

# — JAVASCRIPT —

*Работа с DOM*

# DOM

## Навигация - Свойства

```
document.body
```

- это элемент, который включает в себя содержимое страницы.
- может быть заменено, но это удалит все его дочерние элементы.

```
document.forms  
document.forms[index]
```

```
document.forms['id']  
document.forms['name']
```

```
Node.firstChild
```

- возвращает первый узел в списке своих прямых детей или *null*.

```
Node.lastChild
```

- возвращает последний узел в списке своих прямых детей или *null*.

```
Node.childNodes
```

- возвращает коллекцию (*NodeList*) дочерних элементов данного элемента.

```
Node.children
```

- возвращает коллекцию (*HTMLCollection*) дочерних элементов узла.

# DOM

## Навигация - Свойства

`Node.parentNode`

- возвращает родителя определенного элемента DOM дерева.
- **null**, если элемент только был создан и еще не добавлен в DOM дерево.

`Node.nextSibling`

- возвращает узел, непосредственно следующий за данным узлом в списке **childNodes** его родительского элемента
- **null** если данный узел последний в этом списке

`Node.previousSibling`

- возвращает узел предшествующий указанному в родительском элементе **childNodes**
- **null**, если указанный узел первый в своём родителе

# DOM

## Навигация – Методы

```
Document.createElement()
```

- создает указанный в аргументе элемент
- **HTMLUnknownElement**, если элемент неизвестен.

```
Document.createTextNode()
```

- Создает новый текстовый узел

```
Node.appendChild()
```

- Добавляет элемент в конец списка дочерних элементов родителя.
- Если элемент уже существует он удаляется из текущего родителя и вставляется заново

```
Node.insertBefore()
```

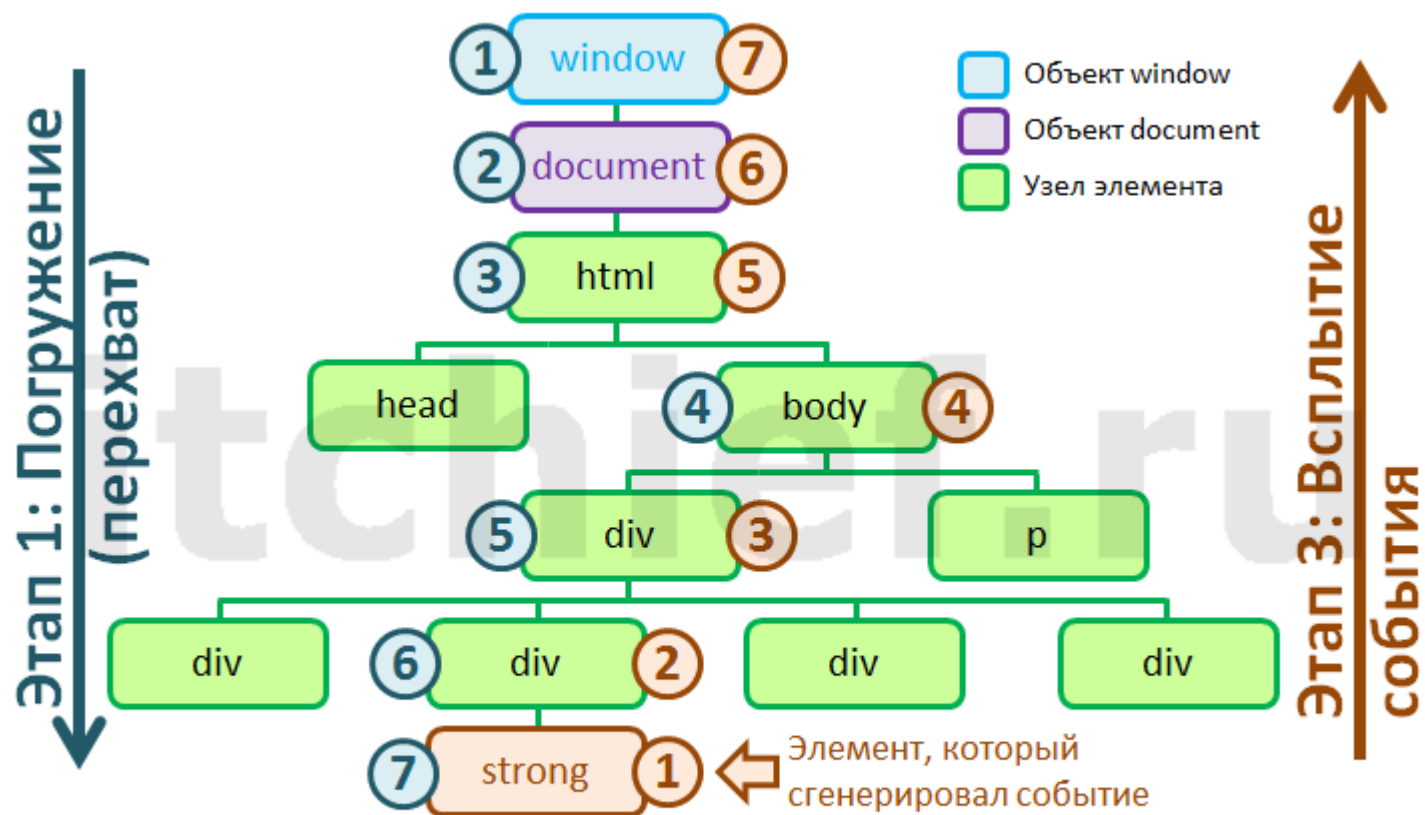
- добавляет элемент в список дочерних элементов родителя перед указанным элементом

```
Node.cloneNode()
```

