```
char var[] = "Hola";
        // Reserva zona de memoria para la secuencia de caraceteres "Hola"
        // e iguala var a esa zona de memoria
```

									var																																										
?	?	?	?	?	?	?	?	?	H	o	l	a	\0	?	?	?	?	?	72	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
8928	8929	8930	8931	8932	8933	8934	8935	8936	8937	8938	8939	8940	8941	8942	8943	8944	8945	8946	8947	8948	8949	8950	8951	8952	8953	8954	8955	8956	8957	8958	8959	8960	8961	8962	8963	8964	8965	8966	8967	8968	8969	8970	8971	8972	8973	8974	8975	8976	8977	8978	8979

```
printf("%d",var );
        // Se imprime el valor de la variable var : 8937, que por convención
        // es el sitio donde comienza la matriz

printf("%c", *var);
        // Imprime como carácter el valor de aquello a lo que apunta var :
        // H

printf("%c", *var+1);
        // Imprime como carácter el valor de aquello a lo que apunta var
        // aumentado  en 1. 'H' + 1 = 'I'

var[0] = 'A'
        // Modifica 'el primer carácter de la matriz por una 'A'. Operación
        // correcta

printf("%d",&var[1]);
       // Imprime la dirección de memoria donde se encuentra la segunda letra
       // de la cadena : 8938

printf("%c", var[0]);
        // Imprime el primer elemento de la matriz var, que es a su
        // vez la primera letra de la cadena : 'H'

printf("%c", var[1]);
        // Imprime el segundo  elemento de la matriz var, que es a su
        // vez la segunda letra de la cadena : 'o'

printf("%c", 1[var]);
        // Equivalente a var[1]. No usar, salvo para impresionar
```

```
printf("%s", var);
        // Imprime la cadena a la que apunta var : "Hola"

printf("%d", var+1);
        // Imprime la dirección de memoria en la que iría el siguiente dato al que
        // apunta var. como var apunta a un char, y un char ocupa un byte,
        // la siguiente dirección de memroia sería la 8938.

printf("%c", *(var+1));
        // Imprime el valor de aquello a lo que apunta la dirección var + 1. Dado
        // que var+1 es 8938, el carácter que hay en 8938 es 'o'

printf("%s", var+1);
        // Imprime la cadena a la que apunta var+1 (8938) : "ola"

printf("%d",strlen(var));
        // Imprime la  longitud de la cadena a la que apunta var. Al ser esta cadena
        // "Hola", imprime 4

printf("%d",strlen(var+1));
        // Imprime la longitud de la cadena a la que apunta var+1. Al ser esta cadena
        // "ola", imprime 3

printf("%d",strlen(var[1]));
        // var[1], que es el segundo carácter de 'o', se intenta interpretar como puntero
        // (ya que es lo que necesita la función strlen) y como el resultado es un puntero
        // apuntando a un lugar indeterminado, el programa falla.

printf("%c", &1[var]);
       // Equivalente a &var[1]. No usar, salvo para impresionar. Imprime 8938
```