

Práctica de cadenas

1. Escribe un programa que busque un carácter determinado en una cadena ingresada por teclado. Debe emitir un número con la posición de la cadena en que fue encontrado el carácter (la primera posición es la cero), si no se encontró mostrará -1. Los datos de entrada serán la cadena y el carácter a buscar.
2. El acrónimo de un nombre consiste en una cadena formada por las letras iniciales mayúsculas de cada palabra que aparece en dicho nombre. Se pide escribir un programa que, a partir de un nombre introducido por el usuario, construya una nueva cadena con su acrónimo y la muestre por pantalla. Por ejemplo, para el nombre "Informática Básica" se emitirá la cadena "IB", mientras que para el nombre "Fundamentos de Informática" se emitirá "FI".
3. Construye un programa que permita ingresar un texto y resuelve:
 - a. Contar la cantidad de letras de un texto que termina en punto (los textos se leen letra por letra).
 - b. Contar la cantidad de palabras, separadas por uno o más espacios, de un texto que termina en punto.
 - c. Dado un texto terminado en punto, determinar cuál es la vocal que aparece con mayor frecuencia.
 - d. Dado un texto se pide determinar cuántas veces aparece determinada letra, leída de teclado.
 - e. Dado un texto averiguar qué cantidad de letras tiene la palabra más larga.
 - f. Leer dos letras de teclado y luego un texto. Se pide determinar la cantidad de veces que la primera letra precede a la segunda en el texto
4. Dado un texto de un telegrama que termina en punto:
 - a. Contar la cantidad de palabras que posean más de 10 letras
 - b. Informar la cantidad de veces que aparece cada vocal
 - c. Informar el porcentaje de espacios en blanco.

Nota: Las palabras están separadas por un espacio en blanco.

5. Dado un texto que finaliza en punto, se pide:
 - a. La posición inicial de la palabra más larga,
 - b. La longitud del texto,
 - c. Cuantas palabras con una longitud entre 8 y 16 caracteres poseen más de tres veces la vocal "a"

Nota: Las palabras pueden estar separadas por uno o más espacios en blanco. Puede haber varios espacios en blanco antes de la primera palabra y también después de la última. Se considera que una palabra finaliza cuando se encuentra un espacio en blanco o un signo de puntuación.

6. Escribe una función inversa que recibe una cadena como parámetro y devuelve los caracteres de la misma en orden inverso.
7. Escribe un programa que lea una frase y a continuación visualice cada palabra de la frase en columna, seguido del número de letras que componen cada palabra. La frase termina con un punto (.)

Ejemplo: Frase: La casa es linda.

Solución:

La 2
casa 4
es 2
linda 5