Internet, WEB et HTTP

Sommaire

Quelques notions

Internet

IP / TCP

Web

URL

Protocoles WEB

DNS

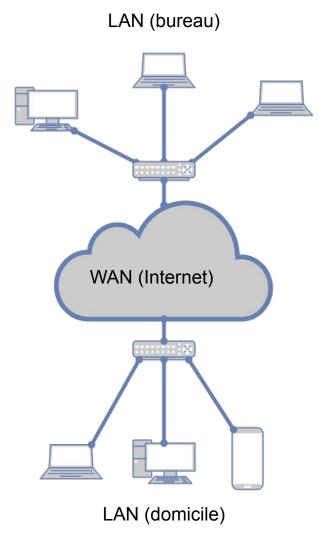
HTTP

Quelques notions

Quelques notions : Internet

C'est un réseau mondial d'interconnexion des réseaux.

Exemple avec CQL



https://fr.wikipedia.org/wiki/Internet

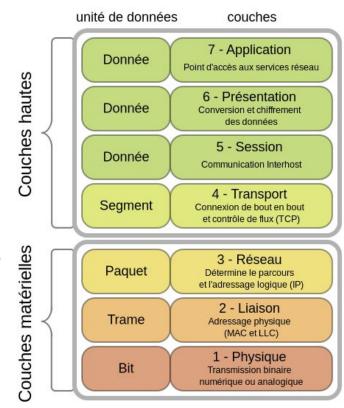
Quelques notions : le paquet IP

Tout se transmet en paquets de taille unique

- Adresse source
- Adresse de destination
- Longueur du message

- Pas d'ordonnancement ???
- Pas de somme de contrôle sur la charge utile
 ???
- Pas de notion de connexion ???

La transmission des données est rapide mais pas fiable



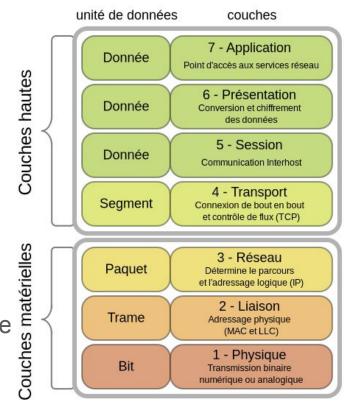
https://fr.wikipedia.org/wiki/Internet Protocol https://fr.wikipedia.org/wiki/Mod%C3%A8le_OSI https://www.frameip.com/routage/

Quelques notions: Transport Control Protocol (TCP)

Des paquets dans des paquets : l'encapsulation !

- Port source
- Port de destination
- Numéro de séquence
- Somme de contrôle sur la charge utile
- Une connexion ça s'ouvre et ça se ferme

La transmission des données est maintenant fiable



Quelques notions: Internet Protocol (IP)

IP v4: XXX.XXX.XXX.XXX

XXX étant de 0 à 255

4,3 milliard de possibilité

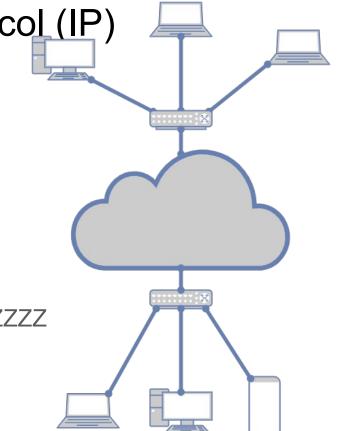
Ex: 141.181.1.27

Z étant de 0 à f (hexadécimal)

340 sextillions

(340 milliards de milliards de milliards)

Ex: 2001:0db8:3c4d:0015:0000:d234::3eee:0000



Quelques notions : Internet Protocol (IP)

Principales adresses IPv4 usuelles

Réseaux privés :

- 10.0.0.0 10.255.255.255
- 172.16.0.0 172.31.255.255
- 192.168.0.0 192.168.255.255

Boucle locale:

127.0.0.0 - 127.255.255.255

Quelques notions : le Web

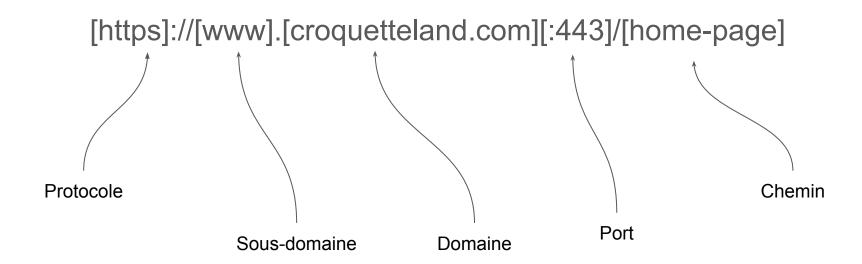
C'est l'ensemble des sites internet publics, reliés par des liens hypertextes.

Internet = physique

Web = sites internet ou applications

Quelques notions : URL

Sur le web, tout est une ressource, localisées grâce à son Uniform Resource Locator



Protocoles WEB

Protocoles: pour communiquer

Un protocole, c'est:

- Un format de message
- Une séquence d'émission
- Un message de début
- Un message de fin
- Une grandeur physique
- Une limite de temps
- Etc...

