

— JAVASCRIPT —

Работа с DOM

WINDOW

Объект на вершине всего. Все в нем.

```
> var myLongLongLongVariable = 'myLongLongLongValue';
```

```
< undefined
```

```
> window
```

```
< ▼ Window {stop: function, open: function, alert: function, confirm: function, prompt: function...} ⓘ
```

```
  ▶ $: function (selector, context)
```

...

```
  ▶ Array: function Array()
```

```
  ▶ Date: function Date()
```

```
  ▶ Number: function Number()
```

```
  ▶ Object: function Object()
```

```
    myLongLongLongVariable: "myLongLongLongValue"
```

```
  ▶ Document: function Document()
```

```
  ▶ Element: function Element()
```

```
  ▶ HTMLButtonElement: function HTMLButtonElement()
```

...

WINDOW

...

- ▶ `alert`: *function* `alert()`
- ▶ `confirm`: *function* `confirm()`
- ▶ `console`: `Object`

- ▶ `open`: *function* `open()`
- ▶ `close`: *function* `()`

- ▶ `eval`: *function* `eval()`
 `event`: `undefined`
- ▶ `isFinite`: *function* `isFinite()`
- ▶ `isNaN`: *function* `isNaN()`

- ▶ `parseFloat`: *function* `parseFloat()`
- ▶ `parseInt`: *function* `parseInt()`

`NaN`: `NaN`

`undefined`: `undefined`

`innerHeight`: `950`
`innerWidth`: `925`
`outerHeight`: `1040`
`outerWidth`: `1920`

```
var v = window.open('http://bulma.io/documentation/components/nav/');  
undefined  
v.close()  
undefined  
.
```

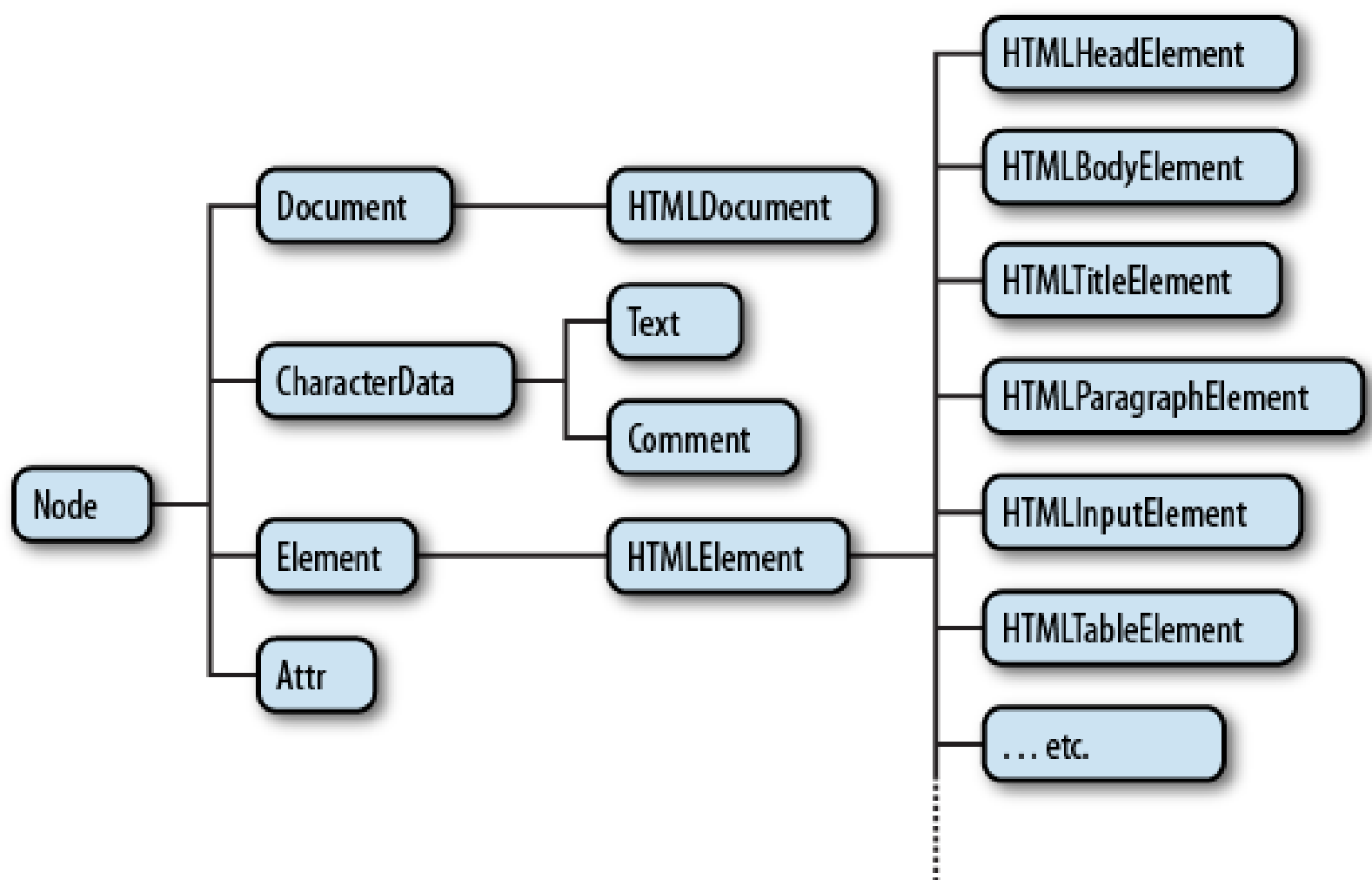
`onresize`: `null`
`onscroll`: `null`

`onload`: `null`

`onclick`: `null`

DOM

структура документа, что позволяет изменять его содержимое и внешний вид.
По сути, она связывает веб-страницы со скриптами
или языками программирования.



