J. Kr	Men	M		N. L.	
FEUILLE D	'AVENTURE	DÉTAIL DES C	DÉTAIL DES COMBATS		
POINTS	POINTS DE VIE DE PIP		ADVERSAIRE:	ADVERSAIRE:	
TORVIS	DE VIE DE I II	POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	
		RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	
TOTAL DE DÉPART:		POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	
TOTAL ACTUEL:	TAL ACTUEL:				
		ADVERSAIRE:	ADVERSAIRE:	ADVERSAIRE:	
POINTS D'EXPÉRIENCE (20 POINTS = 1 POINT P	PERMANENT DE VIE):	POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	
		RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	
ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ	NOTES	POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	
		ADVERSAIRE:	ADVERSAIRE:	ADVERSAIRE:	
		POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	POINTS DE VIE :	
		RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	RÉSULTAT:	
		POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	POINTS DE VIE RESTANTS :	
٨	1	1-1-	- ^		