2. Python Module NumPy

1 KLASSEN UND METHODEN

classes: Klassen definieren Datentypen in Python, sie vereinen Eigenschaften von Objekten und liefern Methoden für diesen Datentyp/diese Klasse. Sie sind die Templates für Objekte

Keyword: class

```
class myClass:
    def methodFromClass(instancePtr, args, kwargs):
        <Statements innerhalb der Funktion>
        return <zurueckgegebenes Argument>
```

objects: Objekte sind konstruiert aus Klassen. Das Objekt hat Zugriff auf Methoden der Klasse und Klassenattribute

```
myObject = myClass()
```

functions: kleine Codebausteine, die sich nach einmaliger Definition überall im Code aufrufen lassen und aus anderen Modulen importiert werden können

Keyword: def

2 NAMESPACE & SCOPE

Namespace: Bereich Pythonskript, dem in einem Objekte Ïeben⊬ Namen initialisierter Python sucht diese entlang der folgenden Hierarchie: I FRP

- Local: z.B. in einer Funktion
- Enclosed: z.B. im Falle einer Funktion innerhalb einer Funktion
- Global: höchstes Level des ausführenden Skripts
- Built-in: von Python reservierte Wörter

Built-in Global Enclosed Local

3 MODULE & PACKAGES

Module:

- · .py Datei mit Definitionen und Statements
- hat seinen eigenen, abgeschlossenen Namespace: Namen können nicht doppelt vergeben werden (der zuletztdefinierte existiert).
- · kann in andere Pythonskripte importiert werden

Import Statements:

```
import numpy
```

erlaubt den Zugriff auf alle Klassen und Funktionen in Python mit dem Prefix **numpy**.

```
import numpy as np
```

ändert den benötigten prefix auf **np.**. Ist im Falle von Numpy die gängige Konvention.

```
from numpy import array
```

importiert nur die Klasse Array mit Name array

```
from numpy import array as ar
```

importiert nur die Klasse Array und ändert ihren Zugriffsnamen auf ar

```
from numpy import *
```

importiert die kompletten Namen von Numpy, die ohne prefix verwendet werden können. Sollte generell nicht verwendet werden.

4 NUMPY

- · NumPy: Numerical Python
- designed um Python mit C zu kombinieren, um Datenverarbeitung mit hoher Geschwindigkeit zu erreichen
- Grundlage für viele weitere Bibliotheken, die im Bereich Datenverarbeitung verwendet werden

4.1 Grundlegende Befehle

- Erzeugen von leeren Arrays: np.empty, np.ones, np.zeros, np.arange, np.random.rand
- Verändern der Dimension des Arrays: Vektor mit 9 Einträgen: np.reshape(3, 3)
- Array Slicing: Auswählen verschiedener Subarrays durch Indexauswahl

[40,42,44]])

_						_
0	1	2	3	4	5	
10	11	12	13	14	15	
20	21	22	23	24	25	
30	31	32	33	34	35	
40	41	42	43	44	45	
50	51	52	53	54	55	