



Programme D-CLIC

Module : UX/UI

Projet 3 - Design SAYNA Academy

Durée de l'exercice : 2 semaines

Du 11/07/2022 au 22/07/2022

Heure limite du dépôt : le 30/07/2022 à minuit

## Cahier des charges :

- Audit du site SAYNA Academy, plus particulièrement sur la page de présentation d'un module.
- Possibilité de mettre en relief d'autres éléments du site SAYNA Academy

## Déroulé de l'énoncé :

- Phase de découverte
  - Benchmark de Design System - inspiration, identifier et détailler les points positifs/négatifs de design
  - Méthode Atomic Design - analyser l'interface de SAYNA Academy et identifier les différents éléments de la méthode
  - Jeu des 7 erreurs - Listes des incohérences de la plateforme SAYNA Academy
- Phase de conception maquette
  - Refonte de l'univers graphique à partir de la phase de découverte ([Design system checklist](#) : couleurs, typo, disposition des éléments, illustrations, logos, textes, CTA, etc.)
    - Languages
    - Tokens
  - Customiser un UI kit à partir d'un existant - à partir d'une bibliothèque de la communauté, récupérer les éléments et les adapter au projet ([Design system checklist](#))
    - Components
  - À partir du wireframe créer lors de l'évaluation, proposer une version hi fi (haute fidélité) grâce aux éléments UI kit

## Thématique de webinar :

5 webinar

1. Webinar 1 :
  - a. Correction de l'évaluation intermédiaire (20min)
  - b. Présentation du projet 6
2. Webinar 2 : Design System
3. Webinar 3 : Atomic Design & Jeu des 7 erreurs
4. Webinar 4 : Inspirations & UI kit
5. Webinar 5 : Wireframe & Prototype