



LISANDRO RÍOS

Programador Full Stack junior

PRESENTACIÓN PROFESIONAL

Mi nombre es Lisandro Gabriel Ríos De Morla, y resido en Buenos Aires, Argentina. Desde siempre, he sentido un fuerte interés por el fascinante mundo de la tecnología y su constante evolución. Esta pasión me llevó a elegir la carrera de programador como mi camino profesional, y estoy comprometido a seguir perfeccionándome en esta área en el futuro.

Me destaco por ser una persona responsable, dedicada y orientada a la mejora continua. Mi ética de trabajo se refleja en el constante esfuerzo que he realizado para elevar mis habilidades y conocimientos. Estoy convencido de que mi entusiasmo por la tecnología y mi compromiso con el crecimiento profesional serán activos valiosos para el equipo en el que pueda contribuir.

CONTACTO

TELÉFONO: 11-2173-4115

PÁGINA WEB:

<https://portfolio-web-fe382.web.app/Inicio>

CORREO ELECTRÓNICO:

rios.lisandro369@gmail.com

LinkedIn (Más cursos realizados):

<https://www.linkedin.com/in/lisandro-rios/>

EDUCACIÓN

Técnico Universitario en Programación Informática. Universidad Nacional de San Martín (UNSAM)

01/02/2022 - En curso

Capaz de desarrollar proyectos de mediana envergadura, determinar las necesidades informáticas de empresas de tamaño medio, solucionar problemas informáticos, trabajar de manera independiente en proyectos acotados a las necesidades de la pequeña y mediana industria, y colaborar en temas informáticos con profesionales cuando los proyectos sean de mayor envergadura. El egresado de esta tecnicatura adquirirá las herramientas necesarias para comprender y utilizar eficientemente las nuevas tecnologías de programación en la resolución de problemas.

Programador Web Full Stack. Argentina Programa 4.0

01/10/2022 - 30/05/2023

Se trata de un programa nacional y federal que tiene como objetivo capacitar a personas en lenguajes y conocimientos sobre programación, testing y habilidades digitales para potenciar la empleabilidad en el sector del software y la tecnología.

ONE – Oracle Next Education

03/04/2023 – 28/9/2023

Oracle Next Education es un programa de educación, empleabilidad e inclusión 100% gratuito, creado para ofrecer formación de calidad a personas que no han contado con oportunidades para continuar sus estudios y desarrollar una carrera profesional.

PROYECTOS

Página Web

PORTFOLIO WEB

Se Actualiza Constantemente

Mi portafolio web es el espacio donde exhibo mis habilidades de programación, tanto en el desarrollo backend como frontend, además de otros numerosos proyectos. A través de este sitio, doy vida a mis creaciones digitales, demostrando mi pasión por la tecnología y mi capacidad para transformar ideas en soluciones funcionales. Si deseas explorar más acerca de mi trabajo, te invito a visitar mi portafolio en este enlace.

[Ver código.](#) En **GitHub**.

Página Web

HABILIDADES EXTRAS

Soft Skills

Emprendimiento

Inglés

Manejo de Automóviles tipo B1

Primeros Auxilios Básicos

Defensa Personal

TECNOLOGIAS DOMINADAS

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Angular
- Bootstrap
- TypeScript
- PSeInt
- Git
- MySQL
- JAVA
- Spring Boot
- C
- C++
- Python
- Assembly
- Arduino UNO
- Inteligencia Artificial (AI)
- PHP

CHALLENGE-ALURA-ENCRIPADOR 30/04/2023

El proyecto encriptador de Alura ONE es un desafío web que permite encriptar y desencriptar texto. Utiliza HTML, CSS y JavaScript, y emplea expresiones regulares para validar la entrada de texto. La aplicación resultante es totalmente responsiva.

[Ver código.](#) En GitHub.

Robótica

ARDUINO-MORSE
05/06/2023

El proyecto se centró en la creación de un dispositivo Arduino utilizando el lenguaje C. Este dispositivo constaba de una placa Arduino Uno equipada con dos botones (representando los caracteres punto y raya en código Morse) y una pantalla que visualiza el texto escrito en dicho código.

[Ver código.](#) En GitHub.

Código

PROPIEDADES
24/11/2023

El proyecto se basó en la aplicación del lenguaje de programación C a un problema real de una empresa dedicada al sector inmobiliario. El propósito del proyecto fue crear un sistema informático que permitiera gestionar las propiedades de la empresa de forma eficiente y segura, cumpliendo con todos los requisitos funcionales y no funcionales que se habían establecido previamente. El sistema debía ofrecer funcionalidades como el registro, la búsqueda, la modificación y la eliminación de propiedades, así como la generación de informes y estadísticas.

[Ver código.](#) En GitHub.

Videojuego

PYTHON INVADERS
24/11/2023

El presente proyecto fue realizado en el marco del trabajo integrador final de la asignatura Laboratorio de Informática 2 (Labo 2) de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). El objetivo del trabajo consistió en desarrollar un videojuego utilizando el lenguaje de programación Python. Para ello, elegimos el desafío de diseñar y construir un juego de nuestra propia creación.

[Ver código.](#) En GitHub.

Videojuego

BUSCAWACHAS
24/11/2023

El proyecto "Buscawachas" se llevó a cabo como parte de un trabajo integrador final de la cátedra de Sistemas de Procesamiento de Datos (SPD) en la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). Nuestra tarea consistió en desarrollar un videojuego a elección. Optamos por el desafío de diseñar y construir dicho juego utilizando lenguaje ensamblador.

[Ver código.](#) En GitHub.