



# Lisandro Gabriel Rios De Morla

Programador Full Stack

📍 Argentina, Buenos Aires    📞 +54 1121734115    @ rios.lisandro369@gmail.com    🔗 <https://porfolio-web-fe382.web.app/inicio>  
🌐 [lisandro-rios-a2882b252](#)    🎧 [LisanRios](#)    📷 [lisandrogabrielrios](#)

## Summary

Vivo en Buenos Aires (Argentina), tengo 21 años. Desde siempre, he sentido un fuerte interés por el fascinante mundo de la tecnología. Esta pasión me llevó a elegir la carrera de programador como mi camino profesional, y estoy comprometido a seguir perfeccionándome en esta área en el futuro.

## Experience

### Banco de la Nación Argentina

Servicio y Mantenimiento Técnico.

CABA, Argentina

#### Octubre 2024 - Presente

- **Técnico en Mantenimiento de Equipos Bancarios**  
Encargado de garantizar el correcto funcionamiento de los cajeros automáticos, terminales bancarias y otros equipos tecnológicos, asegurando una rápida resolución de fallas y realizando mantenimientos preventivos para minimizar tiempos de inactividad.
- **Especialista en Servicio Técnico**  
Responsable de supervisar y mantener la infraestructura tecnológica y operativa de las sucursales bancarias, gestionando incidencias y coordinando las reparaciones necesarias para garantizar la continuidad del servicio.
- **Soporte Técnico en Mantenimiento**  
Brindé soporte técnico a las sucursales mediante la inspección, mantenimiento y reparación de equipos e instalaciones, contribuyendo al correcto funcionamiento de la operación bancaria.
- **Técnico de Infraestructura Bancaria**  
Realicé reparaciones y mantenimientos en sistemas eléctricos, equipos de seguridad y redes internas, asegurando el cumplimiento de estándares técnicos y operativos dentro de la entidad bancaria.

🔗 <https://www.bna.com.ar/Personas>

### Universidad Nacional de San Martín

Programador Full Stack

Provincia de Buenos Aires, Argentina

#### August 2024 - Presente

- En colaboración con las partes interesadas de la Universidad Nacional de San Martín, lideré reuniones para identificar y comprender las necesidades de los estudiantes y el personal administrativo, optimizando la asignación de aulas y horarios.
- Diseñé e implementé una interfaz de usuario intuitiva y dinámica utilizando **React**, mejorando significativamente la experiencia de navegación y uso.
- Desarrollé un servidor robusto y escalable con **Spring Boot** en **Java**, incorporando y gestionando una arquitectura basada en **microservicios** para garantizar flexibilidad y un rendimiento óptimo de la aplicación.
- Implementé y documenté **APIs REST** para habilitar una comunicación fluida entre el front-end y los microservicios, asegurando una integración eficiente con la base de datos.
- Diseñé, estructuré y administré la base de datos en **MySQL**, asegurando la integridad, organización y disponibilidad de los datos para satisfacer las demandas académicas y administrativas.

🔗 <https://unsam.edu.ar/>

### Freelance

Programador Full Stack

Argentina, Buenos Aires

#### Febrero 2022 - Agosto 2024

- Trabajo de forma independiente en el desarrollo de páginas web, servicios, entre otros proyectos.
- Demuestro una fuerte ética de trabajo, profesionalidad y capacidad para desenvolverme eficazmente bajo presión.
- Tomo decisiones acertadas y resuelvo problemas con destreza, empleando habilidades de planificación eficaces para impulsar el crecimiento del negocio de manera eficiente.

🔗 <https://porfolio-web-fe382.web.app/inicio>

## Education

### Universidad Nacional de San Martin (UNSAM)

Ciencia y Tecnología

7.7

Técnico Universitario en Programación Informática

#### Febrero 2022 - Presente

Capaz de desarrollar proyectos, determinar las necesidades informáticas de las empresas, resolver problemas informáticos, trabajar de forma autónoma en proyectos limitados a las necesidades de pequeñas y medianas industrias, y colaborar en temas informáticos con profesionales cuando los proyectos sean de mayor envergadura. El graduado de este curso técnico adquirirá las herramientas necesarias para comprender y utilizar eficazmente las nuevas tecnologías de programación para resolver problemas.