- возвращает дубликат узла, из которого этот метод был вызван

# DOM

## Погружение и всплытие событий



- **event.stopPropagation()**

препятствует продвижению события дальше, но на текущем элементе все обработчики отработают.

- **event.stopImmediatePropagation()**

не только предотвращает всплытие, но и останавливает обработку событий на текущем элементе

# DOM

Действия браузера по умолчанию

- Клик по ссылке инициирует переход на новый URL.
- Нажатие на кнопку «отправить» в форме – отсылку ее на сервер.
- Двойной клик на тексте – инициирует его выделение.

Для отмены действия браузера:

- ВЫЗВАТЬ **event.preventDefault()**
- можно просто вернуть **false** из обработчика.

# DOM

## Делегирование

```
var table = document.querySelector('table');
table.addEventListener('click', function(event) {
    var target = event.target; // где был клик

    // если это не TD, нас не интересует
    if (target.tagName !== 'TD') {
        return;
    }
    alert(target.tagName);
});
```

Внутри обработчика:

- **this** – элемент, на который повешен обработчик
- **event.target** – элемент, на котором был клик.

# DOM

## Делегирование

```
var table = document.querySelector('table');
table.addEventListener('click', function(event) {
    var target = event.target;

    // цикл двигается вверх от target к родителям до table
    while (target != this) {
        if (target.tagName == 'TD') {
            // нашли элемент, который нас интересует!
            alert(target.tagName);
            return;
        }
        target = target.parentNode;
    }

    // возможна ситуация, когда клик был вне <td>
    // если цикл дошёл до table и ничего не нашёл,
    // то обработчик просто заканчивает работу
})
```



# DOM

## Resource Events

- **load** Ресурс и его зависимые ресурсы завершили загрузку
- **beforeunload** Window, document и его зависимые ресурсы должны будут быть выгружены, срабатывает до **unload**
- **unload** document собирается быть выгружен (уход со страницы).

