

Kooperative, verteilte Überwachung eines Gebiets auf Eindringlinge

Dennis Lisiecki, Torsten Kühl

January 2, 2015

Contents

1	Einleitung	3
1.1	Anforderungen / Lastenheft	3
1.2	Bestehende Lösungen	3
2	Technische Realisierung	5
2.1	Benötigte Module	5
3	Praktische Realisierung	6
3.1	Kommunikation der Kameras	6
4	Erklärung der Algorithmen	7
4.1	Funktionsweise der Hard- und Software	7
5	Realisierung als verteiltes System	8
5.1	Anforderungen	8
5.2	Praktische Realisierung	8
5.3	Vorteile	8

1 Einleitung

1.1 Anforderungen / Lastenheft

Ziel ist es, mithilfe von 2 (oder mehr) Raspberry-Pis, die jeweils mit Kamera, Infrarot-Sensoren, Schrittmotor und Magnetometer-Sensor bestückt sind, ein Gebiet oder einen Raum auf unerwünschte Eindringlinge zu überprüfen. Dazu werden die Geräte an unterschiedlichen Positionen aufgestellt, welche jeweils den gleichen Bereich überwachen sollen. Die Raspberries sollen zunächst ihre Umgebung auf "Artgenossen" überprüfen und diese anhand anderer Blinkfrequenzen an ihren LEDs erkennen.

Die Geräte sollen mithilfe der Kamera und eines Schrittmotoren dazu in der Lage sein, einem anvisierten Ziel automatisch zu folgen, um dieses zu beobachten und es aufzuzeichnen. Um unerwünschte Aufzeichnungen zu vermeiden (z.B. durch sich plötzlich ändernde Lichtverhältnisse), soll die Kamera mit einem PIR-Modul kooperieren. Wenn nun definitiv eine Bewegung erkannt wurde, teilt der Raspberry seine Entdeckung mitsamt der Himmelsrichtung in welcher die Bewegung entdeckt wurde, mit den anderen Raspberries, die nun in eben diese Richtung drehen um das Objekt ebenfalls zu verfolgen. Als Resultat soll an jedem Raspberry eine LED aufleuchten und ein Signal an eine App gesendet werden.

1.2 Bestehende Lösungen

Zu Beginn des Projekts haben wir als Grundlage für die Bearbeitung des Projekts das Programm Motion <http://www.lavrsen.dk/foswiki/bin/view/Motion/WebHome> als passend angesehen. Das Programm konnte nach leichter Modifikation mit der Raspberry-Pi Kamera PiNoIR verwendet werden und besaß einen funktionierenden Algorithmus zur Erkennung von Bewegungen. Außerdem stellte es einen http-Stream zur Verfügung, über welchen das aktuelle Geschehen beobachtet werden konnte und konnte automatisch Fotos und Videos aufnehmen, sobald eine Bewegung erkannt worden ist.

Als unüberwindlicher Nachteil stellte sich jedoch heraus, dass der Quellcode, welcher in C geschrieben ist, nicht so leicht vom Raspberry neu kompiliert werden konnte, wenn Änderungen daran getätigt worden sind. Das aufzeichnen von Videomaterial hat sich darüber hinaus als äußerst Ressourcenintensiv erwiesen und bleibt deswegen für unser Projekt unbrauchbar.

Nach kurzer Recherche entschieden wir uns dafür, das Projekt in Raspberry-Freundlichem

Python-Code zu verwirklichen. Aus dem Buch "Raspberry Pi - Das umfassende Handbuch" konnte Beispielcode für die Bewegungserkennung mit der PiNoIR-Kamera und dem PIR-Modul abgeschrieben werden. Diesen wollen wir um die von uns benötigten Funktionen ergänzen.

2 Technische Realisierung

2.1 Benötigte Module

- Raspberry Pi B+ *33,70 EUR*
- SD-Karte 8GB *7 EUR*
- PiNoIR Kamera *24,58 EUR*
- PIR-Modul *3,99 EUR*
- 5V-Schrittmotor *ca 7 EUR*
- Steckplatine *2,33 EUR*
- Kabel *2,01 EUR*

Somit kommt man pro Einheit auf Materialkosten von ca 82 Euro.

3 Praktische Realisierung

3.1 Kommunikation der Kameras

4 Erklärung der Algorithmen

4.1 Funktionsweise der Hard- und Software

Wenn das Programm ausgeführt wird, soll der Raspberry zunächst seine Umgebung auf andere anwesende Raspberries überprüfen und deren Koordinaten mithilfe des Magnetometers speichern. Anschließend soll die Kamera auf Bewegung achten. Sobald die Kamera eine Bewegung erkannt hat, soll das PIR-Modul prüfen, ob in der Nähe auch eine wahrnehmbare Bewegung im Infraroten Bereich erfolgt ist. Ist auch dies der Fall, reden wir von einer definitiven Bewegung. Die Himmelsrichtung wird an die anderen anwesenden Systeme geschickt, welche dann (falls nötig) ebenfalls in diese Richtung schwenken. Am Raspberry geht dann noch eine LED an, um eine erkannte Bewegung zu signalisieren.

5 Realisierung als verteiltes System

5.1 Anforderungen

Ein Raspberry erkennt eine definitive Bewegung im überwachten Gebiet und kommuniziert diese

5.2 Praktische Realisierung

5.3 Vorteile