🔗 <https://www.unsam.edu.ar/escuelas/ecyt/107/ciencia/programacion-informatica>

### Argentina Programa 4.0

Sistemas

9.7

Programador Web Full Stack

#### Octubre 2022 - Mayo 2023

Se trata de un programa nacional y federal cuyo objetivo es formar a personas en lenguajes y conocimientos sobre programación, pruebas y competencias digitales para mejorar la empleabilidad en el sector del software y la tecnología.

🔗 <https://www.argentina.gob.ar/economia/conocimiento/argentina-programa>

### Oracle Next Education

Programación

8.9

Programa Oracle Next Education F2 T5 Back-end

#### Abril 2023 - Septiembre 2023

Oracle Next Education es un programa de educación, empleabilidad e inclusión 100% gratuito, creado para ofrecer formación de calidad a personas que no han tenido oportunidades de continuar sus estudios y desarrollar una carrera profesional.

🔗 <https://app.aluracursos.com/user/rios-lisandro369>

## Projects

### TornaviApp

App Web

#### Septiembre 2024 - Presente

El principal objetivo de esta aplicación es ofrecer un **mapa detallado de las aulas**, permitiendo a los estudiantes acceder a la información necesaria para saber a dónde deben dirigirse en función de las asignaturas, profesores y carreras.

🔗 [https://docs.google.com/document/d/1OSqMLlIotFUuSaSHWa5DL3i7e0LzM\\_WXJ9wUB5Amk\\_A/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1OSqMLlIotFUuSaSHWa5DL3i7e0LzM_WXJ9wUB5Amk_A/edit?usp=sharing)

### Predicción del precio de las criptomonedas con redes neuronales "AI"

Python code

#### Julio 2024

Este trabajo práctico tiene como objetivo desarrollar un análisis de datos y la creación de un modelo predictivo basado en técnicas de regresión. El conjunto de datos elegido es Criptodivisas, Bolsa e Inflación que ha sido seleccionado por el creciente impacto en la vida cotidiana y la posibilidad de trabajar con ciencia de datos.

Python, AI

🔗 <https://github.com/LisanRios/Mate-3>

### Adivina el Futbolista

Pagina Web

#### Septiembre 2024

Es un juego de adivinanza interactivo inspirado en Wordle, donde los jugadores deben adivinar a un futbolista misterioso utilizando pistas y deducción. Con cada intento, recibirás información sobre qué características coinciden con el jugador objetivo.

Front-End

🔗 <https://lisanrios.github.io/TicTacGol/>

### Buscawachas

Videogame

#### Noviembre 2023

El proyecto "Buscawachas" se realizó como parte de un trabajo integrador final de la materia de Sistemas de Procesamiento de Datos (SPD) de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). Nuestra tarea consistió en desarrollar un videojuego de nuestra elección. Elegimos el desafío de diseñar y construir el juego buscaminas utilizando lenguaje Assembly.

Assembly

🔗 <https://github.com/LisanRios/Proyecto-Final-SPD>

### DOOMmies

Videogame

#### Mayo 2024

Este proyecto tiene como objetivo crear un juego en lenguaje Ruby y Java para la materia Algoritmos 1 de la carrera de Técnico en Programación Informatica de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM). El juego está inspirado en el conocido título "The Binding of Isaac". Se trata de un juego RPG de acción con fuertes elementos Roguelike, en el que los niveles se generan aleatoriamente, pero con tematica del conocido plataformero "DOOM".

POO, Java, Ruby

🔗 <https://github.com/algo1unsam/tp-game-24s1-doomies-1>

## Skills

<b>Angular</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🔴	<b>React</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🟡	<b>JavaScript / TypeScript</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🔴
<b>Java</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🟡	<b>Spring Boot</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🟡	<b>Python</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🔴
<b>MySQL</b> 🔴 🔴 🔴 🔴 🔴	<b>C / C++</b> 🔴 🔴 🔴 🟡 🟡	<b>Assembly</b> 🔴 🔴 🟡 🟡 🟡

## Languages

**Ingles**  
B1  
🔴 🔴 🔴 🟡 🟡