JAVASCRIPT

Переменные. Типы данных.



ПЕРЕМЕННЫЕ

Variables



ПЕРЕМЕННЫЕ

Variables









ПЕРЕМЕННЫЕ

Variables

var message; undefined

message = 'Hello!';
"Hello!"



var message = 'Hello!';
undefined

var user = 'John', age = 25, message = 'Hello!';







ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

Naming Variables

имя переменной

=

идентификатор

БУКВЫ

ЦИФРЫ





ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

Naming Variables

RMN переменной

идентификатор

БУКВЫ









Первый символ не должен быть цифрой

две разные переменные.



Регистр букв имеет значение Переменные message и message –



Русские буквы допустимы, но не рекомендуются



Нельзя использовать зарезервированные слова для переменных, ТАК КАК ОНИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ САМИМ языком

ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ

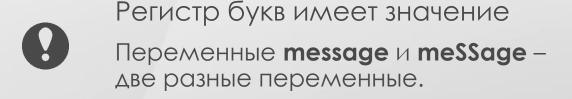
Naming Variables

i
v13
_dummy
my_variable_name
myVariableName
5str
\$str









Русские буквы допустимы, но не рекомендуются

Нельзя использовать зарезервированные слова для переменных, так как они используются самим языком





ТИПЫ ДАННЫХ

YUCAO (NUMBER)

var number = 1; // целые

number = 0.01; // вещественные

БУЛЕВЫЙ/ЛОГИЧЕСКИ Й ТИП (BOOLEAN)

var logic = true;

logic = false;

СПЕЦИАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ «UNDEFINED»

CTPOKA (STRING)

var str = "hello world"; // двойные str = 'JavaScript'; // одинарные

ОБЪЕКТЫ (ОВЈЕСТ)

var obj = {color: red};

obj = [red, blue, white];

obj = function (){};

СПЕЦИАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ «NULL»

ТИПЫ ДАННЫХ

YUCAO (NUMBER)

var number = 1; // целые

number = 0.01; // вещественные

БУЛЕВЫЙ/ЛОГИЧЕСКИ Й ТИП (BOOLEAN)

var logic = true;

logic = false;

СПЕЦИАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ «UNDEFINED»

CTPOKA (STRING)

var str = "hello world"; // двойные str = 'JavaScript'; // одинарные

ОБЪЕКТЫ (ОВЈЕСТ)

var obj = {color: red};

obj = [red, blue, white];

obj = function (){};

СПЕЦИАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ «NULL»

OΠΕΡΑΤΟΡ typeof:

typeof undefined; //"undefined" typeof 0; //"number" typeof (true); //"boolean"

typeof {}; //"object"
typeof function(){}; //"function"

JAVASCRIPT

Переменные. Типы данных.

