

Отчёт по лабораторной работе 8

Елизавета Александровна Гайдамака

Содержание

Цель работы	3
Задание	4
Теоретическое введение	5
Выполнение лабораторной работы	6
Выводы	10

Цель работы

Целью данной работы является ознакомление с инструментами Octave, позволяющими решать задачи на собственные значения.

Задание

- Собственные значения и собственные векторы
- Марковские цепи

Теоретическое введение

Цепь Мэркова — последовательность случайных событий с конечным или счётным числом исходов, где вероятность наступления каждого события зависит только от состояния, достигнутого в предыдущем событии. Характеризуется тем свойством, что, говоря нестрого, при фиксированном настоящем будущее независимо от прошлого. Названа в честь А. А. Маркова (старшего), который впервые ввёл это понятие в работе 1906 года.

Выполнение лабораторной работы

Найдем собственные значения и собственные вектора матрицы.

```
>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =

     1     2    -3
     2     4     0
     1     1     1

>> [v lambda] = eig(A)
v =

-0.2400 + 0i -0.7920 + 0i -0.7920 - 0i
-0.9139 + 0i  0.4523 + 0.1226i  0.4523 - 0.1226i
-0.3273 + 0i  0.2322 + 0.3152i  0.2322 - 0.3152i

lambda =

Diagonal Matrix

 4.5251 + 0i      0      0
      0 0.7374 + 0.8844i      0
      0      0 0.7374 - 0.8844i
```

Рис. 1: Рис.1

Чтобы получить матрицу с действительными собственными значениями, создадим симметричную матрицу путем умножения матрицы на транспонированную матрицу.

```

>> C = A' * A
C =
     6    11    -2
    11    21    -5
    -2    -5    10

>> [v lambda] = eig(C)
v =
    0.876137    0.188733   -0.443581
   -0.477715    0.216620   -0.851390
   -0.064597    0.957839    0.279949

lambda =
Diagonal Matrix
    0.1497         0         0
         0    8.4751         0
         0         0   28.3752

```

Рис. 2: Рис.2

Пусть у нас есть цепь Маркова, состоящая из пяти состояний. Из состояний 2-4 можно двигаться либо вправо, либо влево, а из состояний 1 и 5 - только в одну сторону. Найдём векторы вероятностей после 5ти шагов для нескольких разных начальных векторов.

```
Command Window
>> T = [1 0.5 0 0 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0.5 0 0.5 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0 0 0.5 1];
>> a = [0.2; 0.2; 0.2; 0.2; 0.2]';
a =
    0.2000    0.2000    0.2000    0.2000    0.2000

>> a = [0.2; 0.2; 0.2; 0.2; 0.2];
>> b = [0.5; 0; 0; 0; 0.5];
>> c = [0; 1; 0; 0; 0];
>> d = [0; 0; 1; 0; 0];
>> T^5 * a
ans =
    0.450000
    0.025000
    0.050000
    0.025000
    0.450000

>> T^5 * b
ans =
    0.5000
         0
         0
         0
    0.5000

>> T^5 * c
ans =
    0.6875
         0
    0.1250
         0
    0.1875

>> T^5 * d
ans =
    0.3750
    0.1250
         0
    0.1250
    0.3750
```

Рис. 3: Рис.3

Теперь найдем вектор равновесного состояния.


```

Command window
>> T = [0.48 0.51 0.14; 0.29 0.04 0.52; 0.23 0.45 0.34]
T =

    0.480000    0.510000    0.140000
    0.290000    0.040000    0.520000
    0.230000    0.450000    0.340000

>> [v lambda] = eig(T)
v =

   -0.6484   -0.8011    0.4325
   -0.5046    0.2639   -0.8160
   -0.5700    0.5372    0.3835

lambda =

Diagonal Matrix

    1.0000         0         0
         0    0.2181         0
         0         0   -0.3581

>> x = v(:,1)/sum(v(:,1))
x =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

```

Рис. 4: Рис.4

Сделаем проверку.

```

Command window
>> T^10 * x
ans =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

>> T^50 * x
ans =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

>> T^50 * x - T^10 * x
ans =

    4.4409e-16
    2.7756e-16
    3.8858e-16

```

Рис. 5: Рис.5

Выводы

Благодаря данной работе я ознакомилась с инструментами Octave, позволяющими решать задачи на собственные значения.