

Kooperative, verteilte Überwachung eines Gebiets auf Eindringlinge

Dennis Lisiecki, Torsten Kühl

I. EINLEITUNG

Tottis Baustelle

Ziel ist es, mithilfe von zwei oder mehr Raspberry Pis, die jeweils mit Kamera und Infrarot-Sensoren bestückt sind, ein Gebiet oder Raum auf unerwünschte Eindringlinge zu überprüfen.

Die Geräte sollen dazu an unterschiedlichen Stellen platziert werden, die den zu überwachenden Raum aus unterschiedlichen Blickwinkeln zeigen. Die Kamera des jeweiligen Geräts soll nun auf jegliche wahrgenommene Bewegung reagieren. Um unerwünschte Alarmer auszuschließen, soll die Kamera außerdem mit dem Infrarot-Sensor, ("PIR-Sensor") kooperieren.

Der PIR-Sensor kommt immer dann zum Einsatz, wenn die Kamera eine Bewegung wahrgenommen hat. Wenn nun durch die Kamera eine Bewegung erkannt und diese ebenfalls durch den PIR-Sensor wahrgenommen wurde, soll ein Alarm dafür sorgen, dass eine Mitteilung an das Handy des Benutzers geschickt wird und dieser entsprechend informiert wird. In diesem Fall ist die Wahrscheinlichkeit, dass es sich um eine Lebensform handelt, sehr groß.

Um eine noch höhere Genauigkeit zu erzielen, sollen die Geräte miteinander kommunizieren:

Eine einzelne wahrgenommene Bewegung durch die Kamera eines einzelnen Raspberry Pi stellt das geringste Risiko dar. Zwei unterschiedliche Raspberry Pis, welche mit Kamera und PIR-Sensor eine Bewegung feststellen, stellen das höchste Risiko dar.

II. SYSTEM

Tottis Baustelle

A. Raspberry Pi

Der Raspberry Pi, welcher in unserem Projekt die Grundlage bildet, ist ein voll funktionsfähiger PC im Scheckkartenformat. In erster Linie wurde der Raspberry Pi mit dem Ziel entwickelt, interessierten Menschen das Erlernen von hardwarenaher Programmierung zu erleichtern. Jedes Gerät besitzt ein frei programmierbares General Purpose Input Output-Board ("GPIO-Board"). Das GPIO-Board stellt je nach Modell 26 oder 40 Pins zur Verfügung, von denen 17 bzw. 26 Pins frei programmierbar sind und die weiteren der Spannungsversorgung oder als Masse dienen. Die einzelnen Pins dieses Boards lassen sich mit selbst programmierten Programmen ansteuern und können vielseitigen Zwecken dienen. So kann diverse externe Peripherie angesteuert

werden, wie z.B. ein Temperatur-Sensor, ein Ultraschall-Sensor, ein Motor oder sogar ein kleiner externer Monitor mit Touch-Funktion. Als Betriebssystem können unter anderem an die Architektur angepasste Linux-Distributionen wie das auf Debian basierende *Raspbian* installiert werden. Auch Betriebssysteme, welche den Raspberry Pi zum Mediacenter umfunktionieren, um damit Filme und Musik abzuspielen, sind von der Community mittlerweile zur Verfügung gestellt worden. Wie solche Projekte zeigen, ist der Raspberry Pi nicht nur zum Lernen gut geeignet. Die Video- und Audioausgabe erfolgt über eine HDMI-Schnittstelle, für die Audioausgabe steht alternativ auch ein 3,5mm Klinkeanschluss zur Verfügung. Für die Stromversorgung wird ein 5-V-Micro-USB-Anschluss genutzt. Hier stehen dem Anwender viele Türen offen:

Neben den meisten Handy-Ladegeräten kann die Stromversorgung auch über Batterie und Solarzelle erfolgen. So kann man den Raspberry Pi wirklich in allen Situationen zum Einsatz bringen. Bis dato konnte sich der Raspberry Pi knapp 4 Millionen mal verkaufen und ist inzwischen in seiner vierten Version erschienen. [5] Die erste Version dieses Rechners kam Anfang 2012 auf den Markt und erfreut sich seither größter Beliebtheit. Je nach Ausführung ist das Gerät zwischen 25 und 35 Euro teuer. Die unterschiedlichen Ausführungen unterscheiden sich in gewissen Punkten:

Modell A und A+ besitzen 256 MB Arbeitsspeicher und nur einen USB-Anschluss, Modell B und B+ besitzen 512 MB Arbeitsspeicher, eine Ethernet-Schnittstelle sowie zwei, respektive vier USB-Anschlüsse. Alle Modelle müssen ohne Festplattenschnittstelle auskommen und verwenden SD-Karten bzw. Micro-SD-Karten als Speichermedium. Die aktuellste Version, den Raspberry Pi B+, verwenden wir für dieses Projekt.

