Nachdenkzettel: Collections

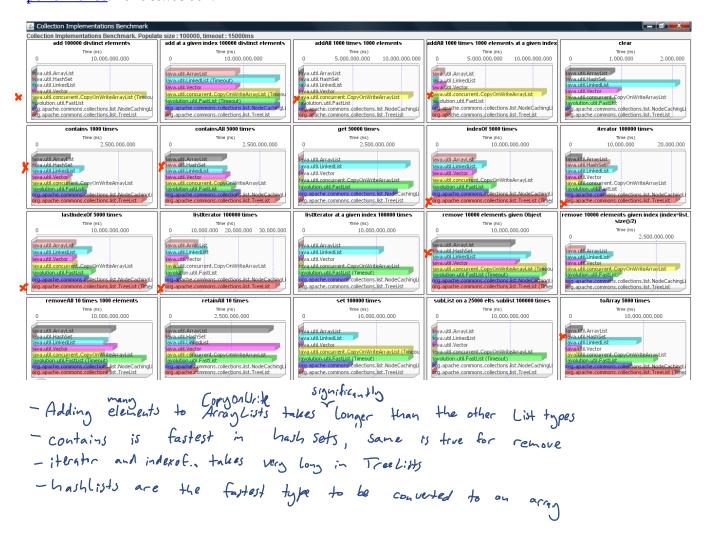
1. ArrayList oder LinkedList – wann nehmen Sie was?

Mrc efficient in cases in which the application demands storing data and accessing it.

Linked List:

More efficient when the application demands manipulation of the stored data.

2. Interpretieren Sie die Benchmarkdaten von: http://java.dzone.com/articles/java-collection-performance. Fällt etwas auf?



3. Wieso ist CopyOnWriteArrayList scheinbar so langsam?

It makes a copy of the underlying array whenever it is modified. As meant for synchronized data manipulation

4. Wie erzeugen Sie eine thread-safe Collection (die sicher bei Nebenläufigkeit ist) (WAS?? die Arraylists, Linkedlists, Maps etc. sind NICHT sicher bei multithreading??? Wer macht denn so einen Mist???)

use Collections. Synchronized Collection () or Copy on Urite Array List

5. Achtung Falle!

List|<Integer> list = new ArrayList<Integer>;

```
Iterator<Integer> itr = list.iterator();
while(itr.hasNext()) {
   int i = itr.next();
   if (i > 5) { // filter all ints bigger than 5
       list.remove();
   }
}
```

Falls es nicht klickt: einfach ausprobieren...

Macht das Verhalten von Java hier Sinn?

Gibt es etwas ähnliches bei Datenbanken? (Stichwort: Cursor. Ist der ähnlich zu Iterator?)

6. Nochmal Achtung Falle: What is the difference between get() and remove() with respect to Garbage Collection?

```
get() returns the value at the given index. removel) does the same, but additionally removes the value from the List after returning it and the garbage collector will remove it.
```

7. Ihr neuer Laptop hat jetzt 8 cores! Ihr Code für die Verarbeitung der Elemente einer Collection sieht so aus:

```
Iterator<Integer> itr = list.iterator();
while(itr.hasNext()) {
   int i = itr.next();
   //do something with i....
}
```

War der Laptop eine gute Investition?

No, as the code above only

Uses one of the cores to run,

Für die Mutigen: mal nach map/reduce googeln!

So the other cores are unneccess ry

for that cause,