Feuille d'Aventure

CASES DES RENCONTRES AVEC UN MONSTRE

HABILETÉ

Total de départ = **ENDURANCE**

Total de départ = CHANCE

Total de départ = Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

OR ET RICHESSES

PROVISIONS

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

LISTE D'ÉQUIPEMENT ET OBJETS TRANSPORTÉS

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

BONUS, PÉNALITÉS, MALÉDICTIONS, ETC.

INDICES ET NOTES DE VOYAGE

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =

Habileté =

Endurance =