

Práctica 2

DISEÑO DE BOCETOS: Propuesta de App
de Economía Colaborativa



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

DIU3_LosMalianes

Alejandro Cuenca Zurita
José Escribano Cobalea

1. Propuesta: “El Bastón de Granada”

Nuestra propuesta, llamada “El Bastón de Granada”, consiste en una app para móviles destinada a su uso para conocer y disfrutar de las distintas rutas de senderismo que ofrece la ciudad de Granada y sus alrededores. Con ella, podremos trazar rutas, rastrear y analizar los senderos que hemos recorrido y dejar reviews y diversas ubicaciones para compartir con amigos y otros usuarios de la aplicación.

2. Reframing

En nuestro caso hemos decidido utilizar como herramienta la malla receptora de información, aprovechando así la experiencia obtenida en la práctica 1 para llevar a cabo el diseño. De esta forma, hemos obtenido la siguiente malla receptora:



3. Propuesta de valor

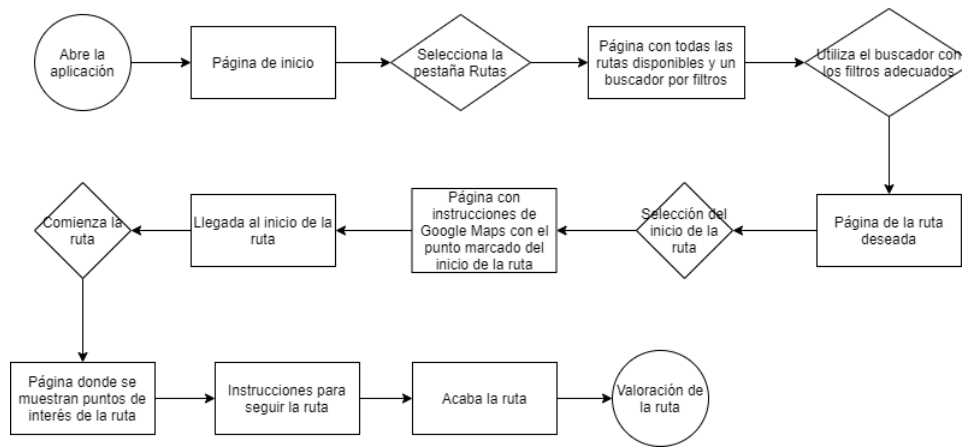
Para organizar nuestro proyecto (explicado anteriormente) hemos realizado un LeanUX Canvas, con el que aclaramos y especificamos las necesidades de nuestros usuarios y los objetivos del propio proyecto.

