CADP 2017

Práctica 8 - Repaso

1. Una productora nacional realiza un casting de personas para la selección de actores extras de una nueva película, para ello se debe leer y almacenar la información de las personas que desean participar de dicho casting. De cada persona se lee: DNI, apellido y nombre, edad y el código de género de actuación que prefiere (1: drama, 2: romántico, 3: acción, 4: suspenso, 5: terror). La lectura finaliza cuando llega una persona con DNI 33555444, la cual debe procesarse.

Una vez finalizada la lectura de todas las personas, se pide:

- a. Informar la cantidad de personas cuyo DNI contiene más dígitos pares que impares.
- b. Informar los dos códigos de género más elegidos.
- **c.** Realizar un módulo que reciba un DNI, lo busque y lo elimine de la estructura. El DNI puede no existir.
- 2. Implementar un programa que lea y almacene información de clientes de una empresa aseguradora automotriz. De cada cliente se lee: código de cliente, DNI, apellido, nombre, código de póliza contratada (1..6) y monto básico que abona mensualmente. La lectura finaliza cuando llega el cliente con código 1122, el cual debe procesarse.

La empresa dispone de una tabla donde guarda un valor que representa un monto adicional que el cliente debe abonar en la liquidación mensual de su seguro, de acuerdo al código de póliza que tiene contratada.

Una vez finalizada la lectura de todos los clientes, se pide:

- **a.** Informar para cada cliente DNI, apellido, nombre y el monto completo que paga mensualmente por su seguro automotriz (monto básico + monto adicional).
- **b.** Informar apellido y nombre de aquellos clientes cuyo DNI contiene al menos dos dígitos 9.
- **c.** Realizar un módulo que reciba un código de cliente, lo busque (seguro existe) y lo elimine de la estructura.
- **3.** Una remisería dispone de información acerca de los viajes realizados durante el mes de Mayo de 2016. De cada viaje se conoce: número de viaje, código de auto, dirección de origen, dirección de destino y kilómetros recorridos durante el viaje. Esta información se encuentra ordenada por código de auto y para un mismo código de auto pueden existir 1 o más viajes. Se pide:
 - a. Informar los dos códigos de auto que más kilómetros recorrieron.
 - **b.** Generar una lista nueva con los viajes de más de 5 kilómetros recorridos, ordenada por número de viaje.
- **4.** Una maternidad dispone información sobre sus pacientes. De cada una se conoce: nombre, apellido y peso registrado el primer día de cada semana de embarazo (a lo sumo 42). La maternidad necesita un programa que analice esta información, determine e informe:
 - **a.** Para cada embarazada, la semana con mayor aumento de peso.
 - **b.** El aumento de peso total de cada embarazada durante el embarazo.

5. Una empresa de transporte de cargas dispone de la información de su flota compuesta por 100 camiones. De cada camión se tiene: patente, año de fabricación y capacidad (peso máximo en toneladas que puede transportar).

Realizar un programa que lea y almacene la información de los viajes realizados por la empresa. De cada viaje se lee: código de viaje, código del camión que lo realizó (1..100), distancia en kilómetros recorrida, ciudad de destino, año en que se realizó el viaje y DNI del chofer. La lectura finaliza cuando se lee el código de viaje -1.

Una vez leída y almacenada la información, se pide:

- 1. Informar la patente del camión que más kilómetros recorridos posee y la patente del camión que menos kilómetros recorridos posee.
- 2. Informar la cantidad de viajes que se han realizado en camiones con capacidad mayor a 30,5 toneladas y que posean una antigüedad mayor a 5 años al momento de realizar el viaje (año en que se realizó el viaje).
- 3. Informar los códigos de los viajes realizados por choferes cuyo DNI tenga sólo dígitos impares.

Nota: Los códigos de viaje no se repiten.

- **6.** El Observatorio Astronómico de La Plata ha realizado un relevamiento sobre los distintos objetos astronómicos observados durante el año 2015. Los objetos se clasifican en 7 categorías: 1: estrellas, 2: planetas, 3: satélites, 4: galaxias, 5: asteroides, 6: cometas y 7: nebulosas. Al observar un objeto, se registran los siguientes datos: código del objeto, categoría del objeto (1..7), nombre del objeto, distancia a la tierra (medida en años luz), nombre del descubridor y año de su descubrimiento.
 - A. Desarrolle un programa que lea y almacene la información de los objetos que han sido observados. Dicha información se lee hasta encontrar un objeto con código -1 (el cual no debe procesarse). La estructura generada debe mantener el orden en que fueron leídos los datos.
 - B. Una vez leída y almacenada toda la información, se pide calcular e informar:
 - I. Los códigos de los dos objetos más lejanos de la tierra que se hayan observado.
 - II. La cantidad de planetas descubiertos por "Galileo Galilei" antes del año 1600.
 - III. La cantidad de objetos observados por cada categoría.
 - IV. Los nombres de las estrellas cuyos códigos de objeto poseen más dígitos pares que impares.
- 7. La Facultad de Informática desea procesar la información de los alumnos que finalizaron la carrera de Analista Programador Universitario. Para ello se deberá leer la información de cada alumno, a saber: número de alumno, apellido, nombres, dirección de correo electrónico, año de ingreso, año de egreso y las notas obtenidas en cada una de las 24 materias que aprobó (los aplazos no se registran).
 - 1. Realizar un módulo que lea y almacene la información de los alumnos hasta que se ingrese el alumno con número de alumno -1, el cual no debe procesarse. Las 24 notas correspondientes a cada alumno deben quedar ordenadas de forma descendente.
 - 2. Una vez leída y almacenada la información del inciso 1, se solicita calcular e informar:

