

— JAVASCRIPT —

Введение в события

EVENTS

Событие – это сигнал от браузера о том, что что-то произошло.

click - происходит, когда кликнули на элемент левой кнопкой мыши.

Событию можно назначить **обработчик**, то есть функцию, которая сработает, как только событие произошло.

EVENTS

Использование атрибута HTML

```
<input value="Нажми меня" onclick="alert('Клик!')" type="button">
```

```
<script>
  function countRabbits() {
    for(var i=1; i<=3; i++) {
      alert("Кролик номер " + i);
    }
  }
</script>
```

```
<input type="button" onclick="countRabbits()" value="Считать кроликов!"/>
```

EVENTS

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СВОЙСТВА *DOM*-объекта

```
<input id="elem" type="button" value="Нажми меня" />
<script>
  elem.onclick = function() {
    alert( 'Спасибо' );
  };
</script>
```

```
<input type="button" id="elem" onclick="alert('До')" value="Нажми меня" />
<script>
  elem.onclick = function() { // перезапишет существующий обработчик
    alert( 'После' ); // выведется только это
  };
</script>
```

EVENTS

addEventListener и removeEventListener

```
element.addEventListener(event, handler[, phase]);
```

```
// передать те же аргументы, что были у addEventListener  
element.removeEventListener(event, handler[, phase]);
```

event

Имя события, например `click`

handler

Ссылка на функцию, которую надо поставить обработчиком.

EVENTS

addEventListener

```
<input id="elem" type="button" value="Нажми меня"/>

<script>
  function handler1() {
    alert('Спасибо!');
  };

  function handler2() {
    alert('Спасибо ещё раз!');
  }

  elem.onclick = function() { alert("Привет"); };
  elem.addEventListener("click", handler1); // Спасибо!
  elem.addEventListener("click", handler2); // Спасибо ещё раз!
</script>
```

EVENTS

removeEventListener

Вот так `removeEventListener` не работает:

```
1 elem.addEventListener( "click" , function() {alert('Спасибо!')}});  
2 // .....  
3 elem.removeEventListener( "click", function() {alert('Спасибо!')}});
```

```
function handler() {  
    alert( 'Спасибо!' );  
}  
  
input.addEventListener("click", handler);  
// .....  
input.removeEventListener("click", handler);
```

EVENTS

Объект события

Детали произошедшего браузер записывает в **«объект события»**, который передаётся первым аргументом в обработчик.

```
elem.onclick = function(event) {  
    // вывести тип события, элемент и координаты клика  
    alert(event.type + " на " + event.currentTarget);  
    alert(event.clientX + ":" + event.clientY);  
}
```


— JAVASCRIPT —

Введение в события