

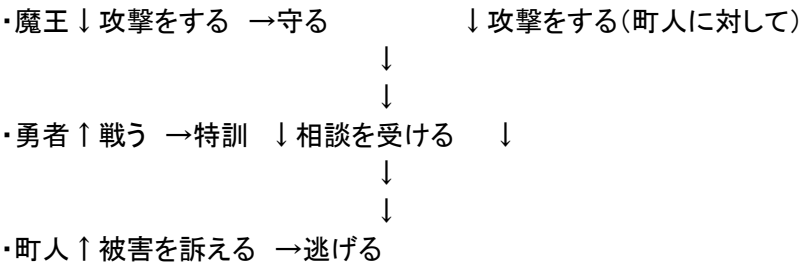
○例はRPGです。

■オブジェクト

魔王、勇者、町人

■以下がオブジェクトと相互作用について

+++++



+++++

■抽象化

役目	情報	動作
魔王	レベル、必殺技	攻撃する、守る
勇者	レベル、必殺技、持っている武器	攻撃する、特訓、町人から相談を受ける
町人	魔王からどんな攻撃を受けたか	逃げる、勇者に被害を訴える

■クラスとインスタンス

勇者クラス(名前、レベル、必殺技、持っている武器)

↓↓↓

- ・勇者インスタンス(A、6、火をつかう、拳銃)
- ・勇者インスタンス(B、15、水をつかう、水鉄砲)

以上