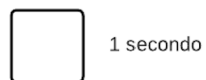


TRACCIA

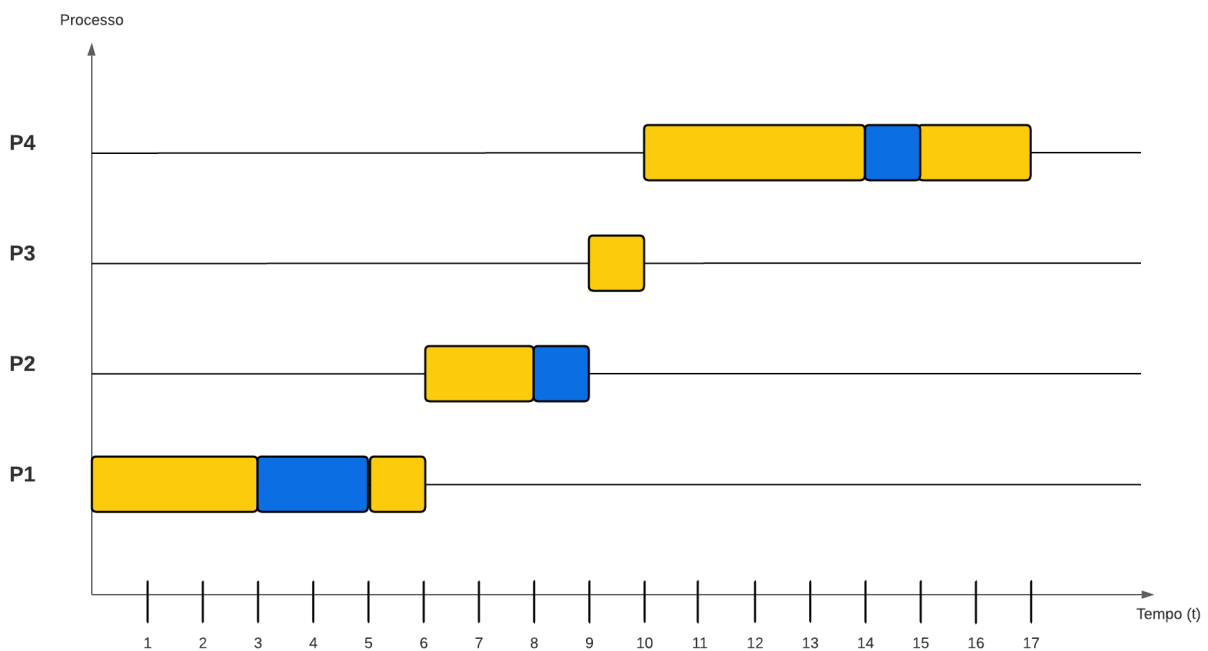
PROCESSO	TEMPO DI ESECUZIONE	TEMPO DI ATTESA	TEMPO DI ESECUZIONE DOPO ATTESA
P1	3 SECONDI	2 SECONDI	1 SECONDO
P2	2 SECONDI	1 SECONDO	-
P3	1 SECONDO	-	-
P4	4 SECONDI	1 SECONDO	2 SECONDI

LEGENDA



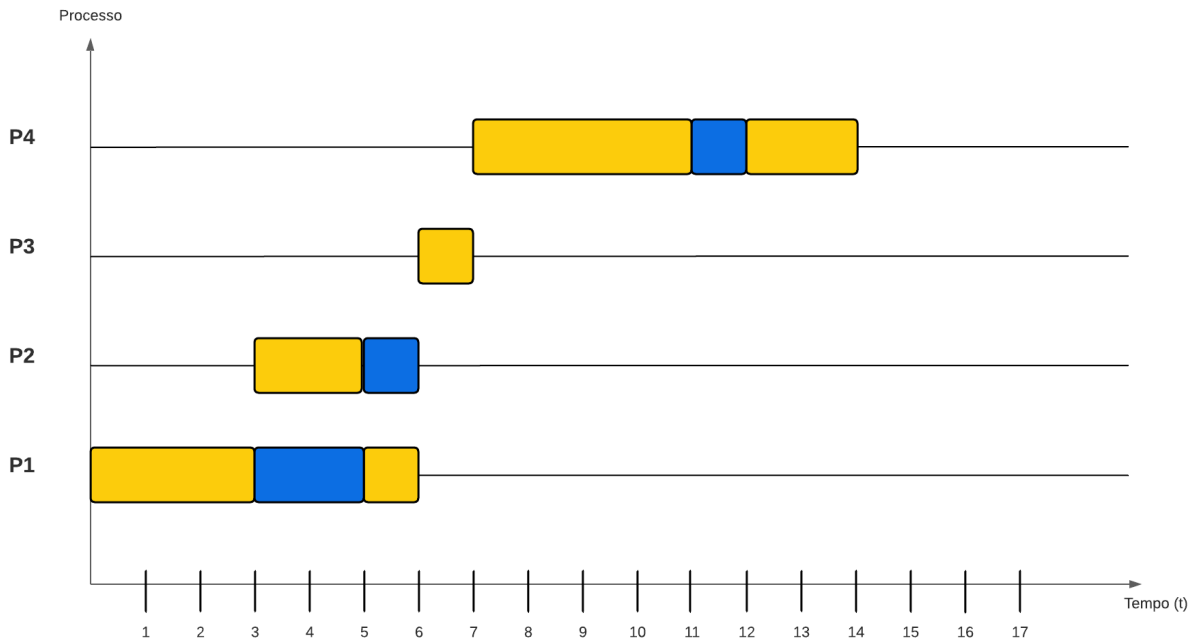
MONO-TASKING

Questo sistema operativo gestisce un solo programma per volta e per questo ci sono frequenti secondi di inutilizzo della CPU. Non è quindi abbastanza efficiente.



MULTI-TASKING

In questo sistema è permessa l'esecuzione di più programmi contemporaneamente quindi partendo dall'esecuzione di P1 per 3 secondi, ci spostiamo poi all'esecuzione di P2, sfruttando i 2 secondi di pausa di P1 e poi facciamo viceversa. In questo modo diamo priorità alla conclusione di P1 prima di iniziare l'esecuzione di P3. Questo sistema è molto più efficiente.



TIME-SHARING

In questo sistema ogni processo viene eseguito in maniera ciclica per piccole porzioni di tempo (in questo caso un secondo). Dopo il terzo secondo di esecuzione di P1 ci sono 2 secondi di pausa, per questo si passa all'esecuzione di P4, per poi tornare a finire l'esecuzione di P1 e solo successivamente di P4.

