Projet Arduino : Knocki

Planning du projet, Diagramme de Gantt:

	Séance 1		Séance 2		Séance 3		Séance 4		Séance 5		Séance 6		Séance 7		Séance 8	
		41-20		41-20		41-20		41-20		41-20		41-20		41-20		41-20
	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30
Développement des modules de base																
Réaction des LED	Lise															
		Lise/Nathan			Nathan					Lise/Nathan	/2					
Test du servomoteur	Nathan	Nathan	Nathan	Nathan	Lise						Lise/Nathan					
Maquette																
Design maquette		Lise	Lise			Lise	Lise									
Fabrication maquette			Lise/Nathan	Lise/Nathan					Lise/Nathan		Lise/Nathan				Lise/Nathan	
Fixation des composants sur la maquette					Lise						Lise/Nathan		Lise/Nathan	Lise/Nathan		
Bluetooth																
Développement de l'application					Lise	Lise										
Développement du côté Arduino						Nathan										
Programme principal																
Incorporation des modules au programme prin	ncipal				Lise	Lise/Nathan						Lise/Nathan				
Persistance de l'information						Nathan	Nathan	Lise		Nathan/Lise						
Développement du programme principal				Lise/Nathan		Nathan	Lise/Nathan	Nathan/Lise	Lise/Nathan	Lise/Nathan	Nathan	Nathan	Nathan	Nathan		
Correction d'éventuels bugs											Lise	Lise	Lise	Lise		
Test final															Lise/Nathan	Lise/Natha
Actions non prévues																
Documentation			Lise			Nathan							Nathan			
Télécommande/Récepteur IR				Lise	Lise											
Mini étude						_				Lise/Nathan						
Buzzer														Nathan		
Affichage de la combinaison															Lise/Nathan	
Fermeture de la porte en toquant																Lise/Nathan