JAVASCRIPT

File API. The Firebase Storage

FILE API

Доступ к выбранным файлам

```
1 | <input type="file" id="input">
```

```
1 | var selectedFile = document.getElementById('input').files[0];
```

Обращение к выбранным файлам через событие change

```
1 | <input type="file" id="input" onchange="handleFiles(this.files)">
```

```
1 | <input type="file" id="input" multiple onchange="handleFiles(this.files)">
```

```
var inputElement = document.getElementById("input");
inputElement.addEventListener("change", handleFiles, false);
function handleFiles() {
  var fileList = this.files; /* теперь вы можете работь со списком файлов */
}
```

- FILE API -

Получение информации о выделенных файлах

```
1  for (var i = 0, numFiles = files.length; i < numFiles; i++) {
2   var file = files[i];
3   ...
4  }</pre>
```

Всего существует три аттрибута, предоставляемых объектом File, которые содержат полезную информацию о файле.

name

Имя файла как строка доступная только для чтения. Это просто имя файла и оно не включает в себя информацию о пути.

size

Размер файла в байтах, как 64-битное целое число (возможно только чтение).

type

МІМЕ тип файла, как строка доступная только для чтения, или пустая строка ('''') если тип файла не может быть определён.

Получение ссылки на папку либо на конкретную картинку

```
// Get a reference to the storage service, which is used to create references in your storage bucket
var storage = firebase.storage();

// Create a storage reference from our storage service
var storageRef = storage.ref();
```

```
// Create a child reference
var imagesRef = storageRef.child('images');
// imagesRef now points to 'images'

// Child references can also take paths delimited by '/'
var spaceRef = storageRef.child('images/space.jpg');
// spaceRef now points to "images/space.jpg"
// imagesRef still points to "images"
```

Получение ссылки на папку либо на конкретную картинку

```
// Points to the root reference
var storageRef = firebase.storage().ref();
// Points to 'images'
var imagesRef = storageRef.child('images');
// Points to 'images/space.jpg'
// Note that you can use variables to create child values
var fileName = 'space.jpg';
var spaceRef = imagesRef.child(fileName);
// File path is 'images/space.jpg'
var path = spaceRef.fullPath
// File name is 'space.jpg'
var name = spaceRef.name
// Points to 'images'
var imagesRef = spaceRef.parent;
```

Загрузка файлов в хранилище

```
var file = ... // use the Blob or File API
ref.put(file).then(function(snapshot) {
  console.log('Uploaded a blob or file!');
});
```

```
// Create file metadata including the content type
var metadata = {
  contentType: 'image/jpeg',
};

// Upload the file and metadata
var uploadTask = storageRef.child('images/mountains.jpg').put(file, metadata);
```

Слушатель загрузки

```
// Register three observers:
// 1. 'state_changed' observer, called any time the state changes
// 2. Error observer, called on failure
// 3. Completion observer, called on successful completion
uploadTask.on('state_changed', function(snapshot){
  // Observe state change events such as progress, pause, and resume
  // Get task progress, including the number of bytes uploaded and the total number of bytes to be up
  var progress = (snapshot.bytesTransferred / snapshot.totalBytes) * 100;
  console.log('Upload is ' + progress + '% done');
  switch (snapshot.state) {
    case firebase.storage.TaskState.PAUSED: // or 'paused'
      console.log('Upload is paused');
     break;
    case firebase.storage.TaskState.RUNNING: // or 'running'
      console.log('Upload is running');
     break;
}, function(error) {
  // Handle unsuccessful uploads
}, function() {
 // Handle successful uploads on complete
 // For instance, get the download URL: https://firebasestorage.googleapis.com/...
 var downloadURL = uploadTask.snapshot.downloadURL;
});
```

Удаление файлов из хранилища

```
// Create a reference to the file to delete
var desertRef = storageRef.child('images/desert.jpg');

// Delete the file
desertRef.delete().then(function() {
    // File deleted successfully
}).catch(function(error) {
    // Uh-oh, an error occurred!
});
```

JAVASCRIPT

File API. The Firebase Storage