



TP2

Nous allons, à travers ce TP, manipuler tous les concepts de **classes, interfaces, héritage et génériques** proposés par TypeScript . Des **tests unitaires** sont déjà disponibles, permettant de **tester les différentes étapes de ce TP** dans le dossier `tests` .

Pour chaque étape du TP, on exécutera les tests pour valider que le code répond aux spécifications. On parle dans ce cas de **TDD / Test Driven development**

Toutes les entités sont à créer dans un fichier `src/index.ts` . Il faudra **préfixer toutes les classes, interface, enum ... par le mot clé `export`**

Exemple :

```
export class Musician {  
    ...  
}  
  
export enum Music {  
    ...  
}
```

Ceci permet de pouvoir tester notre code depuis les différents fichiers de tests.

Pour le moment, faite abstraction de ce mot clé nous verrons ça dans le prochain chapitre.

La classe Musician

Définissez une `enum Music` [lien](#) contenant les clés **JAZZ** et **ROCK**.

Définissez une `classe Musician` [lien](#) ayant les propriétés suivantes :

- **firstName** (type string)
- **lastName** (type string)
- **age** (type number)
- **style** (type Music ou undefined)

Implémentez, dans la classe `Musician` une **méthode `toString`** qui doit retourner une chaîne de la forme **`firstName lastName`**.

Exécutez la commande `npm run test musician`, et vérifiez que tous les tests sont vert.

Les classes `JazzMusician` et `RockStar`

Définissez deux nouvelles classes `JazzMusician` et `RockStar` qui doivent hériter de la classe `Musician`.

Ces classes permettront de **définir la propriété `style`** dans leur **constructeurs** en utilisant les valeurs **`Music.JAZZ`** et **`Music.ROCK`**.

Modifiez le scope de la propriété **`style`**. Elle doit être définie avec le scope **`private`**.

Implémentez l'accessoire `get` [lien](#) pour cette propriété.

Modifiez la **méthode `toString`** pour qu'elle retourne une chaîne de caractère de la forme **`firstName lastName plays style`** lorsque `style` est défini.

Exécutez la commande `npm run test musician rock jazz`, et vérifiez que tous les tests sont vert.

La classe `Album`

Créez une nouvelle classe `Album`. Cette classe aura une propriété `title` de type `string` et une méthode `toString` qui retournera `title`.

Ajoutez à la classe `Musician` une propriété privée de type `Album[]` par défaut à `[]` et implémentez ses accesseurs (`get/set`).

Nous allons également définir une méthode `addAlbum(album: Album)`. Cette méthode sera définie dans une interface `IMusician` qui sera implémentée par la classe `Musician`.

Exécutez la commande `npm run test musician rock jazz album`, et vérifiez que tous les tests sont vert.

Méthode générique `display`

Pour terminer, nous allons implémenter une **méthode générique** [lien](#) `display` (à l'extérieur de la classe `Musician`) :

Créez une interface `ElementToString` [lien](#) qui a une méthode `toString` retournant une **`string`**.

La **méthode `display`** prendra un **tableau d'objets de type générique** qui **héritera de `ElementToString`** en paramètre.

Pour chaque élément du tableau, nous afficherons sur la console le retour de la méthode `toString` pour l'objet courant.

Exécutez la commande `npm run test`, 🎉 Tous les tests unitaires doivent passer.