# Билет 22. Introsort (Интроспективная сортировка)

#### Билет 22. Introsort

**Основная идея:** гибридный алгоритм, который начинает как QuickSort, но следит за собой и переключается на HeapSort при проблемах

#### Что такое Introsort?

Introsort (от "introspective sort"— интроспективная сортировка) — гибридный алгоритм, который сочетает сильные стороны трех алгоритмов:

- QuickSort скорость в среднем случае
- HeapSort гарантии в худшем случае
- Insertion Sort эффективность на маленьких массивах

#### Компоненты Introsort

### 1. Быстрая сортировка (QuickSort)

- Плюсы: O(n log n) в среднем, очень быстрая на практике
- Минусы:  $O(n^2)$  в худшем случае
- Используем: Как основной алгоритм

#### 2. Пирамидальная сортировка (HeapSort)

- Плюсы: Гарантированное O(n log n) даже в худшем случае
- Минусы: Mедленнее QuickSort в среднем случае
- Используем: Как "страховку"от худшего случая

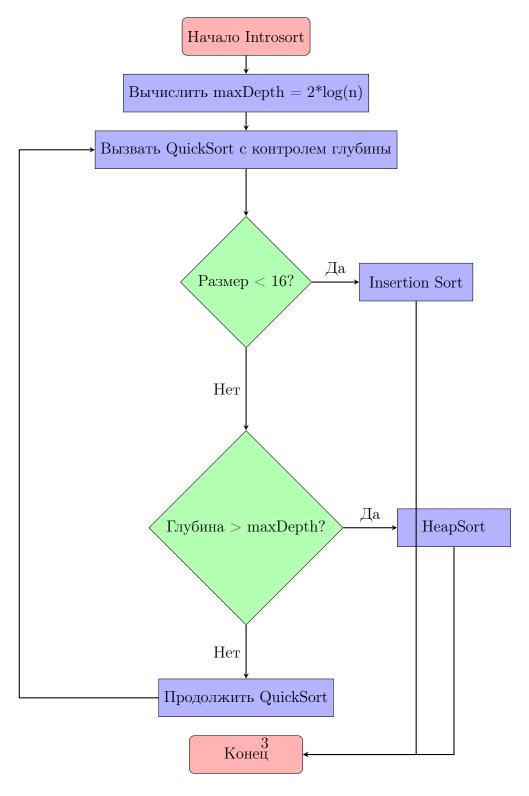
## 3. Сортировка вставками (Insertion Sort)

- Плюсы: O(n) на почти отсортированных данных, быстрая на маленьких массивах
- **Минусы:**  $O(n^2)$  в общем случае
- Используем: Для маленьких подмассивов

## Алгоритм Introsort

- **Шаг 1: Инициализация:** Вычисляем максимальную глубину рекурсии:  $2 \cdot \lceil \log_2 n \rceil$
- Шаг 2: Быстрая сортировка: Рекурсивно разбиваем массив
- Шаг 3: Контроль глубины: Следим за глубиной рекурсии
- **Шаг 4: Переключение:** Если глубина превысила порог  $\rightarrow$  переходим на HeapSort
- Шаг 5: Оптимизация: Для маленьких подмассивов используем Insertion Sort

# Блок-схема алгоритма



## Пример работы

**Массив:** [9, 3, 7, 1, 8, 2, 5, 4, 6] maxDepth = 2\*log(9) 6

1. Быстрая сортировка: Выбираем медиану (6), разбиваем:

2. Рекурсия: Обрабатываем левую часть [3, 1, 2, 5, 4]:

- 3. Маленькие подмассивы: [1, 2] и [5, 4] сортируем Insertion Sort
- 4. **Правая часть:** [9, 7, 8] тоже маленькая, Insertion Sort
- 5. Результат: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

## Пример срабатывания защиты

"Плохой" массив: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] (уже отсортирован)

1. Быстрая сортировка: Выбираем первый элемент (1):

2. **Рекурсия:** Обрабатываем правую часть [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]:

- 3. Глубина растет: Продолжаем до глубины 6...
- 4. **Срабатывание защиты:** При глубине > maxDepth:

Переключаемся на HeapSort для оставшейся части!

### Анализ сложности

- Лучший случай:  $O(n \log n)$  как QuickSort
- Средний случай: O(n log n) как QuickSort
- **Худший случай:** O(n log n) благодаря HeapSort!
- Память: O(log n) глубина рекурсии ограничена