



Lisandro Gabriel Rios De Morla

Programador Full Stack

Argentina, Buenos Aires +54 1121734115 rios.lisandro369@gmail.com <https://porfolio-web-fe382.web.app/Inicio>

Profiles	lisandro-rios-a2882b252 LisanRios lisandrogabrielrios lisandro.rios.71 @Lisandr47244235
----------	---

Summary	Me destaco por ser una persona responsable, dedicada y orientada a la mejora continua. Mi ética de trabajo se refleja en el constante esfuerzo que realizo para elevar mis habilidades y conocimientos. Estoy convencido de que mi entusiasmo por la tecnología y mi compromiso con el crecimiento profesional serán activos valiosos para el equipo en el que pueda contribuir.
---------	--

Experience	<div><div>Freelance Self-taught https://porfolio-web-fe382.web.app/Inicio<ul style="list-style-type: none">Trabajo de forma independiente en el desarrollo de páginas web, servicios, entre otros proyectos.Demuestro una ética laboral sólida, profesionalismo y habilidad para desempeñarme eficazmente bajo presión.Tomé decisiones acertadas y resolví problemas con destreza, empleando habilidades efectivas de planificación para impulsar el crecimiento empresarial de manera eficiente.</div><div>February 2023 - Present Argentina, Buenos Aires</div></div>
------------	--

Education	<div><div>Universidad Nacional de San Martin (UNSAM) Science & Technology 7.7 https://www.unsam.edu.ar/escuelas/ecyt/107/ciencia/programacion-informatica<p>Capaz de desarrollar proyectos de mediana envergadura, determinar las necesidades informáticas de empresas de tamaño medio, solucionar problemas informáticos, trabajar de manera independiente en proyectos acotados a las necesidades de la pequeña y mediana industria, y colaborar en temas informáticos con profesionales cuando los proyectos sean de mayor envergadura. El egresado de esta tecnicatura adquirirá las herramientas necesarias para comprender y utilizar eficientemente las nuevas tecnologías de programación en la resolución de problemas.</p></div><div>Argentina Programa 4.0 Sistems 9.7 https://www.argentina.gob.ar/economia/conocimiento/argentina-programa<p>Se trata de un programa nacional y federal que tiene como objetivo capacitar a personas en lenguajes y conocimientos sobre programación, testing y habilidades digitales para potenciar la empleabilidad en el sector del software y la tecnología.</p></div><div>Oracle Next Education Programación 8.9 https://app.aluracursos.com/user/rios-lisandro369<p>Oracle Next Education es un programa de educación, empleabilidad e inclusión 100% gratuito, creado para ofrecer formación de calidad a personas que no han contado con oportunidades para continuar sus estudios y desarrollar una carrera profesional.</p></div><div>February 2022 - Present Técnico Universitario en Programación Informática</div></div>
-----------	---