B. Raspberry Pi Kameramodul

Für unser Projekt verwenden wir das Raspberry Pi Infrarot Kamera Modul ("Pi NoIR Camera Board"), weil es vom Raspberry Pi selbst auf jeden Fall unterstützt wird und der Support der Raspberry Pi Community hervorragend ist. Die Kamera bietet eine Auflösung von bis zu 5 Megapixel und kann bei statischen Aufnahmen mit einer Auflösung von bis zu 2592 x 1944 Pixel aufwarten. Mit Abmessungen von 25 x 20 x 9 mm ist die Kamera äußerst klein, muss allerdings auch ohne eigenes Gehäuse auskommen. Für die Raspberry Pi Kamera gibt es am Raspberry Pi einen eigenen Slot, in dem das Flachbandkabel der Kamera passt, sodass die GPIO-Anschlüsse

am Raspberry Pi vollständig für andere Aufgaben verwendet werden können. Da die Kamera dazu in der Lage ist, Licht aus dem Infraroten Spektralbereich einzufangen, kann man auch bei schlechter Beleuchtung oder nachts noch Bewegungen erkennen lassen oder Fotos schießen. Dazu muss bei Nacht der entsprechende Bereich mit Infrarotlicht ausgeleuchtet werden. Bei vielen Überwachungskameras wird dieses Licht mittels LEDs erzeugt, welche um das Objektiv der Kamera platziert werden. Für unser Projekt sollen allerdings vorerst keine Infrarot-LEDs zum Einsatz kommen. Natürlich können zur Bewegungserkennung auch gewöhnliche USB-Webcams verwendet werden. Wir geben allerdings zu bedenken, dass das Python Script, das wir zur Bewegungserkennung verwenden, nur das Raspberry Pi Kamera Modul unterstützt. Aber auch für diesen Anwendungsfall gibt es Lösungen, die wir für die Verwendung in unserem Projekt in Betracht gezogen haben. Dazu später mehr.

C. PIR-Sensor

Beim zweiten Sensor handelt sich um ein passiven Infrarot Sensor:

Der PIR-Sensor (Passive Infrared Sensor) ist einer der gängigsten Bewegungsmelder und ist oftmals auch in bewegungssensitiven Außenleuchten oder Alarmanlagen verbaut. Erkennbar ist der PIR-Sensor an seiner meist runden, milchigen Kuppel, die mit vielen einzelnen Waben versehen ist. Der Sensor reagiert auf Temperaturveränderungen in seinem Sichtfeld. Somit können Menschen oder Tiere im Aktionsradius des Sensors erkannt werden. Jedoch kann der Sensor nur Veränderungen wahrnehmen. Bleibt ein Objekt ruhig im Bereich des Sensors stehen, so wird es nicht weiter erkannt. Sobald es sich weiterbewegt, schlägt der Sensor erneut an.[3, S. 493]

Im inneren eines solchen Moduls befinden sich zwei Folien, die an ihrer Oberfläche unterschiedliche elektrische Ladungen aufweisen. Trifft nun die Wärmestrahlung eines bestimmten Frequenzbereichs auf diese Folien, wird deren Polarisation verschoben und eine elektronische Spannung erzeugt, welche den Sensor zum auslösen bringt. Die auf den Sensor aufgesetzte "milchige Kuppel" erweitert den Erfassungsbereich des Sensors, indem es wie eine Anordnung von Linsen fungiert und lenkt die Wärmestrahlung direkt auf eine der beiden Folien. Bewegt sich nun eine Wärmequelle durch den vom Sensor überwachten Raum, kann man eine Bewegung über einen großen Bereich und in relativ großer Entfernung registrieren.[2] Um den PIR Sensor am Raspberry Pi anzuschließen, werden insgesamt 3 GPIO Anschlüsse benötigt. Einen 3,3V Anschluss für die Stromversorgung, einen Ground und ein frei programmierbarer GPIO Pin, um den PIR-Sensor zu steuern.