## Session History Events

- **pagehide** когда пользователь уходит со страницы, но воспрепятствует записи в кэш
- **pageshow** тоже что и load, но срабатывает каждый раз при загрузке страницы (даже из кэша)

# DOM

## View Events

- **resize** (*window*) при изменении размеров окна браузера
- **scroll** (*window*) при прокрутке окна браузера

# DOM

## Mouse Events

- **mouseenter** при попадании курсора мыши на сам элемент или его дочерний элемент
- **mouseover** при попадании курсора мыши на элемент, даже если курсор мыши пришёл с дочернего элемента.
- **mouseleave** при покидании курсором мыши самого элемента и его дочерних элементов
- **mouseout** при покидании курсором мыши элемента, даже если курсор мыши ушёл на дочерний элемент
- **mousemove** при движении курсора мыши по элементу
- **mousedown** при нажатии кнопки мыши на элементе
- **mouseup** при отпускании кнопки мыши на элементе
- **click** при щелчке левой кнопкой мыши на элементе
- **dblclick** при двойном щелчке мышью на элементе
- **contextmenu** при щелчке правой кнопкой мыши по элементу (before the context menu is displayed).
- **wheel** при вращении колеса мыши над элементом

# DOM

## Touch events

- **touchstart** при прикосновении пальцем к элементу
- **touchend** при отпускании пальца от элемента
- **touchmove** при перемещении прижатого к элементу пальца
- **touchcancel** когда во время касания элемента веб-страница теряет фокус (например, при входящем звонке)

# DOM

## Mouse Events

- **dragstart** у перетаскиваемого элемента, когда пользователь нажал левую кнопку мыши, т.е. начал перетаскивать элемент
- **drag** у перетаскиваемого элемента при каждом перемещении мыши
- **dragend** у перетаскиваемого элемента, когда пользователь отпустил кнопку мыши, т.е. закончил перетаскивать элемент (независимо от того, брошен элемент в приёмник или нет)
- **dragenter** у элемента-приёмника, когда в него входит перетаскиваемый элемент
- **dragover** у элемента-приёмника, когда в нём находится перетаскиваемый элемент, при каждом перемещении мыши
- **dragleave** у элемента-приёмника, когда из него выходит перетаскиваемый элемент
- **drop** у элемента-приёмника, когда в нём находится перетаскиваемый объект и левая кнопка мыши отпускается

# DOM

## Mouse Events

- **keydown** (*input, textarea, select, a, button*)     при нажатии клавиши
- **keyup** (*input, textarea, select, a, button*)    при отпускании клавиши
- **keypress**    при вжатии клавиши, соответствующей печатному символу

(нажатия управляющих клавиш, таких как *Shift* или *F1*, не вызывают события *keypress*)

таким образом, при вжатии клавиши с печатным символом происходят подряд события *keydown* и *keypress*, а при отпускании — *keyup*; при автоповторе (автоматическом многократном срабатывании клавиши при её удержании) повторяются пары событий *keydown* и *keypress*.     *input, textarea, select, a, button*

# DOM

## Form's element Events

- **select** (input type=text, textarea) при выделении текста в текстовом поле

- **focus** и **focusin** (input, textarea, select, a, button)

при получении элементом фокуса, т.е. выделении элемента мышью или клавиатурой, или вызове метода элемент.focus()

- **blur** и **focusout** (input, textarea, select, a, button)

при потере элементом фокуса, т.е. выделении другого элемента или вызове метода элемент.blur()

- **change** (input type=text, textarea, select)

при изменении значения элемента ввода; для текстовых полей возникает только при потере элементом фокуса

- **copy, cut, paste** (input type=text, textarea)

при операциях копирования, вырезания, вставки (например, при нажатии клавиш Ctrl+C, Ctrl+X, Ctrl+V, или выборе мышью из выпадающего меню соответствующего пункта)

- **submit** (form) при отсылке формы на сервер, но не при вызове форма.submit()

- **reset** (form) при сбросе содержимого формы, но не при вызове форма.reset()

# — JAVASCRIPT —

*Работа с DOM*