

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B)

Uscire dal gioco

- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente

```
1  #include <stdio.h>
2
3  // Funzione che chiede all'utente se vuole giocare
4  char Iniziale()
5  {
6      printf ("Benvenuto! Vuoi giocare?\n");
7      printf ("A. Nuova partita\n");
8      printf ("B. Esci dal gioco\n");
9
10     char scelta;
11     scanf("%c", &scelta);
12     printf ("Rispondi alle domande e cerca di indovinare più risposte possibili. Sei pronto?\n");
13
14     if (scelta == 'A' || scelta == 'a')
15     {
16         printf ("Fantastico, hai scelto di iniziare una nuova partita.\n");
17     }
18     else if (scelta == 'B' || scelta == 'b')
19     {
20         printf ("Questo non è lo spirito giusto ;)\n");
21     }
22     else
23     {
24         printf ("Risposta non valida.\n");
25     }
26
27     return scelta;
28 }
29
```

- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita

```
29
30 // Funzione per chiedere il nome del giocatore
31 void NuovaPartita(char *NomeGiocatore)
32 {
33     printf("Come ti chiami?: ");
34     scanf("%s", NomeGiocatore);
35     printf("CIAO %s\n", NomeGiocatore);
36 }
37
```

- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

```

37
38 // Funzione per le domande del quiz
39 void setDiDomande()
40 {
41     char Domanda1[] = "Più la tiri, più si accorcia... cos'è?\n";
42     char Domanda2[] = "Dove si trova la sede della Apple?\n";
43     char Domanda3[] = "Cosa significa la sigla OSINT?\n";
44     char Domanda4[] = "Quanto tempo si può sopravvivere senza dormire?\n";
45     char Domanda5[] = "Che forma ha il segnale stradale che indica il divieto di transito?\n";
46
47     int Punteggio = 0;
48     char Scelta;
49
50     printf("Iniziamo!\n");
51
52     printf("3\n");
53     printf("2\n");
54     printf("1\n");
55

```

```

55
56 // PRIMA (Più la tiri, più si accorcia... cos'è?)
57 printf ("Prima domanda:\n");
58 printf (Domanda1);
59 printf ("A. PALLA\nB. SIGARETTA\nC. CORDA\n");
60 printf ("SCELTA: ");
61 scanf(" %c", &Scelta);
62
63 while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C' && Scelta != 'a' && Scelta != 'b' && Scelta != 'c')
64 {
65     //alternativa per l'inserimento di numeri o lettere diverse da a,b,c o A,B,C
66     printf ("Ops, puoi rispondere solo con A-B-C:");
67     scanf(" %c", &Scelta);
68 }
69
70 if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C' || Scelta == 'a' || Scelta == 'c')
71 // Esegui qualcosa se Scelta è 'A/a' o 'C/c'
72 {
73     printf ("Risposta sbagliata\n");
74     Punteggio--;
75 }
76 else
77 {
78     printf ("Grande! Ottimo intuito\n");
79     Punteggio++;
80 }
81 // FINE PRIMA

```

```

83 // SECONDA (Dove si trova la sede della Apple?)
84 printf ("Seconda domanda:\n");
85 printf (Domanda2);
86 printf ("A. SACRAMENTO\nB. SANTA MONICA\nC. CUPERTINO\n");
87 printf ("SCELTA: ");
88 scanf(" %c", &Scelta);
89
90 while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C' && Scelta != 'a' && Scelta != 'b' && Scelta != 'c')
91 {
92     printf ("Ops, rispondi con A,B o C:");
93     scanf(" %c", &Scelta);
94 }
95
96 if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B' || Scelta == 'a' || Scelta == 'b')
97 {
98     printf ("Risposta sbagliata\n");
99     Punteggio--;
100 }
101 else
102 {
103     printf ("Grande! Ottimo intuito\n");
104     Punteggio++;
105 }
106 // FINE SECONDA
107

```

```

107
108 // TERZA (Cosa significa la sigla OSINT?)
109 printf ("Terza domanda: \n");
110 printf (Domanda3);
111 printf ("A. OPEN SOURCE INTELLIGENCE\nB. OPEN SOFTWARE INTELLIGENCE\nC. OPEN SOFTWARE INTEL NET\n");
112 printf ("SCELTA: ");
113 scanf("%c", &Scelta);
114
115 while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C' && Scelta != 'a' && Scelta != 'b' && Scelta != 'c')
116 {
117     printf ("Ops, rispondi con A,B o C:");
118     scanf("%c", &Scelta);
119 }
120
121 if (Scelta == 'B' || Scelta == 'C' || Scelta == 'b' || Scelta == 'c')
122 {
123     printf ("Risposta sbagliata\n");
124     Punteggio--;
125 }
126 else
127 {
128     printf ("Grande! Ottimo intuito\n");
129     Punteggio++;
130 }
131 // FINE TERZA
132

