

Práctica 3

PROTOTIPADO / Mockup

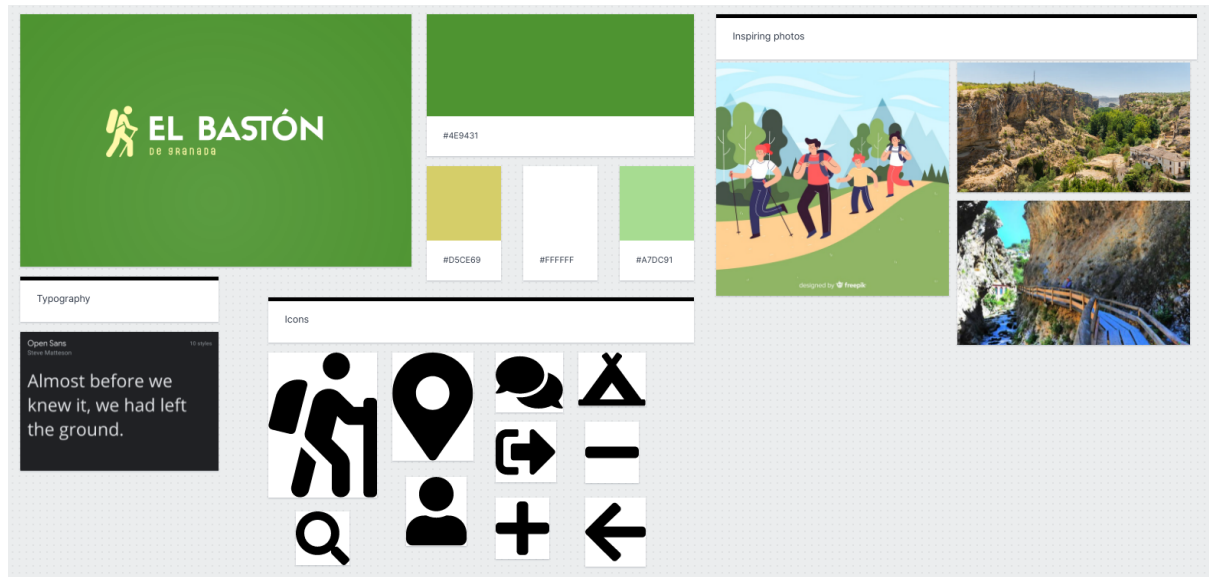


**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

DIU3_LosMalianes

Alejandro Cuenca Zurita
José Escribano Cobalea

1. Moodboard



Hemos diseñado el logotipo con la herramienta 'SmashingLogo', teniendo en cuenta los colores elegidos para el diseño y la armonización con el resto del proyecto. Debido a la estructura del logotipo, creemos que este sí se podría llegar a usar como encabezado de Twitter, por ejemplo.

En cuanto a la paleta de colores, hemos elegido como colores principales al verde y el amarillo, ya que estos transmiten tanto tranquilidad y calma como felicidad y alegría, además de asociarse con la naturaleza y la calidez del Sol.

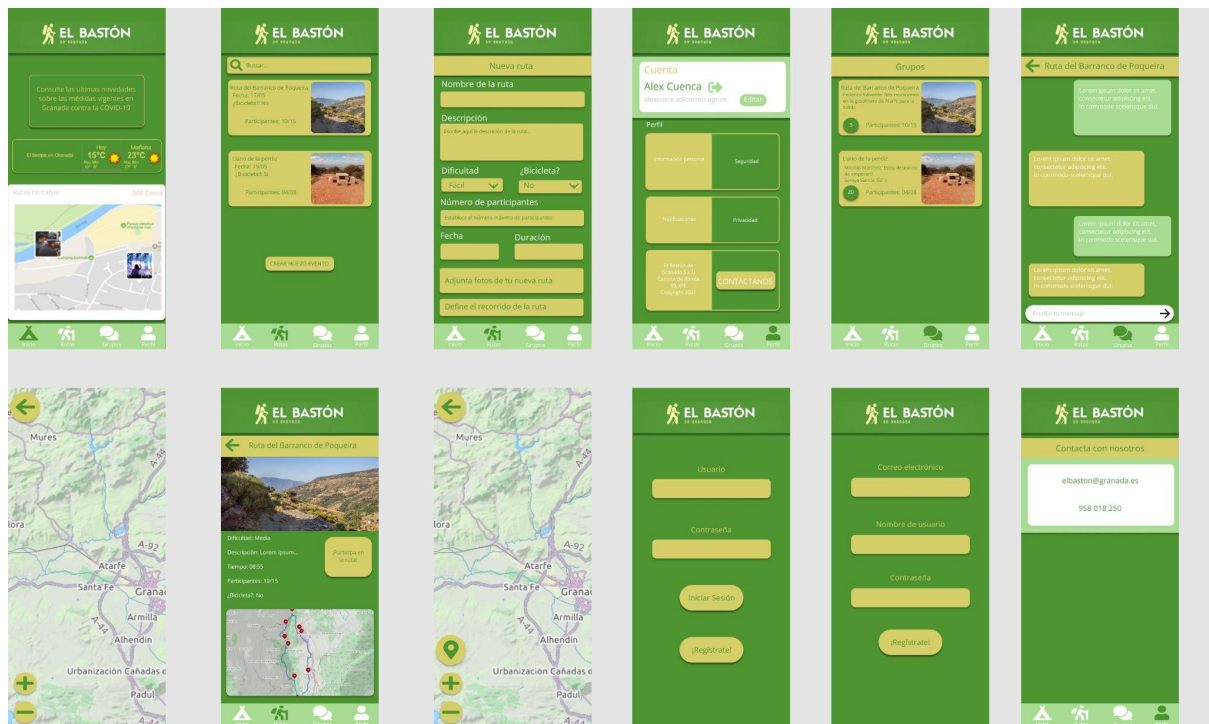
2. Landing page



3. Guidelines

Para la fase de prototipado, hemos decidido aplicar algunos conceptos de material design, tales como la altura de los diversos elementos y las sombras de los mismos tal y como se especifica en la documentación, así como algunas directrices dadas por Apple para el desarrollo de aplicaciones en iOS, tratando de armonizar nuestras anteriores decisiones (tales como la tipografía) con lo especificado en el manual. Además, hemos podido aplicar algunos patrones de diseño como en el registro e inicio de sesión de los usuarios.

4. Mockup



El Mockup lo hemos diseñado con la herramienta ‘Figma’, ya que nos permitía realizar una demo de nuestra aplicación en funcionamiento para mostrarla en el Case Study.