MATEMÁTICA III - 1er cuatrimestre 2024 – Segundo trabajo práctico integrador en python

Pautas:

- El trabajo es individual.
- 2. La entrega del tp consiste en una carpeta comprimida que llevará como comentario en el archivo fuente, el nombre y apellido y una introducción del objetivo del trabajo. Si hay otros archivos necesarios, también se incluirán.
- 3. Para la entrega estará disponible una carpeta en el campus, denominada "Segundo trabajo práctico integrador".
- 4. Se permitirán entregas hasta el 31/5/2024, 22 hs.
- 5. El día (7/6/2024) se realizará una puesta en común de cada desarrollo.

Desarrollo:

- 1. El tp se trata del desarrollo de un análisis de datos y creación de un modelo predictivo basado en regresión.
- 2. El conjunto de datos es a elección personal y, como se mencionó en el apartado 'pautas', debe explicarse brevemente por qué se eligieron esos datos, dando así un marco introductorio al lector. También deben explicarse las columnas del conjunto original.
- 3. Se facilitan ejemplos de regresión lineal simple y múltiple, como guía (no como plantilla). Tener en cuenta que el conjunto de datos que se elija, debe transitar por los pasos de exploración, preprocesamiento, gráficos previos y posteriores, información estadística, etc, que no está incluida en los ejemplos dados. Esto implica que debe explicarse que se está haciendo con esos datos y por qué. Ejemplo:

..

Paso de detección de valores faltantes.

(código)

Se detectaron X valores faltantes en columna Y y columna X. Se decide imputar con la media en la columna Y porque se trata de una columna de precios y la mediana en la columna X porque se trata de una columna que indica cantidad.

(código)

••••

4. El trabajo práctico debe incorporar el uso de las librerías y técnicas vistas. Se pueden utilizar librerías producto de una investigación personal pero no es obligatorio.

Serán valorados:

- 1. El cumplimiento de la consigna dentro de la fecha de entrega.
- 2. La utilización de variables, constantes, estructuras y funciones con nombres claros.
- 3. Código simple, específico, directo, fácilmente legible, comentado, ordenado e indentado.
- 4. Originalidad del desarrollo.