Projects	<div><div>Porfolio Web porfolio https://porfolio-web-fe382.web.app/Inicio<p>Mi portafolio web es el espacio donde exhibo mis habilidades de programación, además de otros numerosos proyectos. A través de este sitio, doy vida a mis creaciones digitales, demostrando mi pasión por la tecnología y mi capacidad para transformar ideas en soluciones funcionales. Si deseas explorar más acerca de mi trabajo, te invito a visitar mi portafolio en este enlace.</p><p>Angular, Bootstrap, Typescrip, SQL, Springboot, Java</p></div><div>Predicción de precio de criptomonedas con Redes Neuronales Trabajo De Investigación https://github.com/LisanRios/Mate-3/tree/main/Segundo%20Trabajo%20Pr%C3%A1ctico%20Integrador%20de%20Matem%C3%A1tica%20III%20Lisandro%20Rios<p>Este trabajo práctico tiene como objetivo desarrollar un análisis de datos y la creación de un modelo predictivo basado en técnicas de regresión. El conjunto de datos elegido es Criptomonedas, Bolsa de Valores y Inflación que se haseleccionado por el cresiente impacto en la vida diaria y la posibilidad de tarabajar con siencia de datos.</p><p>Python, AI</p></div><div>Buscawachas Videojuego https://github.com/LisanRios/Proyecto-Final-SPD<p>El proyecto “Buscawachas” se llevó a cabo como parte un trabajo integrador final de la cátedra de Sistemas de Procesamiento de Datos (SPD) en la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). Nuestra tarea consistió en desarrollar un videojuego a elección. Optamos por el desafío de diseñar y construir dicho juego utilizando lenguaje ensamblador.</p><p>Assembly</p></div><div>Trabajo Integrador de Redes Neuronales Trabajo De Investigación https://github.com/LisanRios/Mate-3/tree/main/Trabajo%20Pr%C3%A1ctico%20Integrador%20de%20Matem%C3%A1tica%20III%20Lisandro%20Rios<p>Objetivo del trabajo: Este programa realiza varias tareas relacionadas con la obtención de datos de sitios web, análisis de datos y visualización de grafos utilizando las librerías BeautifulSoup, pandas, NetworkX y Matplotlib.</p><p>Python, BeautifulSoup, Pandas, NetworkX, Matplotlib</p></div><div>DOOMmies Videojuego https://github.com/algo1unsam/tp-game-24s1-doomies-1<p>Este repositorio tiene como objetivo crear un juego en el lenguaje Wollok para la materia Algoritmos 1 de la carrera de Tecnicatura en Programación Informática de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). El juego está inspirado en el conocido título The Binding of Isaac. Se trata de un juego de acción RPG con fuertes elementos de tipo Roguelike, en el cual los niveles se generan aleatoriamente. Pero a diferencia del mismo, ¡¡¡ÉSTE TIENE LA SKIN DEL DOOM!!!</p><p>Wollok, POO, Java</p></div><div>Trabajo practico final de Sistemas Operativos Sistema Operativo https://docs.google.com/document/d/1fesC_05bEUCLHQ8W-qpFERcsFwPBzICv/edit<p>Dicho trabajo consistia en crear un Sistema Operativo personalizado, cumpliendo varios requisitos especificos.</p><p>S.O., Ubuntu, Linux</p></div><div>Python Invaders Videojuego https://github.com/LisanRios/Python-Invaders<p>El presente proyecto fue realizado en el marco del trabajo integrador final de la asignatura Laboratorio de Informática 2 (Labo 2) de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). El objetivo del trabajo consistió en desarrollar un videojuego utilizando el lenguaje de programación Python. Para ello, elegimos el desafío de diseñar y construir un juego de nuestra propia creación.</p><p>Python</p></div><div>Propiedades Código https://github.com/LisanRios/Propiedades<p>El proyecto usó el lenguaje C para crear un sistema de gestión de propiedades que cumpliera los requisitos establecidos. El sistema tenía funciones de registro, búsqueda, modificación, eliminación e informes de propiedades.</p><p>C, C++, Archivos txt</p></div><div>Arduino-Morse Robótica https://github.com/LisanRios/Arduino-Morse<p>El proyecto se centró en la creación de un dispositivo Arduino utilizando el lenguaje C. Este dispositivo constaba de una placa Arduino Uno equipada con dos botones (representando los caracteres punto y raya en código Morse) y una pantalla que visualizaba el texto escrito en dicho código.</p><p>C, C++, Arduino</p></div><div>Challenge-Alura-Encriptador Página Web https://github.com/LisanRios/Challenge-Alura-Encriptador<p>El proyecto encriptador de Alura ONE es un desafío web que permite encriptar y desencriptar texto. Utiliza HTML, CSS y JavaScript, y emplea expresiones regulares para validar la entrada de texto. La aplicación resultante es totalmente responsiva.</p><p>Frontend, JavaScript</p></div></div>
----------	--

Skills	<div><div>Data Analysis Experto ● ● ● ● ●</div><div>Academic Writing Experimentado ● ● ● ● ○</div><div>Research & Analysis Experto ● ● ● ● ●</div></div>
--------	---