

UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA

FACULTAD DE INGENIERÍA Y SISTEMAS

Módulo: Implementación de Lenguajes de Programación para Negocios - Grupo 01

Docente: Ing. Carmen Celia Morales Samayoa

TEMA:

Laboratorio 3

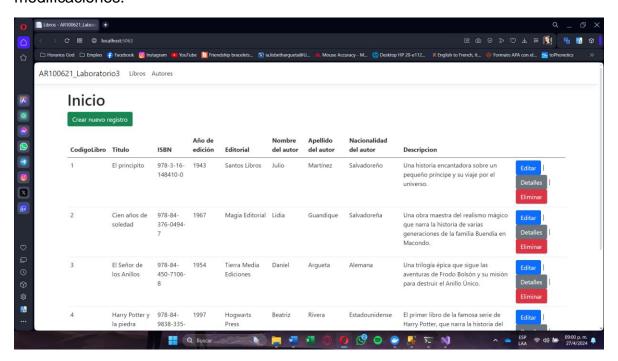
PONDERACIÓN:

100% de nota de Laboratorio 3

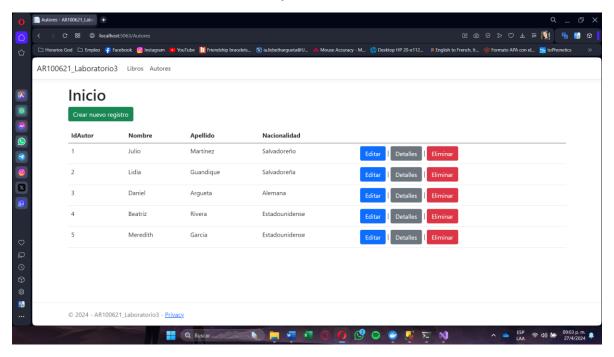
Glendy Lisbeth Argueta Rivera / AR100621

Abril 27 de 2024

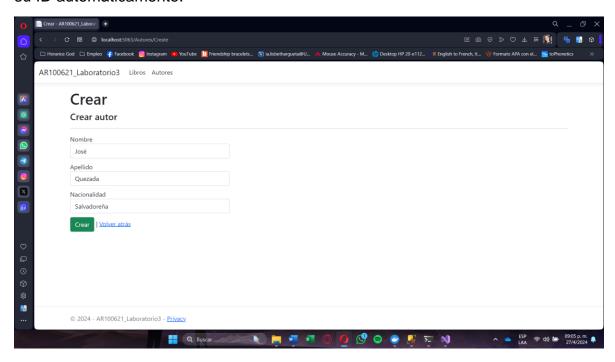
1. Al iniciar el proyecto, se podrá visualizar el CRUD de los libros, que contiene todos los datos sobres los libros, su autor, y sus respectivos botones para hacer sus modificaciones.



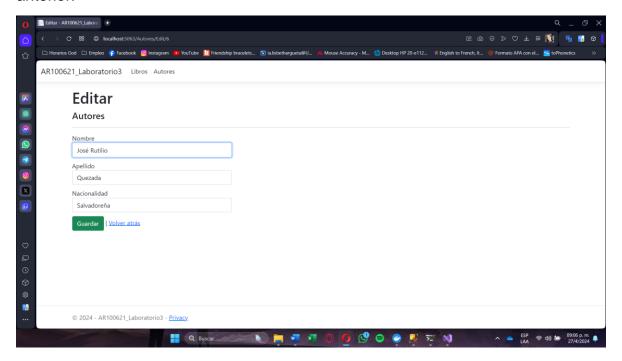
2. Para poder agregar un libro con un nuevo autor que no sea el existente, nos iremos a la opción "Autores" en el menú de opciones de arriba, en donde está la información de los autores existentes y está el CRUD de esta entidad.



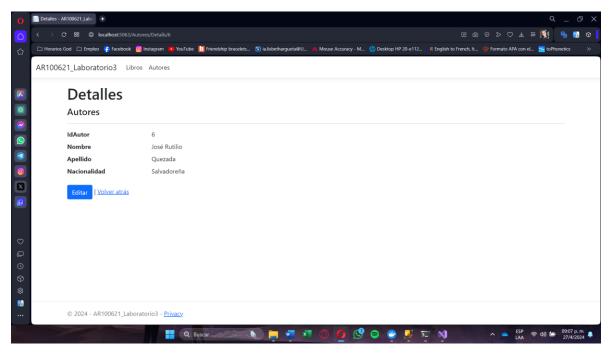
3. Para crear un nuevo autor, tenemos el formulario correspondiente y se generará su ID automáticamente.