- a. El promedio de notas obtenido por cada alumno.
- b. La cantidad de alumnos ingresantes 2012 cuyo número de alumno está compuesto únicamente por dígitos impares.
- c. El apellido, nombres y dirección de correo electrónico de los dos alumnos que menos años tardaron en recibirse.
- d. Realizar un módulo que, dado un número de alumno leído desde teclado, lo busque y elimine de la estructura generada en el inciso 1. El alumno puede no existir.
- **8.** Desarrollar un programa, destinado a la gestión de inscripciones de alumnos de la Facultad de Informática a una capacitación sobre aplicaciones para Smartphones. Para ello, se debe:
 - a) Leer y almacenar la información de los alumnos interesados. De cada alumno se lee y almacena: DNI, apellido, nombre, año de ingreso, código de la carrera en la que se encuentra inscripto (1: APU, 2: LS, 3: LI, 4: IC) y analítico. El analítico contiene el nombre y la nota de las materias aprobadas, a lo sumo 32. La lectura de los alumnos interesados finaliza cuando llega el DNI 0 (cero), y la lectura de las materias para cada alumno finaliza cuando se lee el nombre de materia 'ZZZ'. Las materias correspondientes a cada alumno deben quedar ordenadas alfabéticamente.

Una vez leída y almacenada la información, se pide:

- b) Informar los dos códigos de carrera con menos alumnos inscriptos.
- c) Informar el DNI, nombre y apellido de los alumnos cuyo DNI poseen a lo sumo 3 dígitos impares.
- d) Informar el nombre, apellido y año de ingreso del alumno inscripto con mejor promedio entre todas las carreras.

Nota: Un alumno se encuentra inscripto a una única carrera.

- **9.** Una entidad bancaria de la ciudad de La Plata solicita realizar un programa destinado a la administración de transferencias de dinero entre cuentas bancarias, efectuadas entre los meses de Enero y Noviembre del año 2015.
 - El banco dispone de una lista de transferencias realizadas entre Enero y Noviembre del 2015, de cada transferencia se conoce: número de cuenta origen, DNI de titular de cuenta origen, número de cuenta destino, DNI de titular de cuenta destino, fecha, hora, monto y el código del motivo de la transferencia (1: alquiler, 2: expensas, 3: facturas, 4: préstamo, 5: seguro, 6: honorarios y 7: varios). Esta estructura no posee orden alguno.

Se pide:

- a) Generar una nueva estructura que contenga sólo las transferencias a terceros (son aquellas en las que las cuentas origen y destino no pertenecen al mismo titular). Esta nueva estructura debe estar ordenada por número de cuenta origen.
 - Una vez generada la estructura del inciso a), utilizar dicha estructura para:
- b) Calcular e informar para cada cuenta de origen el monto total transferido a terceros.
- c) Calcular e informar cuál es el código de motivo que más transferencias a terceros tuvo.
- d) Calcular e informar la cantidad de transferencias a terceros realizadas en el mes de Junio en las cuales el número de cuenta destino posea menos dígitos pares que impares.

- 10. Un cine posee la lista de películas que proyectará durante el mes de Febrero. De cada película se tiene: código de película, nombre de la película, código de género (1: acción, 2: aventura, 3: drama, 4: suspenso, 5: comedia, 6: bélica, 7: documental y 8: terror) y puntaje promedio otorgado por las críticas. Dicha estructura no posee orden alguno. Se pide:
 - a) Actualizar (en la lista que se dispone) el puntaje promedio otorgado por las críticas. Para ello se debe leer desde teclado las críticas que han realizado críticos de cine, de cada crítica se lee: DNI del crítico, apellido y nombre del crítico, código de película y el puntaje otorgado. La lectura finaliza cuando se lee el código de película -1 y la información viene ordenada por código de película.
 - b) Informar el código de género que más puntaje obtuvo entre todas las críticas.
 - c) Informar el apellido y nombre de aquellos críticos que posean la misma cantidad de dígitos pares que impares en su DNI.
 - d) Realizar un módulo que elimine de la lista que se dispone una película cuyo código se recibe como parámetro (el mismo puede no existir).