Proyecto: El Bastón de Granada



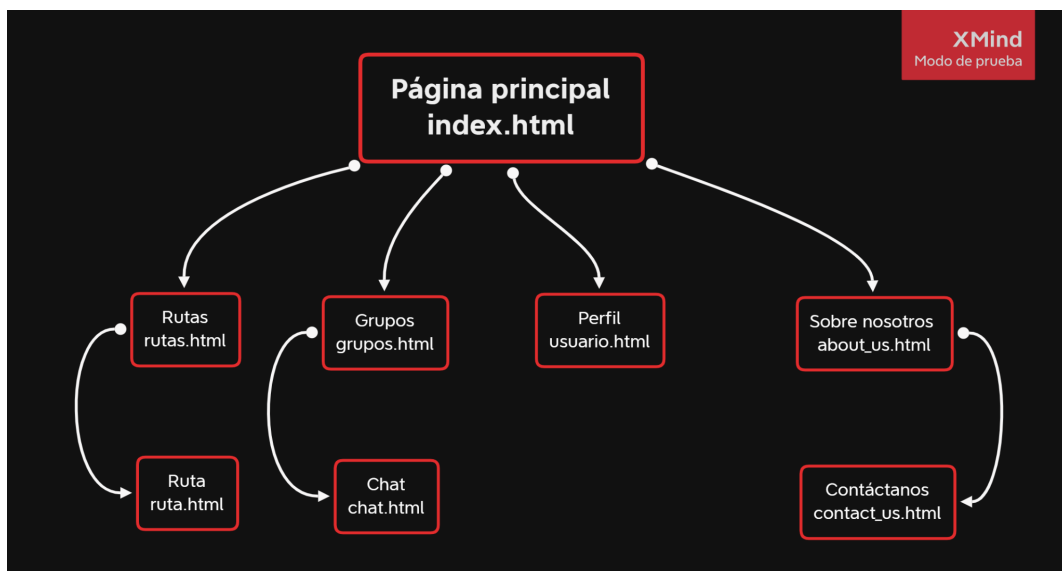
4. Task Analysis

Para identificar las tareas (y la relevancia para los usuarios), hemos decidido realizar un Task Flow. Con él, somos capaces de observar el camino que toma un usuario para conseguir un objetivo concreto dentro de nuestra aplicación. Hemos elegido realizar el Task Flow porque queríamos hacer hincapié en el task más importante de la App, ya que en nuestro sistema no hay tantas tareas importantes como para realizar la matriz de tareas, y así, como hemos dicho, recalcamos la tarea de realizar una ruta. En nuestro caso, hemos creado un Task Flow que indica el camino que seguiría el usuario desde que abre la aplicación hasta que acaba una ruta y la valora.



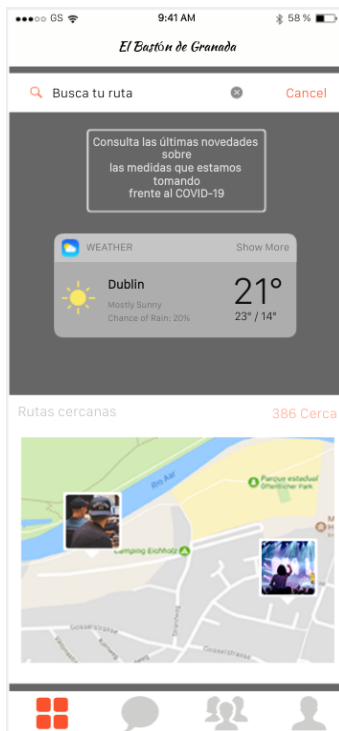
5. Arquitectura de Información

A continuación proponemos la organización lógica de nuestra aplicación mediante un *site map*, con el que podremos identificar las diferentes páginas que componen a nuestro proyecto.

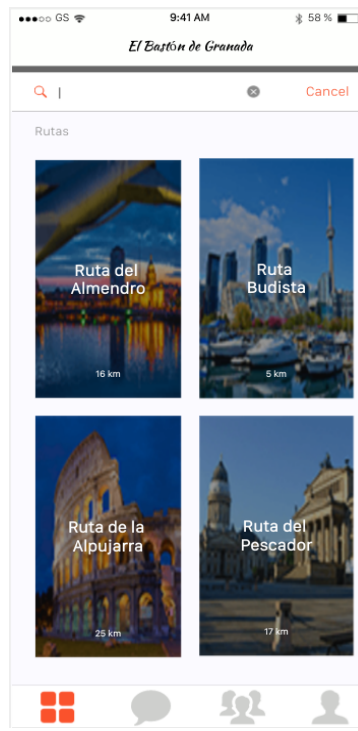


6. Prototipo

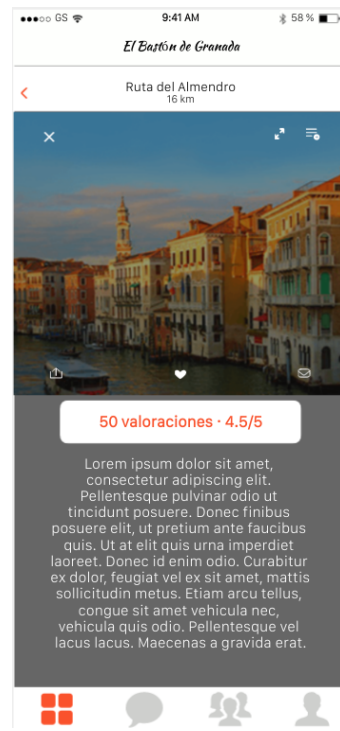
Siguiendo las directrices que hemos establecido en el sitemap, utilizando la herramienta de FluidUI y tratando de conseguir un diseño llamativo, claro y legible, hemos realizado los siguientes bocetos Lo-Fi de las diversas pantallas de nuestra App.



