

Hugo Allan García Monterrosa

Programación Matemática 1

Escuela de Ciencias Físicas y Matemáticas

Universidad de San Carlos de Guatemala

## Práctica 1

Resolver los siguientes problemas, implementando las soluciones en Python. Debe crear un repositorio github para subir las soluciones y enviar el link de las soluciones en un archivo PDF. El archivo PDF además deberá incluir un reporte de la idea de la solución y cómo se implementó la misma.

Los problemas a resolver son:

1. <https://projecteuler.net/problem=15>
2. [https://www.codechef.com/learn/BP00BP10\\_V2/problems/CS01AB](https://www.codechef.com/learn/BP00BP10_V2/problems/CS01AB)
3. <https://www.codechef.com/problems/DIET>
4. <https://www.codechef.com/problems/DISTGCD>
5. <https://leetcode.com/problems/counting-bits/?envType=daily-question&envId=2023-09-01>

La entrega se deberá realizar, a más tardar, el día viernes 8 de septiembre de 2023 a las 23:59.