III. UNSER ANSATZ

Dennis Baustelle

Funktionsweise noch nicht final

In diesem Abschnitt, befassen wir uns mit unserem Ansatz, eine kooperative, verteilte Überwachung eines Gebiets auf Eindringlinge zu realisieren. Wir gehen unser System nach dem Top-Down-Prinzip durch. Wir betrachten also unser System als Ganzes, dann die einzelnen Komponenten, klären wie diese arbeiten, welche Algorithmen verwendet werden und wie diese implementiert wurden. Anschließend befassen wir uns damit, wie die Komponenten miteinander zusammenarbeiten und wie aus unserem Ansatz ein verteiltes System entsteht.

A. Überwachung eines Gebiets auf Eindringlinge

IV. ANDERE ANSÄTZE (BZW. VERWANDTE ARBEITEN)

Dennis Baustelle

Zu Beginn des Projekts haben wir als Grundlage für die Bearbeitung des Projekts das Programm Motion[4] als passend angesehen. Das Programm konnte nach leichter Modifikation mit der Raspberry Pi Kamera verwendet werden und besaß einen funktionierenden Algorithmus zur Erkennung von Bewegungen. Außerdem stellte es einen http-Stream zur Verfügung, über welchen das aktuelle Geschehen vor der Kamera beobachtet werden und nach erkannter Bewegung automatisch Fotos und Videos aufnehmen konnte.

Als unüberwindlicher Nachteil stellte sich jedoch heraus, dass der Quellcode, welcher in C geschrieben ist, nicht so leicht vom Raspberry Pi neu kompiliert werden konnte, wenn z.B. Änderungen daran getätigt worden sind. Auch ohne Änderungen gab es Probleme bei der Kompilierung, die nach erheblichen Zeitaufwand nicht beseitigt werden konnten. Auch das aufzeichnen von Videomaterial hat sich als äußerst Ressourcenintensiv erwiesen und bleibt deswegen für unser Projekt unbrauchbar, zumal ein Raspberry Pi nicht den nötigen Speicherplatz mitbringt, um dauerhaft aufnahmen zu machen und zu speichern.

Nach kurzer Recherche entschieden wir uns dafür, das Projekt in Ressourcenschonendem Python-Code zu verwirklichen. Im Internet konnte ein recht minimalistischer Beispielcode für die Bewegungserkennung mit der PiNoIR-Kamera gefunden werden[1]. Durch die öffentlich zugänglichen Projekte aus der Raspberry-Community konnten Lehren daraus gezogen werden, wie man einen möglichst effektiven Algorithmus schreibt, der unseren Ansprüchen genügt. Ebenfalls im Raspberry-Handbuch konnte ein Beispiel für das Arbeiten mit dem PIR-Sensor gefunden werden[3, S. 495], welchen wir in unseren Code übernehmen konnten. Diesen wollen wir um die von uns benötigten Funktionen ergänzen.

V. EVALUATION

Dennis Baustelle

VI. ZUSAMMENFASSUNG

Tottis Baustelle

REFERENCES

- [1] Oct. 2014. URL: <https://github.com/waveform80/picamera/blob/master/docs/recipes2.rst>.
- [2] *Elektronikwissen zu: PIR-Sensor - Aufbau und Funktion*. URL: <http://www.elv.de/controller.aspx?cid=758&detail=10&detail2=129>.
- [3] Michael Kofler. *Raspberry Pi : das umfassende Handbuch ; [Grundlagen verstehen, spannende Projekte realisieren ; Schnittstellen des Pi, Schaltungsaufbau, Steuerung mit Python ; Erweiterungen für den Pi: Gert-board, PiFace, Quick2Wire u.a. in Hardware-Projekte einsetzen ; aktuell zu allen Versionen, inkl. Modell B+]*. Bonn : Galileo Press, 2014.
- [4] Lavrsen, Kenneth. *Motion - Web Home*. URL: <http://www.lavrsen.dk/foswiki/bin/view/Motion/WebHome>.
- [5] Mirko Lindner. *Über 3,8 Millionen Raspberry Pi verkauft*. Oct. 2014. URL: <http://www.pro-linux.de/news/1/21613/ueber-38-millionen-raspberry-pi-verkauft.html>.