

Package [Entities](#)

Class **Produto**

`java.lang.Object`
`Entities.Produto`

```
public class Produto  
extends Object
```

Esta classe representa os produtos que serão criados pelo usuario para serem adicionados a lista de compras.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>Produto(String nome, int quantidade)</code>	Metodo construtor do objeto produto, recebe como parâmetros o nome e a quantidade do item.

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
String	<code>getNome()</code>	Metodo getter para o atributo nome dos objetos da classe Produto.
double	<code>getPreco()</code>	Metodo getter para o atriburo preco dos objetos da classe Produto.
int	<code>getQuantidade()</code>	Metodo getter do atributo quantidade dos objetos da classe Produto.
void	<code>setNome(String nome)</code>	Metodo settet para editar o parametro nome quando o usuario selecionar o metodo <code>editarProduto()</code>
void	<code>setPreco(double preco)</code>	Metodo setter utilizado para definir o preco do produto a partir do metodo <code>precificarProduto()</code> da classe <code>ListaDeCompras</code> e <code>irAoMercado()</code> da classe <code>Sistema</code> .
void	<code>setQuantidade(int quantidade)</code>	
String	<code>toString()</code>	

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals` , `getClass` , `hashCode` , `notify` , `notifyAll` , `wait` , `wait` , `wait`

Constructor Details

Produto

```
public Produto(String nome,  
               int quantidade)
```

Método construtor do objeto produto, recebe como parâmetros o nome e a quantidade do item.

Parameters:

nome - Representa o nome do produto que será criado.

quantidade - Representa a quantidade física do produto a ser criado

Method Details

getNome

```
public String getNome()
```

Método getter para o atributo nome dos objetos da classe Produto.

Returns:

Retorna uma String, nome previamente definido pelo usuário para o objeto.

setNome

```
public void setNome(String nome)
```

Método setter para editar o parâmetro nome quando o usuário selecionar o método editarProduto()

Parameters:

nome - String nome que será definido como o nome do produto

getPreco

```
public double getPreco()
```

Método getter para o atributo preço dos objetos da classe Produto. É utilizado para retornar o valor dos produtos e realizar o cálculo total de cada produto e da compra total do usuário.

Returns:

Retorna um valor double, o ultimo preco definido pelo usuario.

setPreco

```
public void setPreco(double preco)
```

Metodo setter utilizado para definir o preco do produto a partir do metodo precificarProduto() da classe ListaDeCompras e irAoMercado() da classe Sistema.

Parameters:

preco - O usuario deve passar um valor double como parametro a ser atribuido como o preco do produto.

getQuantidade

```
public int getQuantidade()
```

Metodo getter do atributo quantidade dos objetos da classe Produto.

Returns:

Retorna um valor int que representa a quantidade de cada produto, informado pelo usuario ao construir o objeto.

setQuantidade

```
public void setQuantidade(int quantidade)
```

toString

```
public String toString()
```

Overrides:

toString in class Object

Package [Entities](#)

Class [ListaDeCompras](#)

[java.lang.Object](#)
[Entities.ListaDeCompras](#)

```
public class ListaDeCompras  
extends Object
```

Esta classe e a abstracao da lista de compras que sera construida e alterada pelo usuario. Possui os metodos necessarios para manipulacao da lista e dos objetos da classe Produto que forem armazenados nela.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
ListaDeCompras()	

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
void	adicionarProduto(String nomeDoProduto, int quantidade)	Metodo responsavel por instanciar os objetos da clse Produto através de seu metodo construtor.
void	atualizarPrecoTotal()	Metodo responsavel por atualizar o calculo utilizado para definir o valor total da compra do cliente.
ArrayList	getListaDeProdutos()	Este metodo retorna o ArrayList, listaDeProdutos, contendo os produtos adicionados pelo usuario.
double	getPrecoTotal()	Metodo getter para o atributo preco total dos objetos da classe Produto.
void	precificarProduto(int indiceProduto, double preco)	Metodo utilizado para atribuir o preco do produto a partir do metodo setter da classe Produto.
void	removerProduto(int indiceItem)	Metodo utilizado para remover um produto quando o usuario aciona o metodo excluirItem() da classe Sistema.

Produto	retornarProduto (int indiceProduto)	Metodo responsavel por retornar um produto para ser manipulado por outros metodos.
int	tamanhoLista()	Metodo para retornar o tamanho do ArrayList de produtos através do metodo size().

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals` , `getClass` , `hashCode` , `notify` , `notifyAll` , `toString` , `wait` , `wait` , `wait`

Constructor Details

ListaDeCompras

```
public ListaDeCompras()
```

Method Details

adicionarProduto

```
public void adicionarProduto(String nomeDoProduto,  
                             int quantidade)
```

Metodo responsavel por instanciar os objetos da classe Produto através de seu metodo construtor. Apos instanciado o objeto é adicionado ao atributo listaDeProdutos da classe ListaDeCompras.

Parameters:

nomeDoProduto - String passado como parametro para o construtor da classe Produto.

quantidade - int passado como parametro para o construtor da classe Produto.

removerProduto

```
public void removerProduto(int indiceItem)
```

Metodo utilizado para remover um produto quando o usuario aciona o metodo excluirItem() da classe Sistema.

Parameters:

indiceItem - E passado como parametro um valor int para representar o indice do produto a ser excluido do ArrayList listaDeProdutos.

precificarProduto

```
public void precificarProduto(int indiceProduto,  
                             double preco)
```

Método utilizado para atribuir o preço do produto a partir do método setter da classe Produto.

