

Билет 17. Быстрая сортировка

Основная идея: Выбрали `pivot`, навели бардак, поставили `pivot` на место, повторили для частей. Profit!

Три вида разбиения

1. Разбиение Ломуто (простое)

Алгоритм:

1. Выбираем `pivot` (обычно последний элемент)
2. `i` = начало
3. Идем `j` от начала до предпоследнего:
 - Если `arr[j] < pivot`, меняем `arr[i]` и `arr[j]`, `i++`
4. Меняем `arr[i]` и `pivot`
5. Возвращаем `i`

Пример: [3, 1, 4, 1, 5, 9, 2, 6] с `pivot` = 6

После разбиения: [3, 1, 4, 1, 5, 2, 6, 9]

↑
↑
все < 6
pivot все > 6

2. Разбиение Хоара

Алгоритм:

1. Выбираем `pivot` (обычно первый или средний)
2. `l` идет слева, `r` идет справа
3. Пока `l <= r`:
 - Ищем слева элемент `>= pivot`
 - Ищем справа элемент `<= pivot`
 - Если нашли оба - меняем их местами
4. Возвращаем `r` (граница между частями)

Пример: [5, 3, 8, 4, 2, 7, 1, 6] с `pivot` = 5

`l` находит 8 (`>=5`), `r` находит 1 (`<=5`) → swap
[5, 3, 1, 4, 2, 7, 8, 6]

l находит 7 (≥ 5), r находит 2 (≤ 5) \rightarrow swap
[5, 3, 1, 4, 2, 7, 8, 6] - упс, $l > r$, стоп

Итог: [2, 3, 1, 4, 5, 7, 8, 6]
 \uparrow \uparrow
 все ≤ 5 все ≥ 5

3. Толстое разбиение (Проблема флага Нидерландов)

Проблема: что если много одинаковых элементов?

Решение: делим на ТРИ части!

Алгоритм:

1. Выбираем pivot
2. l = начало, r = конец, mid = начало
3. Пока $mid \leq r$:
 - Если $arr[mid] < pivot$: $swap(arr[l], arr[mid])$, $l++$, $mid++$
 - Если $arr[mid] = pivot$: $mid++$
 - Если $arr[mid] > pivot$: $swap(arr[mid], arr[r])$, $r--$

Пример: [3, 5, 2, 1, 5, 4, 5, 2] с $pivot = 5$

Итог: [3, 2, 1, 4, 2, 5, 5, 5]
 \uparrow \uparrow \uparrow
 $< pivot$ $> pivot = pivot$

Время работы

Худший случай:

$O(n^2)$ - когда pivot всегда минимальный или максимальный

Лучший случай:

$O(n \log n)$ - когда pivot всегда медиана

Средний случай (при случайном выборе pivot):

$O(n \log n)$ - и это то, ради чего всё затевалось!

Почему в среднем $O(n \log n)$?

Математика:

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} [T(k) + T(n-1-k)] + O(n)$$

$$T(n) = O(n \log n)$$

Интуитивно:

- В среднем pivot делит массив пополам
- Глубина рекурсии: $O(\log n)$
- На каждом уровне: $O(n)$ работы
- Итого: $O(n \log n)$

Выбор pivot

Способ	Плюсы	Минусы
Первый элемент	Просто	$O(n^2)$ на отсортированных
Последний элемент	Просто	$O(n^2)$ на отсортированных
Средний элемент	Лучше на отсортированных	Все еще можно подобрать плохой случай
Случайный элемент	$O(n \log n)$ в среднем	Нужен ГСЧ
Медиана медиан	Гарантия $O(n \log n)$	Сложная реализация

Практические советы

- Для общего случая: случайный pivot
- Для избежания $O(n^2)$: медиана из трех
- При многочисленных дубликатах: толстое разбиение
- Для маленьких массивов: переключаться на сортировку вставками

Итог: Быстрая сортировка - это как демократия: в худшем случае бардак, но в среднем работает лучше всех! Главное - хорошо выбирать "лидера"(pivot).

Рассмотрим стратегию, при котором выбирается центральный элемент

- Заметим, что если при каждом partition в качестве опорного брать самый маленький элемент, то у нас подзадачи будут иметь размеры 0 и $n-1$. Это ужасно плохо, так как при такой работе алгоритм скатится до $O(n^2)$
- Таким образом, от того, как мы выбираем опорный элемент зависит время работы нашего алгоритма.
- Неплохой стратегией является выбор случайного элемента.
- Стратегия, при которой выбирается случайный элемент сводит на нет возможность подобрать такой массив, на котором наш алгоритм будет работать долго.
- Худшее, что может произойти: нам не повезет n раз подряд, вероятность чего мизерная.