

### **Inhalt des Spiels**

27 Punktekarten mit negativen Werten.  
27 Punktekarten mit positiven Werten.  
22 Entscheidungskarten  
1 Joker-Entscheidungskarte  
13 rote Spielfeldkarten  
14 blaue Spielfeldkarten  
4 Spielsteine  
1 Würfel  
1 Spielanleitung

### **Du benötigst außerdem**

4 Blatt Papier  
4 Stifte

**Ziel des Spiels** ist es eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen.

### **Spielaufbau**

Zuerst werden die Karten für das Spielfeld verdeckt gemischt. Nun werden sie offen in einer Linie, oder einem Kreis, auf den Tisch gelegt. Nun ist das Spielfeld aufgebaut. Die zuerst aufgedeckte Karte bildet das Startfeld, die letzte Karte das Zielfeld. Die Spielfiguren werden nun auf das Startfeld gesetzt. Der Stapel mit den Entscheidungskarten wird gemischt und verdeckt neben das Spielfeld gelegt. Das gleich wird mit den Punktekarten gemacht.

Jeder Spieler bekommt einen Zettel und einen Stift.

Nun würfelt jeder Spieler einmal, derjenige, welcher die höchste Augenzahl würfelt beginnt. Würfeln mehrere Spieler die gleiche Augenzahl, so findet zwischen diesen Spielern ein stechen statt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

### **Wichtig**

**Rot** geschriebene Zahlen, bedeuten Minuspunkte, wohingegen **grün** geschriebene Zahlen Pluspunkte bedeuten.

### **Spielbeginn**

Der zuvor bestimmte Spieler beginnt und würfelt. Er setzt seine Spielfigur um die geworfene Augenzahl vor, landet er auf einem blauen Feld so zieht er eine Punktekarte, landet er auf einem roten Feld so zieht der Spieler zu seiner rechten eine Entscheidungskarte und liest sie dem Spieler vor. Daraufhin entscheidet sich dieser für ein Vorgehen und muss mit den Konsequenzen leben, notiert sich also die entsprechende Punktzahl