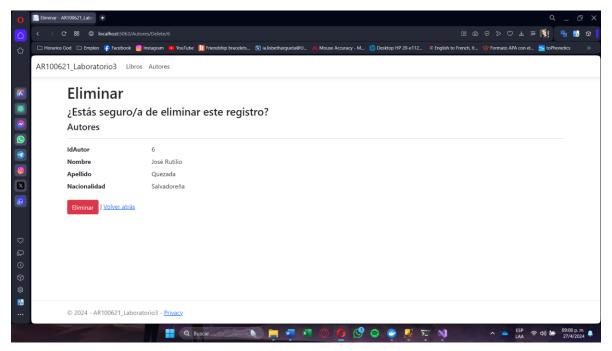
4. Para editar el autor que acabamos de crear, es un enfoque similar al formulario anterior.



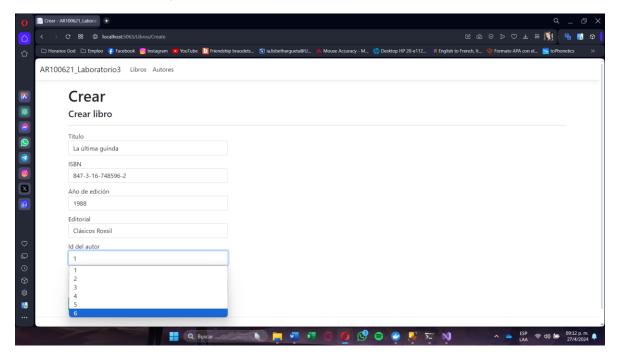
5. También podemos visualizar los detalles de cada registro de autor y asimismo es posible acceder a la opción de editar en caso sea necesario.



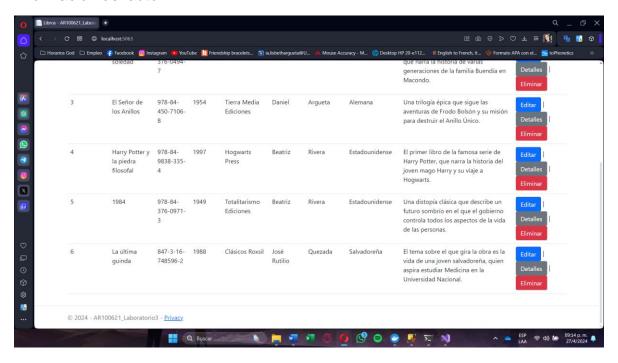
6. La última opción del CRUD es para eliminar, que tiene un mensaje de confirmación para poder hacer saber si se desea eliminar el registro.



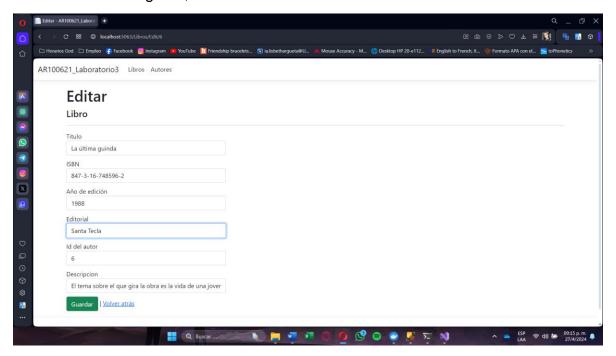
7. Ahora con el nuevo autor creado, ya podremos agregar el libro de este autor, esta vez en la opción "Libros" del menú de arriba y luego en "Crear nuevo registro", en este punto, al llenar todos los datos y agregar el autor correspondiente, será por medio del ld del autor, en este caso el 6.



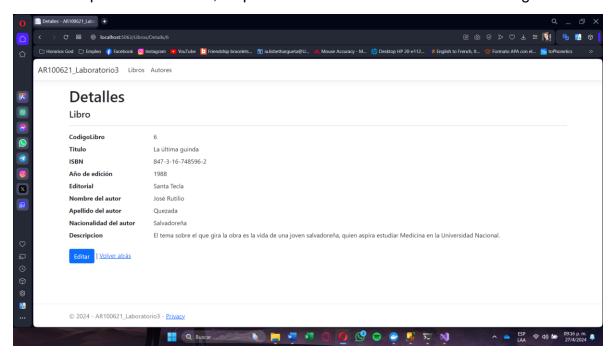
8. El registro fue agregado exitosamente y se muestra automáticamente la información del autor.



9. Para editar el registro, será de forma similar al de autores.



10. En la opción de Detalles, se podrá ver toda la información de ese registro.



11. De igual forma, para eliminar, saldrá un mensaje de confirmación en la parte superior, y al hacer click en Eliminar, el registro se borrará de la base de datos.

