

Στοιχεία

ΕΡΓΑΣΙΑ → 2Η

ΟΝΟΜΑ → ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ

ΕΠΩΝΥΜΟ → ΜΑΥΡΟΜΜΑΤΗΣ

ΑΜ → 1115201200106

Λειτουργικότητα

Στην αρχή με τα 2 ορίσματα που δίνονται από τον προγράμμινο εντολίν, το πρόγραμμα πελάτη (main.c) ορίζει τα 2 ορίσματα των μενού που θέλουμε. Αυτά είναι και η πρώτη πράξη του προγράμμινο → η δημιουργία. Σε έναν βρόχο do, while με ενδοσυν μια δομή switch ο χρήστης επιλέγει μεταξύ των επιλογών (1 η δημιουργία του αντατί του αρχικού προγράμμινο) 10 ~ 18 σε τας οποίων κάθε επιλογή αντιστοιχεί και σε μια πράξη ενώ η επιλογή 0 λειτουργεί ως έξοδος του προγράμμινο. Για κάθε πιθανή επιλογή προγράμμινο, εμφανίζεται μήνυμα το οποίο ζητάει από τον χρήστη να επιλέξει ποιο από τα δύο μενού θέλει να τροποποιήσει. Όλες οι πράξεις να εξετέλεσταν αρχικά ανατροφοδότηση δατών που πελάτη ώστε να τον καταθέσει στην κατάληξη χρήση του προγράμμινο και την απόφαση μη αποδοκάν δατών.

Οδηγίες Χρήσης

1) `fd` (folder), 2) `$make clean`, 3) `$make`
4) `$./MENU FoodMenu-name CafeMenu-name`
(2 arguments for 2 menu names)

Δεδομένα εισόδου

Ζητώνται από τις πράξεις 3 και 5
(`product_name`, `price_name` και `category_name`)

Διόζονται και με τα 2: 1) Όνομα → String
Ζητώνται με σειρά, διακρίνονται 2) Tag → Ο πρώτο είναι 1 κατηγορία
από 1 έως 4 χαρακτήρες
3) Price (€/μ) → float X.XX
με δύο και 0 για κατηγορία

Περιβάλλον Υλοποίησης

Ανοίχθηκε σε Linux Ubuntu 16.04
σε gcc.