

Baseado no diagrama acima, o objetivo é criar um sistema simples capaz de gerenciar tarefas de um projeto – tarefas com simples descrições e tarefas com descrições e prazos. Além disso, a aplicação permite conexão com diferentes tipos de banco de dados – através de implementações alternativas.

## **Objetivos**

- 1. **Definir uma interface ConexaoBanco** para abstrair a conexão e manipulação de tarefas em um banco de dados, permitindo implementar diferentes tipos de armazenamento.
- 2. **Criar uma classe abstrata Tarefa** como base para diferentes tipos de tarefas.
- 3. **Desenvolver duas classes concretas** (TarefaSimples e TarefaComPrazo) que herdam de Tarefa e adicionam comportamentos específicos.
- 4. Implementar duas classes que seguem a interface ConexaoBanco: uma que simula uma conexão com um banco de dados real (ConexaoBancoReal) e outra que armazena tarefas em memória (ConexaoBancoEmMemoria).
- 5. **Criar uma classe GerenciadorDeTarefas** que utiliza a interface ConexaoBanco para gerenciar e armazenar as tarefas, de forma que o tipo de banco de dados possa ser definido dinamicamente.