

XML es el lenguaje de etiqueta utilizado para las interfaces de android, su forma rígida y estricta ayuda a evitar errores en las aplicaciones.

Los archivos **XML**, se encuentran en el directorio **res/layout** donde se gestionan las interfaces de la aplicación.

Un **Layout** es un contenedor que nos permite asignar ciertas propiedades o características a los elementos que se colocarán dentro de los layouts.

TIPOS DE LAYOUTS:

1. **LinearLayout:**

En este layout, el acomodo de los elementos puede ser de forma vertical (arriba hacia abajo) o de forma horizontal (izquierda a derecha).

2. **RelativeLayout:**

Coloca elementos tomando como referencia a uno o más elementos.

3. **AbsoluteLayout:**

Es un elemento que actualmente no está considerado dentro de las opciones al construir una aplicación, debido a su complejidad para utilizarse, pues los elementos los coloca en una posición absoluta (nunca se iban a mover, sin importar lo que suceda).

4. **TableLayout:**

El acomodo es similar a las tablas de una hoja de calculo, donde se pueden definir varios **TableRow**.

5. **FrameLayout:**

Acomoda los elementos internos en la parte superior izquierda, pero no es recomendable colocar mas de uno.