Protocoles: Domain Name Service

- Client serveur et serveur serveur
- Comparable à une base de données décentralisée

- Client serveur
- Comparable à des commandes
- Directionnel
- Avec des métadonnées

Version actuelle communément utilisée : HTTP 1.1

Version en cours de déploiement : HTTP/2.0

Version future: HTTP/3.0

La requête : GET / HTTP/1.1

User-Agent: PostmanRuntime/7.29.2

Accept: */*

Accept-Encoding: gzip, deflate, br

Connection: keep-alive

Referer: https://croquetteland.com/

Host: www.croquetteland.com

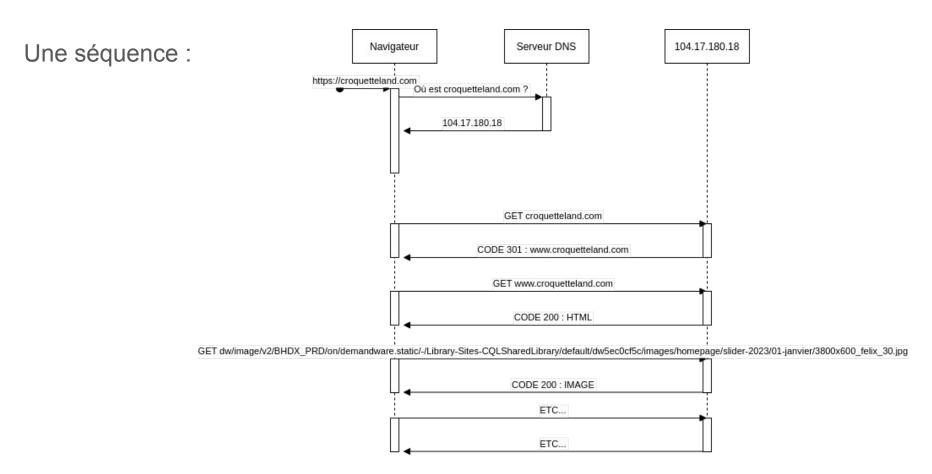
```
HTTP/1.1 200 OK
La réponse :
                     Date: Thu, 02 Feb 2023 09:39:33 GMT
                     Content-Type: text/html;charset=UTF-8
                     Transfer-Encoding: chunked
                     Connection: keep-alive
                     Set-Cookie:
                     dwac_aadf87849178d7b497695c193d=18U0NoCEd_BYrwcwW3inV6e7LysJqi3GnZQ%3D|dw-only|||EUR|fal
                     se|Europe%2FParis|true; Path=/; Secure; SameSite=None
                     Set-Cookie: cgcid=bdfQTLnvnIoaUbnlknLtVw3U77; Path=/; Secure; SameSite=None
                     X-Content-Type-Options: nosniff
                     Content-Security-Policy: frame-ancestors 'self'
                     x-dw-request-base-id: -HR2Cqk522MBAAB_
                     Cache-Control: no-cache, no-store, must-revalidate
                     Pragma: no-cache
                     Expires: Thu, 01 Dec 1994 16:00:00 GMT
                     vary: accept-encoding
                     CF-Cache-Status: DYNAMIC
                     Server: cloudflare
                     CF-RAY: 7931f5d17ef52a0e-CDG
                     Content-Encoding: gzip
                     <!DOCTYPE html>
                     <html lang="fr">
                     ... le reste de la page...
```

Protocoles: Hyper Text Transfer Protocol (Secured)

La connexion est sécurisée par le protocole TLS :

- Je sais que le serveur à qui je parle est légitime
- Le client et le serveur génèrent des clés symétriques
- Les échanges sont chiffrés entre le client et le serveur
- Les clés sont révoquées

ON NE DIT PAS CRYPTAGE MAIS CHIFFREMENT



Les Verbes (les commandes)

- GET
- POST
- PUT
- PATCH
- DELETE
- HEAD
- OPTIONS
- CONNECT
- TRACE

Les principaux codes HTTP:

- 1xx Information (media streaming, webdav, etc)
- 2xx Succès
 - o 200 la requête a été correctement exécutée
- 3xx Redirection
 - 301 redirection permanente
 - 302 redirection temporaire
- 4xx Erreur du client
 - 401 non autorisé
 - o 403 interdit
 - 404 ressource non trouvée
 - 418 Je suis une théière
- 5xx Erreur du serveur

Annexes: Hashage versus Chiffrement

Chiffrement != Hashage

Hashage:

"Blablabla" + (Algo de hashage) => "a12fde74", puis rien ...

Chiffrement (symétrique):

"Blablabla" + (Clé de chiffrement) => "xhsqhdvsmjilfd54b27"

"Xhsqhdvsmjilfd54b27" + (Clé De chiffrement) => "Blablabla"

Chiffrement (asymétrique):

"Blablabla" + (Clé de chiffrement public) => "xhsqhdvsmjilfd54b27"

"Xhsqhdvsmjilfd54b27" + (Clé De chiffrement privé) => "Blablabla"