

Билеты к осеннему зачёту

Список основных вопросов

1. Наивный поиск подстроки в строке. Реализация на Python без использования стандартных методов str.

2. Алгоритм обращения чисел в массиве. Реализация на Python.

3. Алгоритм циклического сдвига в массиве. Реализация на Python.

4. Поиск корня уравнения методом бисекции. Требования алгоритма к функции. Реализация на Python и ассимптотика алгоритма.

5. Поиск значения в упорядоченном массиве методом бисекции. Алгоритм и его реализация на Python.

6. Изложить алгоритм, его особенности, ассимптотику и применимость для алгоритмов сортировки выбором, вставками и пузырьком. Без реализации на Python.

7. Изложить алгоритм, его особенности, ассимптотику и применимость для алгоритмов пирамидальной сортировки, сортировки обезьяны и дурака. Без реализации на Python.

8. Изложить алгоритм, его особенности, ассимптотику и применимость для алгоритмов сортировки слиянием и подсчётом. Без реализации на Python.

9. Изложить алгоритм, его особенности, ассимптотику и применимость для алгоритмов сортировки Хоара и поразрядной сортировки. Без реализации на Python.

10. Сортировка обезьяны. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

11. Сортировка вставками. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

12. Сортировка выбором. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

13. Сортировка методом пузырька. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

14. Сортировка дурака. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

15. Сортировка подсчётом. Применимость и ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

16. Поразрядная сортировка. Применимость и ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

17. Быстрая сортировка Хоара. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python. ([лек 11](#))

```
from random import choice
def hoar_sort(A):
    if len(A) <= 1:
        return A
    barrier = choice(A)
    left = [x for x in A if x < barrier]
    middle = [x for x in A if x == barrier]
    right = [x for x in A if x > barrier]
    left = hoar_sort(left)
    right = hoar_sort(right)
    return left + middle + right
```

18. Сортировка слиянием. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python. ([лек 11](#))

```
def merge_sort(A):
    if len(A) <= 1:
        return A
    left = A[:len(A) // 2]
    right = A[len(A) // 2:]
    left = merge_sort(left)
    right = merge_sort(right)
    return merge(left, right)

def merge(A, B):
    Res = []
    i = 0
    j = 0
    while i < len(A) and j < len(B):
        if A[i] < B[j]:
            Res.append(A[i])
            i += 1
        else:
            Res.append(B[j])
            j += 1
```

```
Res += A[i:] + B[j:] # один из срезов пуст
return Res
```

19. Рекурсия. Прямой и обратный ход рекурсии. Стек вызовов при рекурсии.

20. Алгоритм Евклида. Реализация на Python через цикл и через рекурсию.

21. Быстрое возведение в степень. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python.

22. Вычисление чисел Фибоначчи. Реализация на Python через цикл и через рекурсию. (через цикл [лек 3](#), через рекурсию лек 9)

```
def fib(n):
    if n < 2:
        return n
    else:
        return fib(n - 1) + fib(n - 2)
```

23. Ханойские башни. Алгоритм и его реализация на Python.

24. Динамическое программирование. Сходство с рекурсией и отличие от неё. Когда рекурсия применима, а динамическое программирование нет.

25. Задача о количестве траекторий Кузнечика на числовой прямой. Реализация на Python.

26. Задача о траектории наименьшей стоимости для Кузнечика. Восстановление траектории наименьшей стоимости. Реализация на Python.

27. Двумерное динамическое программирование. Задача о количестве траекторий шахматного короля. Реализация на Python.

28. Наибольшая общая подпоследовательность. Ассимптотика алгоритма. Реализация.

29. Наибольшая возрастающая подпоследовательность. Ассимптотика алгоритма. Реализация на Python. ([11 лек](#))

```
F = [0]*len(A)
for i in range(len(A)):
    for j in range(i):
        if A[j] < A[i] n
```

```
        and F[j] > F[i]:  
            F[i] = F[j]  
    F[i] += 1  
    print(max(F))
```

Генерация комбинаторных объектов. ([лек 11](#))

30. Перегрузка операторов для классов в Python. ([лаба 10](#))

31. Конструктор класса в Python. Классовые и экземплярные атрибуты. ([лек 12](#))

32. Наследование классов в Python. Вызов конструктора надкласса. ([лек 12](#))

33. Исключения в Python. Генерирование и перехват исключений. ([лек 12](#))

34. Односвязный список на Python. Реализация при помощи класса LinkedList. Ассимптотика операций.

35. Стек. Использование стека для проверки корректности скобочной последовательности.

36. Двусвязный список на Python. Очередь.

37. Пирамида (куча). Реализация на Python. Ассимптотика добавления и удаления элемента в кучу.

