

Práctica de archivos binarios

1. Se define el tipo siguiente:

```
struct alumno {  
    char apellido[40];  
    char nombre[20];  
    float notajunio,notasept,notaprac;  
}
```

En un archivo binario con datos de esta estructura (construye y carga con datos) disponemos de los alumnos matriculados en una asignatura. Se quiere obtener un archivo de texto en el que aparezca en cada línea el nombre de cada alumno con el formato apellidos, nombre, promedio. Hacer un programa que realice esta tarea.

2. Tenemos un archivo de registros cuyas componentes están definidas según la declaración siguiente:

```
struct registro1{  
    char partido[60];  
    char localidad[60];  
    int candidatos;  
}
```

Se quiere sustituir la estructura del registro por el siguiente:

```
struct registro1{  
    char partido[60];  
    char localidad[60];  
    int candidatos,votos;  
}
```

Escribir un programa que modifique la estructura y pase toda la información del archivo primitivo al nuevo, inicializando a 0 el nuevo campo creado. El candidato es representado por un número entero.