogstruktur, ...)?

WebVR

7.1 Structure

A small overview of the menu Structure.

7.1.1 Start screen



7.1.2 VR-View

7.1.3 Live Data

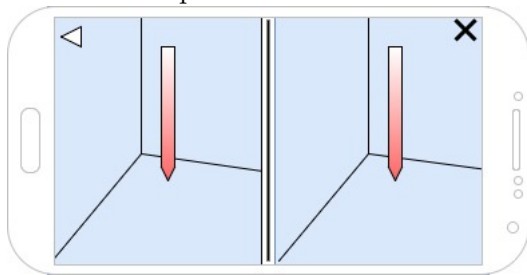
7.1.4 Settings

7.2 Layout

A mockup of the Start up screen.



And a mockup of the Vr-view.



8 Qualitätszielbestimmungen

Auf welche Qualitätsanforderungen (Zuverlässigkeit, Robustheit, Benutzungsfreundlichkeit, Effizienz, ...) wird besonderen Wert gelegt?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
<i>Robustheit</i>	X			
<i>Zuverlässigkeit</i>	X			
<i>Korrektheit</i>	X			
<i>Benutzungsfreundlichkeit</i>		X		
<i>Effizienz</i>		X		
<i>Portierbarkeit</i>			X	
<i>Kompatibilität</i>			X	

9 Globale Testszenarien und Testfälle

Was sind typische Szenarien, die das Produkt erfüllen muss?

tests für alle requirements; am ende

Jede Produktfunktion $/F????/$ wird anhand von konkreten Testfällen $/T????/$ getestet.
Die dabei verwendeten Namen werden rein zufällig gewählt.

$/T????/$...

Es muss zu jeder weiteren Produktfunktion ein konkreter Testfall hinzugefügt werden
...

10 Entwicklungsumgebung

Welche Software, Hardware und Orgware wird zur Entwicklung benötigt?

blatt

Es wird darauf geachtet, dass alle Entwicklungstools quelloffen (*Open Source*) sind.

10.1 Software

- Plattform
 - ◊ Java X.X
- Tools
 - ◊ L^AT_EX
- ...
 - ◊ I

10.2 Hardware

-

10.3 Orgware

- Terminliste

11 Quellen

Spezielle, noch nicht abgedeckte Anforderungen.

Pflichtenheft Template Simon K. Baur [Link](#)

12 Glossar

Definition aller wichtigen Begriffe zur Sicherstellung einer einheitlichen Terminologie.

Fernspiele