Projet Arduino : Knocki

Planning du projet, Diagramme de Gantt:

	Séance 1		Séance 2		Séance 3		Séance 4		Séance 5		Séance 6		Séance 7		Séance 8	
	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30	1h30
Développement des modules de base																
Réaction des LED	Lise															
Détection d'un coup (piezo)	Lise/Nathan	Lise/Nathan			Nathan											
Test du servomoteur	Nathan	Nathan			Nathan											
Maquette																
Design maquette		Lise														
Fabrication maquette (sans les composants élec.)			Lise/Nathan	Lise/Nathan												
Fixation des composants sur la maquette					Lise											
Bluetooth																
Développement de l'application					Lise	Lise										
Développement du côté Arduino						Nathan										
Programme principal																
Incorporation des modules au programme principal					Lise	Lise/Nathan										
Persistance de l'information						Nathan	Nathan	Lise	Nathan	Lise						
Développement du programme principal							Lise	Nathan	Lise	Nathan	Nathan	Nathan	Nathan	Nathan		
Correction d'éventuels bugs											Lise	Lise	Lise	Lise		
Test final															Lise/Nathan	Lise/Nathan