

JAVASCRIPT

Переменные. Типы данных.



— ПЕРЕМЕННЫЕ —

Variables



ПЕРЕМЕННЫЕ

Variables



ИМЯ
name

значение
value

ТИП
type

ПЕРЕМЕННЫЕ

Variables

```
var message;  
undefined
```

```
message = 'Hello!';  
"Hello!"
```



```
var message = 'Hello!';  
undefined
```

```
var user = 'John', age = 25, message = 'Hello!';
```

ИМЯ
name

ЗНАЧЕНИЕ
value

ТИП
type

ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

Naming Variables

Имя
переменной
=
идентификатор

БУКВЫ

ЦИФРЫ

СИМВОЛ
(\$)

СИМВОЛ
(_)

ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

Naming Variables

Имя
переменной
=
идентификатор

БУКВЫ

ЦИФРЫ

СИМВОЛ
(\$)

СИМВОЛ
(_)



Первый символ не должен быть цифрой



Регистр букв имеет значение
Переменные **message** и **meSSage** – две разные переменные.



Русские буквы допустимы, но не рекомендуются



Нельзя использовать зарезервированные слова для переменных, так как они используются самим языком

ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

Naming Variables

i
v13
_dummy
my_variable_name
myVariableName
5str
\$str

БУКВЫ

ЦИФРЫ

СИМВОЛ
(\$)

СИМВОЛ
(_)



Первый символ не должен быть цифрой



Регистр букв имеет значение
Переменные **message** и **meSSage** – две разные переменные.



Русские буквы допустимы, но не рекомендуются



Нельзя использовать зарезервированные слова для переменных, так как они используются самим языком

ТИПЫ ДАННЫХ

ЧИСЛО (NUMBER)

```
var number = 1; // целые  
number = 0.01; // вещественные
```

БУЛЕВЫЙ/ЛОГИЧЕСКИЙ ТИП (BOOLEAN)

```
var logic = true;  
logic = false;
```

СПЕЦИАЛЬНОЕ
ЗНАЧЕНИЕ
«**UNDEFINED**»

СТРОКА (STRING)

```
var str = "hello world"; // двойные  
str = 'JavaScript'; // одинарные
```

ОБЪЕКТЫ (OBJECT)

```
var obj = {color: red};  
obj = [red, blue, white];  
obj = function (){};
```

СПЕЦИАЛЬНОЕ
ЗНАЧЕНИЕ «**NULL**»

ТИПЫ ДАННЫХ

ЧИСЛО (NUMBER)

```
var number = 1; // целые  
number = 0.01; // вещественные
```

БУЛЕВЫЙ/ЛОГИЧЕСКИЙ ТИП (BOOLEAN)

```
var logic = true;  
logic = false;
```

СПЕЦИАЛЬНОЕ
ЗНАЧЕНИЕ
«**UNDEFINED**»

СТРОКА (STRING)

```
var str = "hello world"; // двойные  
str = 'JavaScript'; // одинарные
```

ОБЪЕКТЫ (OBJECT)

```
var obj = {color: red};  
obj = [red, blue, white];  
obj = function (){};
```

СПЕЦИАЛЬНОЕ
ЗНАЧЕНИЕ «**NULL**»

ОПЕРАТОР **typeof** :

```
typeof undefined; //"undefined"  
typeof 0; //"number"  
typeof (true); //"boolean"
```

```
typeof {}; //"object"  
typeof function(){}; //"function"
```

— JAVASCRIPT —

Переменные. Типы данных.