38. Пирамидальная сортировка. Ассимптотика алгоритма. Реализация.

39. Открытая и закрытая хеш-таблица. Описать добавление элемента. Ассимптотика поиска. Без реализации на Python.

Вопросы по синтаксису Python 3

1. Ссылочная модель данных и динамическая типизация в Python. Сборщик мусора.

2. Литералы чисел. Поддержка позиционных систем счисления в Python. ([лек 3](#))

```
number = input()  
x = int(number, 7)
```

3. Строки в Python. Экранируемые символы. Виды литералов строк в Python и их особенности.

4. Условный оператор `if` и каскадная условная конструкция `elif` в Python.

5. Цикл `while` и управляющие операторы `break` и `continue`. Использование `else` после `while`.

6. Цикл `for` и его особенности в Python. Функция `range()`.

7. Строки в Python. Методы `find`, `count`, `replace`, `strip`, `upper`, `lower`.

8. Строки в Python. Срезы с двумя и тремя параметрами.

9. Кортежи переменных и множественное присваивание.

Списки в Python. Методы списков и операции со списками.

Списки в Python. Срезы списков. Присваивание в срез. Проблема копирования списка.

Списки в Python. List comprehensions: генерация списков.

Двумерные массивы (списки списков). Вложенная генерация.

Именованные параметры функций. Значения параметров по умолчанию.

Алгоритмические и теоретические вопросы

1. Позиционные системы счисления. Перевод числа из 10-й в произвольную систему счисления и наоборот. ([лек 3](#), *преимущество позиционных СС в наличии "нуля" и в простоте алгоритмов умножения/деления*)

2. Связь двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной систем счисления. Примеры и обоснование. ([лек 3](#))

3. Основы алгебры логики. Таблицы истинности И, ИЛИ, НЕ, XOR, импликации и эквиваленции.

■ Базовые логические операции НЕ, И, ИЛИ

A	не A
0	1
1	0

A	B	A и B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

A	B	A или B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

■ Дополнительные логические операции

Исключающее ИЛИ

A	B	$A \oplus B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Импликация

A	B	$A \rightarrow B$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Эквивалентность

A	B	$A \leftrightarrow B$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

MyShared

4. Основы алгебры логики. Свойства операций И и ИЛИ.

$$A \wedge \bar{A} = 0$$

$$A \wedge A = A$$

$$A \wedge 1 = A$$

$$A \wedge 0 = 0$$

$$A \vee \bar{A} = 1$$

$$A \vee A = A$$

$$A \vee 1 = 1$$

$$A \vee 0 = A$$

Формулы склеивания:

$$(A \wedge B) \vee (A \wedge \bar{B}) = A$$

$$(A \vee B) \wedge (A \vee \bar{B}) = A$$

Формулы

поглощения:

$$A \vee (A \wedge B) = A$$

$$A \wedge (A \vee B) = A$$

$$A \vee (\bar{A} \wedge B) = A \vee B$$

$$A \wedge (\bar{A} \vee B) = A \wedge B$$

Переместительный закон:

$$A \vee B = B \vee A$$

$$A \wedge B = B \wedge A$$

Сочетательный закон:

$$(A \vee B) \vee C = A \vee (B \vee C)$$

$$(A \wedge B) \wedge C = A \wedge (B \wedge C)$$

5. Основы алгебры логики. Операция НЕ. Законы де Моргана. (Эти законы связывают пары логических операций с помощью функции логического отрицания, то есть позволяют выразить одну логическую операцию с помощью другой)

$$\overline{0} = 1$$

$$\overline{1} = 0$$

Закон двойного отрицания:

$$\overline{\overline{A}} = A$$

Законы инверсии
(де Моргана):

$$\overline{A \vee B} = \overline{A} \wedge \overline{B}$$

$$\overline{A \wedge B} = \overline{A} \vee \overline{B}$$

6. Табличное задание логической функции. Дизъюнктивная нормальная форма.

7. Однопроходные алгоритмы: подсчёт, сумма, произведение. ([лек 3](#))

8. Среднеквадратическое отклонение: однопроходный алгоритм. ([лек 3](#))

9. Однопроходные алгоритмы: поиск максимума и подсчёт количества элементов, равных максимальному.

10. Однопроходные алгоритмы: нахождение трёх максимальных элементов.

11. Однопроходные алгоритмы: поиск местоположения максимума.

12. Алгоритм проверки простоты числа. Обоснование возможности останова перебора на корне из числа.

13. Алгоритм разложения числа на множители.

14. Алгоритм обращения массива.

15. Структурное программирование. Декомпозиция задачи и проектирование «сверху-вниз».