**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

Agile 

KIT APPRENANT

**ITÉRATION 1**

Découverte des méthodes Agiles et du framework Scrum

Modalités

● Durée : fil rouge sur le module

● Travail en autonomie

Objectifs

● Elaborer un mémo personnel sur la Gestion de projet Agile

Livrables

● Glossaire complété (modèle en annexe)

● Schéma de fonctionnement de Scrum

Compétences

● Connaître les principaux termes de l’agilité

● Donner un schéma de fonctionnement du Scrum avec les principaux moments

**1.1 — Réalisation d’un mémo personnel**

A l’aide des ressources disponibles, utilisez vos connaissances pour vous constituer un mémo personnel sur la gestion de projet Agile au fur et à mesure de l’avancement du module.

1/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

**TODO**

Agile 

KIT APPRENANT

➔ Consultez les ressources pour vous documenter et remplir le glossaire pour chacun des notions suivantes :

Daily Meeting

Planning Poker

Product Backlog

Product Owner

Release

Scrum Master

Sprint

Sprint Backlog

Sprint Planning

Sprint Review

Rétrospective

User Story

Valeur métier

Vélocité

RESSOURCES

● Gestion de projet générale : https://www.youtube.com/watch?v=vhpcngRVE\_A Agilité

● Manifeste Agile **:** https://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html,

https://agilemanifesto.org/iso/fr/principles.html

● Cycle en V vs Agilité (2min) :

https://www.youtube.com/watch?v=idDtKI8GM-A&t=32s

● Agile expliqué en (15min) : https://www.agiliste.fr/lagilite-metier-en-2-mots/ ● Démonstration (4min) :

https://www.youtube.com/watch?time\_continue=154&v=LqFiCCsknIs

● L’agilité pour les nuls : https://fr.slideshare.net/jfjago/agilit-pour-les-nuls

Scrum

● Introduction à Scrum : https://youtu.be/Hxj47ie\_Flw

● Guide démarrage : https://www.agiliste.fr/guide-de-demarrage-scrum/

● Guide Scrum (16 pages) :

https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-FR.pdf

● MOOC : https://gestiondeprojet.pm/gestion-de-projet-agile-avec-scrum/ Pour aller plus loin :

● Livre Scrum et XP depuis les Tranchées :

https://www.infoq.com/fr/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches

2/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

Modalités

Agile 

KIT APPRENANT

**ITÉRATION 2** Jeux Agile

● Durée : 15 à 30 minutes par jeu

● Travail en équipe guidé par le formateur

● Synthèse en classe entière

Objectifs

● Participer aux jeux agiles proposés par le formateur durant le module pour comprendre les notions de l’agilité.

Compétences

● Comprendre les concepts de l’agilité

**artiste et spécifieur**

**2.1 — ARTISTE ET SPÉCIFIEUR**

Suivez les directives fournies par le formateur pour le déroulement de l’activité.

RESSOURCES

https://www.bpesquet.fr/posts/artistes-et-specifieurs/

https://oyomy.fr/2017/11/artistes-et-specifieurs-experimenter-les-principes-agile/ 3/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

Agile 

KIT APPRENANT

**2.2 — CHAMALLOW CHALLENGE**

*“toutseul on va plus vite, ensemble on va plusloin”.*

Suivez les directives fournies par le formateur pour le déroulement de l’activité.

RESSOURCES

https://lesper.fr/wp-content/uploads/2017/04/LE-CHAMALLOW-CHALLENGE.pdf 4/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

Modalités

Agile 

KIT APPRENANT

**ITÉRATION 3** Product backlog

● Activité en groupe ou en individuel

● 4 heures

Objectifs

● Constitution d’un Product Backlog à partir d’un cahier des

charges.

Livrables

● Backlog réalisé dans un outil de votre choix (voir ressources)

Compétences

● Connaître les principaux termes de l’agilité

**3.1 — Constitution d’un product backlog**

Nous vous proposons de définir un product backlog à partir d’une expression de besoin fournie par un client.

**TODO**

➔ Lire le cahier des charges fourni ;

➔ Consultez les ressources pour vous documenter et réaliser un product backlog priorisé, correspondant au cahier des charges du client, en coupant les besoins en “Epic” et en “User Story”.

5/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

RESSOURCES

Epic

Agile 

KIT APPRENANT

● Qu’est-ce qu’un Epic ? <https://blog.harvestr.io/fr/epic-agile>

User Story

● Comment bien découper ses user stories ?

[http://www.qualitystreet.fr/2011/03/24/10-strategies-pour-des-user-stories-suffisammen t-petites/](http://www.qualitystreet.fr/2011/03/24/10-strategies-pour-des-user-stories-suffisammen)

● Comment rédiger une User Story:

<https://hubvisory.com/blog/user-stories-comment-bien-les-rediger/>

StoryMap

● Vidéo explicative : https://www.youtube.com/watch?v=dvnU\_R0mu98 ● Construisez votre story map en 5 étapes faciles :

[https://www.berejeb.com/2016/02/construisez-votre-user-story-map-en-5-etapes-faciles une-autre-facon-de-representer-le-backlog-de-produit/](https://www.berejeb.com/2016/02/construisez-votre-user-story-map-en-5-etapes-faciles)

● Outil storymap:<https://www.featuremap.co/fr>

Vidéo en anglais : https://www.youtube.com/watch?v=k\_4SchJgAI4

6/7

**CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D’APPLICATIONS**

**2024**

Modalités

● Durée : 1h

Agile 

KIT APPRENANT

**ITÉRATION 4** Poker planning

● Travail en équipe guidé par le formateur

● Synthèse en classe entière

Objectifs

● Simuler le déroulement d’un poker planning

Compétences

● Connaître les principaux termes de l’agilité

**4.1 — Mise en situation poker planning**

Suivez les directives fournies par le formateur pour le déroulement de l’activité. 7/7