

# — JAVASCRIPT —

*Template engine. Underscore*

# Шаблонизатор

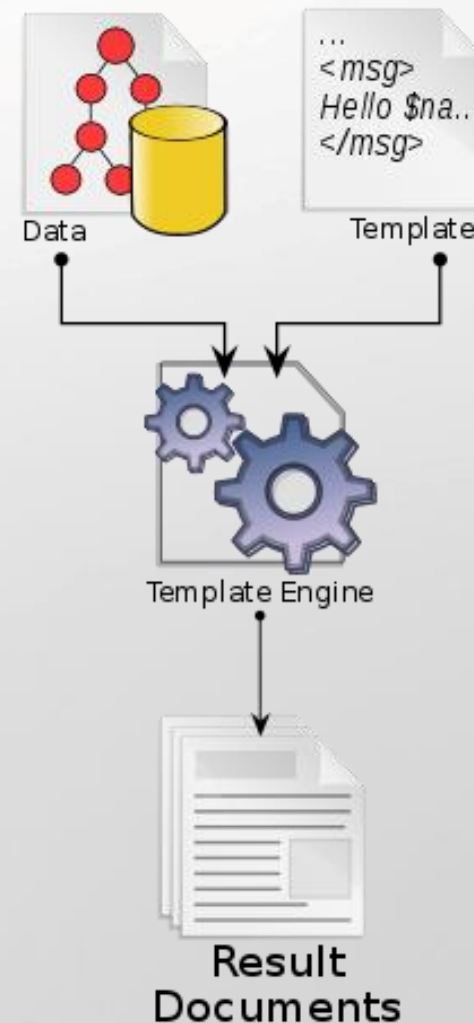
## Шаблонизатор (в web)

программное обеспечение, позволяющее использовать html-шаблоны для генерации конечных html-страниц.

### Основная цель использования шаблонизаторов

это отделение представления данных от исполняемого кода. Часто это необходимо для обеспечения возможности параллельной работы программиста и дизайнера-верстальщика.

Использование шаблонизаторов часто улучшает читаемость кода и внесение изменений во внешний вид, когда проект целиком выполняет один человек.



# Underscore

## Шаблон

Файл, содержащий HTML и некоторые маркеры, позволяющий этот шаблон обработать и сформировать на его основе конечный HTML код.

### **<% code %>**

Код между разделителями **<% ... %>** будет выполнен «как есть»

**<%= expr %>** – для вставки `expr` как HTML

Переменная или выражение внутри **<%= ... %>** будет вставлено «как есть».

**<%- expr %>** – для вставки `expr` как текста

Переменная или выражение внутри **<%- ... %>** будет вставлено «как текст», то есть с заменой символов `<` `>` `&` `"` `'` на соответствующие HTML-entities.

```
<div class="menu">
  <span class="title"><%= title %></span>
  <ul>
    <% items.map(function(item) { %>
      <li><%= item %></li>
    <% }); %>
  </ul>
</div>
```

```
var compiledTpl = _.template("<h1>Some text: <%= foo %></h1>");

compiledTpl({foo: "blahblah"});

'<h1>Some text: blahblah</h1>'
```

# — JAVASCRIPT —

*Template engine. Underscore*