```

```

133 // QUARTA (Quanto tempo si può sopravvivere senza dormire?)
134 printf ("Quarta domanda: \n");
135 printf (Domanda4);
136 printf ("a. 4 GIORNI\n b. - DI 3 MESI\n c. + DI 3 MESI\n");
137 printf ("SCELTA: ");
138 scanf("%c", &Scelta);
139
140 while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C' && Scelta != 'a' && Scelta != 'b' && Scelta != 'c')
141 {
142     printf ("Ops, rispondi con A,B o C:");
143     scanf("%c", &Scelta);
144 }
145
146 if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B' || Scelta == 'a' || Scelta == 'b')
147 {
148     printf ("Risposta sbagliata\n");
149     Punteggio--;
150 }
151 else
152 {
153     printf ("Grande! Ottimo intuito\n");
154     Punteggio++;
155 }
156 // FINE QUARTA
157

```

```

158 // QUINTA (Che forma ha il segnale stradale che indica il divieto di transito?)
159 printf ("Quinta domanda: \n");
160 printf (Domanda5);
161 printf ("A. TRIANGOLARE\nB. CIRCOLARE\nC. ALLUNGATA\n");
162 printf ("SCELTA: ");
163 scanf ("%c", &Scelta);
164
165 while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C' && Scelta != 'a' && Scelta != 'b' && Scelta != 'c')
166 {
167     printf ("Ops, rispondi con A,B o C:");
168     scanf ("%c", &Scelta);
169 }
170
171 if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C' || Scelta == 'a' || Scelta == 'c')
172 {
173     printf ("Risposta sbagliata\n");
174     Punteggio--;
175 }
176 else
177 {
178     printf ("Grande! Ottimo intuito \n");
179     Punteggio++;
180 }
181 // FINE QUINTA
182
183 // restituisce il punteggio ottenuto
184 printf ("Il tuo punteggio finale è: %d\n", Punteggio);
185 }
186

```

-Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

```
187 int main ()
188 {
189     char scelta;
190     char NomeGiocatore [50];
191
192     do
193     {
194         // Chiamata alla funzione per chiedere se si vuole giocare
195         scelta = Iniziale();
196
197         if (scelta == 'A' || scelta == 'a')
198         {
199             // Se l'utente sceglie di giocare, chiedi il nome del giocatore
200             NuovaPartita(NomeGiocatore);
201             // Esegui il quiz
202             setDiDomande();
203         }
204
205         // Chiedi se vuole giocare di nuovo
206         printf ("\n Non andare via. Gioca ancora! Pronto?");
207         scanf( "%c", &scelta);
208     }
209
210     while (scelta == 'S' || scelta == 's');
211
212     return 0;
213 }
214
```

ESECUZIONE DEL GIOCO

Il punteggio è:

+1 per le risposte corrette

-1 per quelle sbagliate

```
Benvenuto! Vuoi giocare?
A. Nuova partita
B. Esci dal gioco
a
Rispondi alle domande e cerca di indovinare più risposte possibili. Sei pronto?
Fantastico, hai scelto di iniziare una nuova partita.
Come ti chiami?: Lisa
CIAO Lisa
Iniziamo!
3
2
1
Prima domanda:
Più la tiri, più si accorcia... cos'è?
A. PALLA
B. SIGARETTA
C. CORDA
SCELTA: B
Grande! Ottimo intuito
Seconda domanda:
Dove si trova la sede della Apple?
A. SACRAMENTO
B. SANTA MONICA
C. CUPERTINO
SCELTA: C
Grande! Ottimo intuito
```

Terza domanda:

Cosa significa la sigla OSINT?

- A. OPEN SOURCE INTELLIGENCE
- B. OPEN SOFTWARE INTELLIGENCE
- C. OPEN SOFTWARE INTEL NET

SCELTA: a

Grande! Ottimo intuito

Quarta domanda:

Quanto tempo si può sopravvivere senza dormire?

- a. 4 GIORNI
- b. - DI 3 MESI
- c. + DI 3 MESI

SCELTA: c

Grande! Ottimo intuito

Quinta domanda:

Che forma ha il segnale stradale che indica il divieto di transito?

- A. TRIANGOLARE
- B. CIRCOLARE
- C. ALLUNGATA

SCELTA: a

Risposta sbagliata

Il tuo punteggio finale è: 3

Non andare via. Gioca ancora! Pronto?