Билет 3. Бинарный поиск. Вещественный бинпоиск.

Определение

Бинарный поиск — алгоритм поиска элемента в отсортированном массиве, который делит поисковый интервал пополам и продолжает поиск в нужной половине.

Целочисленный бинарный поиск

Анализ

Рекуррентное соотношение:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1)$$

Применение мастер-теоремы:

- a = 1 (одна рекурсивная подзадача)
- b = 2 (данные делятся пополам)
- c=0 ($\Theta(1)$ время на объединение)

Сравнение: a vs b^c

$$a=1, \quad b^c=2^0=1 \quad \Rightarrow \quad a=b^c$$

Случай 2 мастер-теоремы:

$$T(n) = \Theta(n^c \log n) = \Theta(\log n)$$

```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int[] arr = new int[5];
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
      arr[i] = sc.nextInt();
    int res = BinarySearch.binarySearch(arr, target: 0);
   System.out.println(res);
class BinarySearch { 1usage
  public static int binarySearch(int[] arr, int target) {
    int left = 0;
    int right = arr.length - 1;
    while (left <= right) {
      int mid = left + (right - left) / 2;
     if (arr[mid] == target) {
       return mid; // Элемент найден
      } else if (arr[mid] < target) {
        <u>left</u> = mid + 1; // Ищем в правой половине
      } else {
        right = mid - 1; // Ищем в левой половине
```

Рис. 1: Бинпоиск на Java

Вещественный бинарный поиск

Определение

Вещественный бинарный поиск применяется для поиска корней уравнений или решения задач с вещественными числами, где требуется найти значение с заданной точностью.

Анализ

Анализ сложности:

- Начальный интервал: [0, n] (длина = n)
- Точность: ε
- \bullet Количество итераций: k, где $\frac{n}{2^k} \leq \varepsilon$

Решаем неравенство:

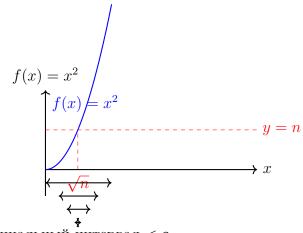
$$\frac{n}{2^k} \le \varepsilon \quad \Rightarrow \quad 2^k \ge \frac{n}{\varepsilon} \quad \Rightarrow \quad k \ge \log_2\left(\frac{n}{\varepsilon}\right)$$

Итоговая сложность:

$$T(n) = O\left(\log \frac{n}{\varepsilon}\right)$$

```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    double n = sc.nextDouble();
    double res = SquareRootBinarySearch.sqrt(n, epsilon: 1e-10);
    System.out.println(res);
class SquareRootBinarySearch { 1usage
 public static double sqrt(double n, double epsilon) { 1usage
      return n;
    double left, right;
    left = 0; right = n;
    while (right - left > epsilon) {
      double mid = (right + left) / 2;
      if (mid*mid < n) {</pre>
        <u>left</u> = mid;
      } else {
        right = mid;
    return (<u>left</u> + <u>right</u>) / 2;
```

Рис. 2: Вещ. бинпоиск на Java



Финальный интервал $< \varepsilon$

Сравнение подходов

Параметр	Целочисленный	Вещественный
Область поиска	Дискретные значения	Непрерывный интервал
Критерий остановки	$\mathrm{left} > \mathrm{right}$	$\text{right - left} < \varepsilon$
Возвращаемое значение	Индекс элемента	Приближённое значение
Сложность	$O(\log n)$	$O(\log \frac{n}{\varepsilon})$

Применение мастер-теоремы

Для бинарного поиска имеем:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1)$$

Раскрываем рекуррентность:

$$T(n) = \Theta(1) + T\left(\frac{n}{2}\right)$$

$$= \Theta(1) + \Theta(1) + T\left(\frac{n}{4}\right)$$

$$= \Theta(1) + \Theta(1) + \dots + T(1)$$

$$= \Theta(1) \times (количество итераций)$$

Количество итераций: $n/2^k=1 \Rightarrow k=\log_2 n$ Итог: $T(n)=\Theta(1)\times\Theta(\log n)=\Theta(\log n)$