Parameters:

indiceProduto - É passado como parâmetro um valor int para identificar a posição do item a ter seu preço atribuído.

preco - É passado um valor double para definir o valor do produto a ser atribuído.

atualizarPrecoTotal

```
public void atualizarPrecoTotal()
```

Método responsável por atualizar o cálculo utilizado para definir o valor total da compra do cliente. Realiza o cálculo do valor total de cada produto multiplicando as quantidades pelos valores unitários.

getPrecoTotal

```
public double getPrecoTotal()
```

Método getter para o atributo preço total dos objetos da classe Produto.

Returns:

Retorna um valor double que representa o preço total calculado para a compra do usuário.

tamanhoLista

```
public int tamanhoLista()
```

Método para retornar o tamanho do ArrayList de produtos através do método size().

Returns:

Retorna um int, tamanho da lista de produtos.

getListaDeProdutos

```
public ArrayList getListaDeProdutos()
```

Este método retorna o ArrayList, listaDeProdutos, contendo os produtos adicionados pelo usuário.

Returns:

Retorna um ArrayList de produtos.

retornarProduto

```
public Produto retornarProduto(int indiceProduto)
```

Método responsável por retornar um produto para ser manipulado por outros métodos.

Parameters:

indiceProduto - O método requer como parâmetro um int para representar o índice do produto a ser retornado da lista de compras.

Returns:

É retornado um objeto da classe Produto.

Class App

java.lang.Object
App

public class App
extends Object

Classe responsavel pela execucao do aplicativo

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
App()	

Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
static void	main(String [] args)	

Methods inherited from class java.lang.Object

equals , getClass , hashCode , notify , notifyAll , toString , wait , wait , wait

Constructor Details

App

public App()

Method Details

main


```
public static void main(String [] args)
```

Package Sistema

Class Sistema

java.lang.Object
Sistema.Sistema

```
public class Sistema
extends Object
```

Esta e a classe responsavel pelas exibicoes e leitura de dados ao usuario. Contem os metodos necessarios para fornecer os parametros necessarios para as classes Produto e ListaDeCompras para realizar as manipulacoes de seus respectivos objetos.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
Sistema()	

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
void	apresentarLista()	Meto responsavel por realizar a impressao da lista, incluindo o preco total da compra.
void	boasVindas()	Metodo responsavel por dar as boas vindas ao usuario, sinalizando o inicio do programa.
void	editarItem()	
void	excluirItem()	Atraves deste metodo, o usuario consegue excluir os itens dos quais nao ira mais precisar.
void	exibirCestaBasica()	Este metodo tem a funcao de apresentar uma lista pre-definida de produtos considerados "esenciais", para que o usuario consiga adiciona-los de uma vez.
void	exibirLista()	Metodo responsavel pela exibicao dos itens da lista.
void	irAoMercado()	Atraves da execucao deste metodo, o usuario consegue adicionar a cada produto o preco encontrado.
void	lerProdutos()	Metodo responsavel por realizar a leitura e transmissao dos parametros necessarios para a construcao dos objetos da classe Produto para a classe ListaDeCompras.

```
void          menuInicial()
```

Este metodo e responsavel por exibir o menu inicial e ler a opcao escolhida pelo usuario, redirecionando-o para o metodo responsavel pela acao escolhida.

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals` , `getClass` , `hashCode` , `notify` , `notifyAll` , `toString` , `wait` , `wait` , `wait`

Constructor Details

Sistema

```
public Sistema()
```

Method Details

boasVindas

```
public void boasVindas()
```

Metodo responsavel por dar as boas vindas ao usuario, sinalizando o inicio do programa.

exibirLista

```
public void exibirLista()
```

Metodo responsavel pela exibição dos itens da lista. Utiliza um laço de repeticao for para percorrer o ArrayList de produtos.

apresentarLista

```
public void apresentarLista()
```

Meto responsavel por realizar a impressão da lista, incluindo o preco total da compra. Ao final da impressao, o programa pergunta se o usuario deseja adicionar mais itens, caso sim, entra no metodo lerProdutos().

lerProdutos

```
public void lerProdutos()
```

Metodo responsavel por realizar a leitura e transmissao dos parametros necessarios para a construcao dos objetos da classe Produto para a classe ListaDeCompras. E utilizado um loop while para que o usuario possa informar varios produtos antes de retornar ao menu inicial.

exibirCestaBasica

```
public void exibirCestaBasica()
```

Este metodo tem a funcao de apresentar uma lista pre-definida de produtos considerados "esenciais", para que o usuario consiga adiciona-los de uma vez. Antes de finalizar a execucao do metodo, o programa pergunta ao usuario se deseja adicionar mais algum item personalizado na lista, atraves do metodo adicionarProduto().

irAoMercado

```
public void irAoMercado()
```

Atraves da execucao deste metodo, o usuario consegue adicionar a cada produto o preco encontrado. A partir desta entrada o programa calcula o preco total de cada produto e o preco total da compra do usuario.

excluirItem

```
public void excluirItem()
```

Atraves deste metodo, o usuario consegue excluir os itens dos quais nao ira mais precisar. E realizada a leitura do indice do item atraves do Scanner() removendo o respectivo objeto da classe Produto do ArrayList listaDeProdutos. Após isso, o programa realizar a atualizacao do preco total da compra atraves do metodo atualizarPrecoTotal() da Classe ListaDeCompras.

menuInicial

```
public void menuInicial()
```

Este metodo e responsavel por exibir o menu inicial e ler a opcao escolhida pelo usuario, redirecionando-o para o metodo responsavel pela acao escolhida.

editarItem

```
public void editarItem()
```