Konzept:

numPlayers: number Anzahl Spieler
numPairs : number Anzahl Paare
cardContent: string [] = ["A", "B", "C", "D",...]

[numPlay-
ers ok] ──→ Eingabe numPlayers

[numPairs ok] ──→ Eingabe numPairs

CreateCards rh

CreatePlayerInfo rh ──→ ⊙ Spielerinfo in HTML

CreateCards

- content: String
- status: string

card = document.createElement("div")

card CSS-Klasse - status anfügen
Paragraph anfügen <p>
innerText = -content schreibt Text auf karte

DivGame   appendChild(card)

⊙

CreateCards

- numPairs: number

cardArray: string []
i: number = 0

[i<numPairs]
i++

cardArray 2x
cardContent [i]
anfügen

[i >= numPairs] ──→ mische card Array rh

k = Zufallszahl 0 länge cardArray
createCards (cardArray [k])

Solange cardArray.length > 0

card Array.splice (k);

⊙