DOCUMENT

Это объект, который имеет свой набор свойств и методов.
+ унаследованные

Document

- ▶ Свойства
- ▶ Методы
- ▼ Унаследованные:

Node

EventTarget

ELEMENT

Это объект, который имеет свой набор свойств и методов.
+ унаследованные

Element

- ▶ Свойства
- ▶ Методы
- ▼ Наследование:

Node

EventTarget

HTMLTableElement

Это объект, который имеет свой набор свойств и методов.
+ унаследованные

HTMLTableElement

▶ Свойства

▶ Методы

▼ Унаследованные:

HTMLElement

Element

Node

EventTarget

▶ События

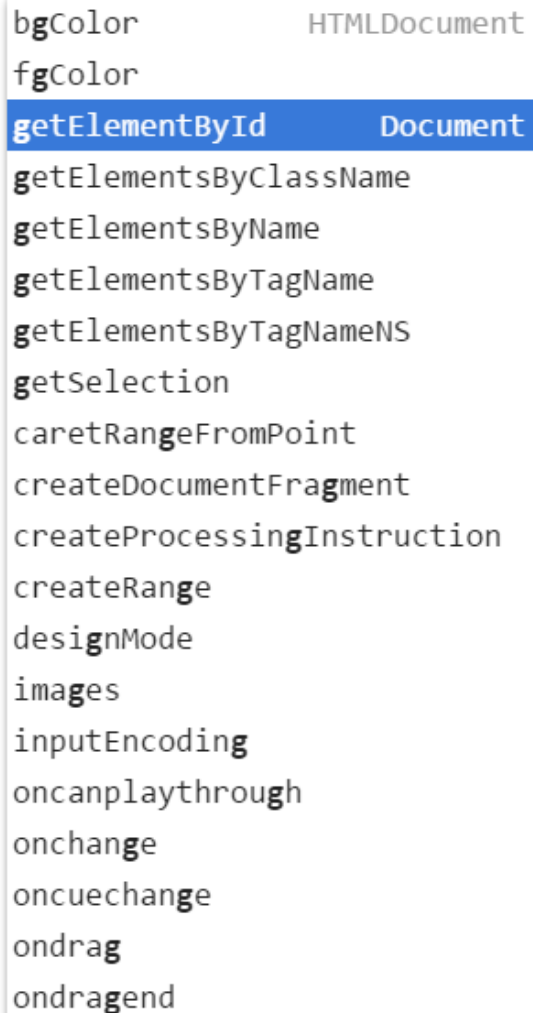
HTMLTableElement

```
> var table = document.createElement('table');  
< undefined  
  
> table  
< <table></table>  
  
> table.constructor.prototype  
< ▼ HTMLTableElement {...} ⓘ  
  accessKey: (...)  
  align: (...)  
  assignedSlot: (...)  
  attributes: (...)  
  baseURI: (...)  
  bgColor: (...)  
  border: (...)  
  caption: (...)  
  cellPadding: (...)
```


DOCUMENT

Поиск

```
> var elem = document.getElementById
```



HTMLDocument

bgColor

fgColor

getElementById Document

getElementsByName

getElementsById

getElementsByName

getElementsByNameNS

getSelection

caretRangeFromPoint

createDocumentFragment

createProcessingInstruction

createRange

designMode

images

inputEncoding

oncanplaythrough

onchange

oncuechange

ondrag

ondragend

```
var elem = document.getElementById('id');
```

```
var elements = document.getElementsByTagName('div');
```

```
elements[0]  
▶ <div class="center">...</div>
```

```
var articles = document.getElementsByClassName('article');
```

```
var elems = document.getElementsByName('age');
```

```
var elements = document.querySelectorAll('ul > li:last-child');
```

```
var menu = document.querySelector('#main-nav');
```

```
menu.closest('.center');
```

ELEMENT

СВОЙСТВА

childNodes: (...)

children: (...)

classList: (...)

className: (...)

attributes: (...)

innerHTML: (...)

innerText: (...)

tagName: (...)

outerHTML: (...)

outerText: (...)

parentNode: (...)

METHODS

`Node.appendChild`

`Node.removeChild`

`Node.replaceChild`

`Node.contains`

`createElement`

`Node.hasChildNodes()`

`Node.insertBefore()`

`createTextNode()`

`getAttribute()`

`setAttribute()`

— JAVASCRIPT —

Работа с DOM