

# Les fondamentaux de C#

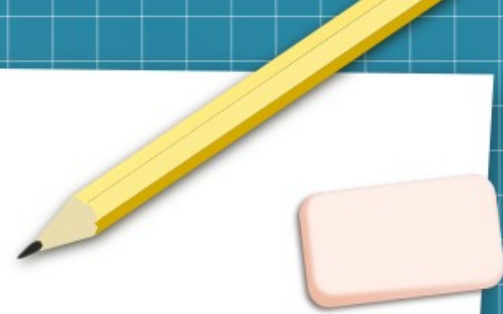


## Introduction à la Programmation en C#: Les Fondamentaux Expliqués

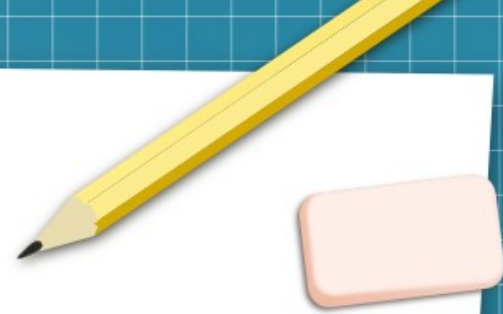
Rodrigo Locoselli

# Programme de la formation

- Variables et Types de Données
- Instructions Conditionnelles
- Boucles (loop)
- Tableaux
- Fonctions
- Classes et Objets
- Interfaces
- Gestion des Exceptions
- Petit projet Web

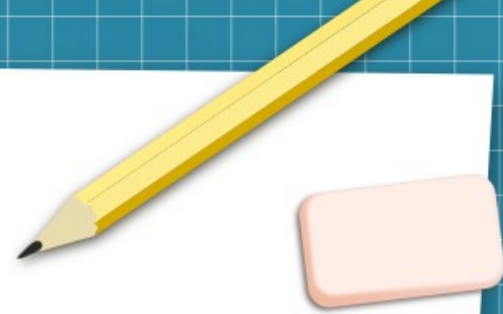


# Semaine 1



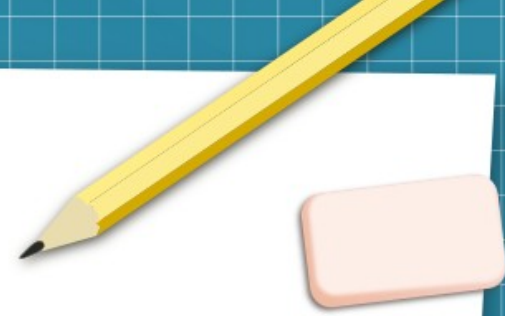
Jour de la Semaine	Sujet à Étudier	Heure de Début	Heure de Fin
Lundi	Variables et Types de Données	19:00	20:30
Mardi	Instructions Conditionnelles	19:00	20:30
Mercredi	Boucles	19:00	20:30
Jeudi	Tableaux	19:00	20:30
Vendredi	Fonctions	19:00	20:30

# Semaine 2



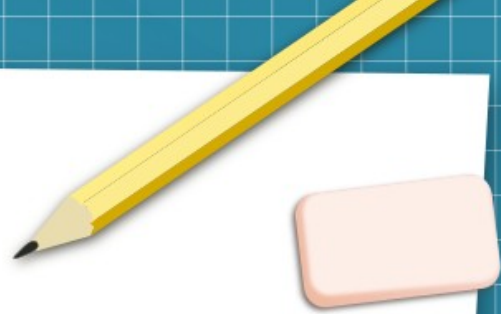
Jour de la Semaine	Sujet à Étudier	Heure de Début	Heure de Fin
Lundi	Classes et Objets	19:00	20:30
Mardi	Héritage	19:00	20:30
Mercredi	Héritage (suite)	19:00	20:30
Jeudi	Interfaces	19:00	20:30
Vendredi	Gestion des Exceptions	19:00	20:30

# Semaine 3



Jour de la Semaine	Sujet à Étudier	Heure de Début	Heure de Fin
Lundi	Révision générale des concepts	19:00	20:30
Mardi	Projet pratique : mise en pratique	19:00	20:30
Mercredi	Projet pratique : mise en pratique	19:00	20:30
Jeudi	Projet pratique : mise en pratique	19:00	20:30
Vendredi	Projet pratique : mise en pratique	19:00	20:30

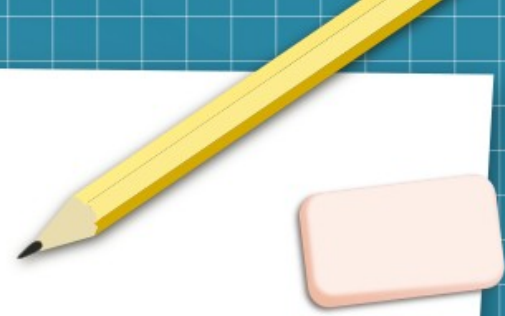
# Proposition de projet



- **Titre du Projet:** Gestionnaire de Budget Personnel
- **Description:** Création d'une application simple de gestion de budget personnel en utilisant C#. Suivi des revenus, des dépenses, objectifs d'épargne et rapports mensuels.
- **Features:**
  - Suivi des transactions financières
  - Calcul automatique du solde disponible
  - Objectifs d'épargne avec suivi de la progression
  - Génération de rapports mensuels
- **Concepts C# Utilisés:** Variables, Structures de Contrôle, Boucles, Classes et Objets, Méthodes et Fonctions.
- **Livraison Attendue:** Application de bureau conviviale pour une gestion financière personnelle efficace.



# Résultat attendu



**À la fin du cours, Floran aura appris les bases importantes du développement avec .NET. Il comprendra comment utiliser le langage C# pour créer des programmes simples. Il saura manipuler des variables, des instructions de contrôle et des boucles pour créer des fonctionnalités simples dans ses programmes. Avec cette base solide, Floran pourra continuer à apprendre et à explorer des sujets plus avancés dans le monde du développement logiciel.**



Hands on !