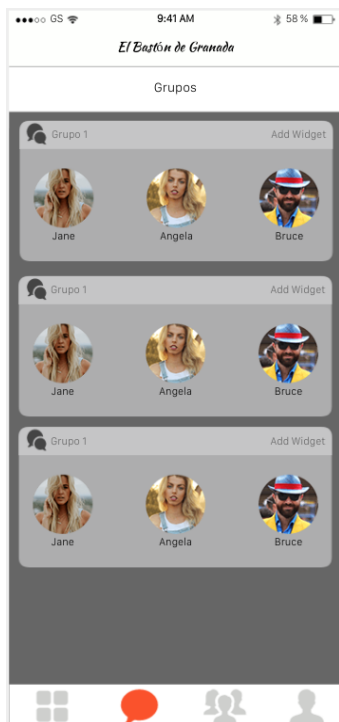
Página principal



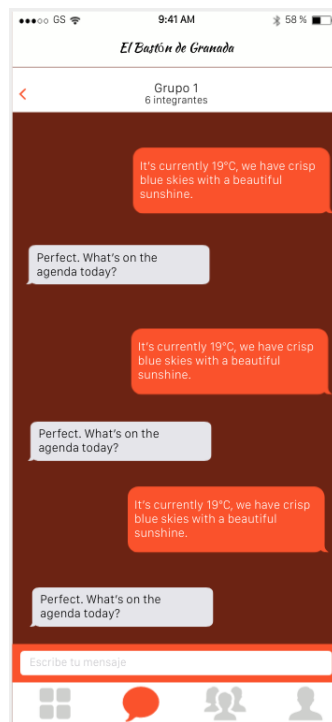
Rutas



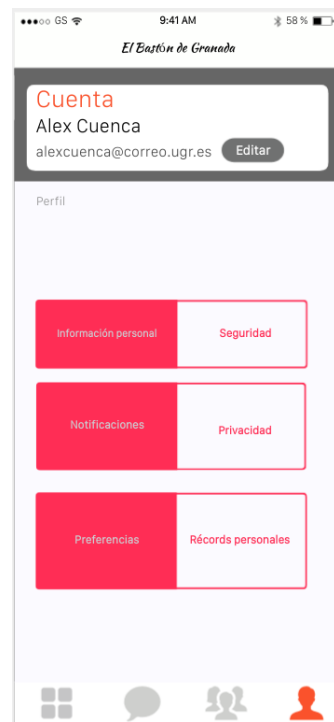
Ruta



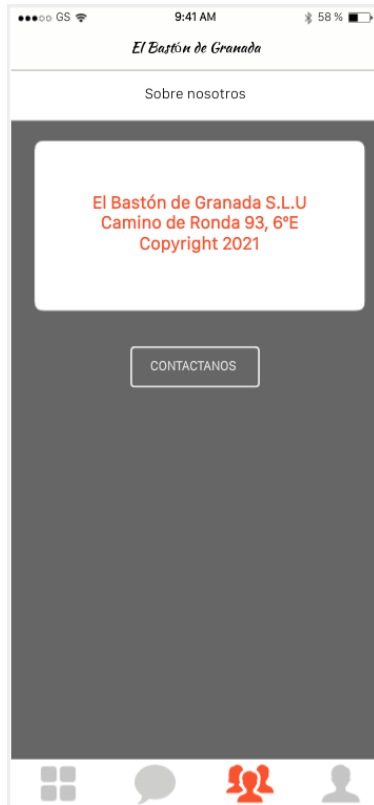
Grupos



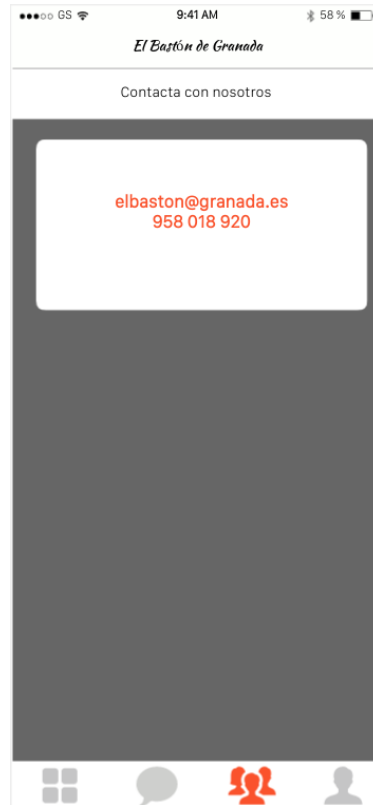
Grupo



Usuario



Sobre nosotros



Contáctanos