| INTERFACES GRÁFICAS SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO                               |
|---|
| LISSETTE ANDREA DELGADILLO RODRÍGUEZ  |
| SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA  ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2627046) |
| NOMBRE DEL INSTRUCTOR ILMER CUELLO GARCIA   |
| 10 OCTUBRE 2023   |

# TABLA DE CONTENIDO

| INTRODUCCIÓN  | 3 |
|---|---|
| OBJETIVOS   | 4 |
| DESARROLLO DEL TRABAJO                              |   |
| INTERFAZ GRÁFICAS SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO |   |
| CONCLUSIONES  |   |
| BIBLIOGRAFÍA  |   |

## INTRODUCCIÓN

Una interfaz gráfica, es un medio visual a través del cual los usuarios interactúan con un dispositivo, aplicación o sistema informático. Las interfaces gráficas utilizan elementos visuales como iconos, botones y ventanas para facilitar la comunicación entre el usuario y la máquina, por lo tanto, deben incorporar un diseño intuitivo, elementos visuales atractivos y funcionalidades interactivas que simplifican tareas complejas.

En esta era digital, las interfaces gráficas contribuyen significativamente a la experiencia del usuario al proporcionar una representación gráfica de las acciones y funciones disponibles. Cada aspecto de la interfaz gráfica juega un papel crucial en la creación de entornos digitales efectivos y atractivos.

## **OBJETIVOS**

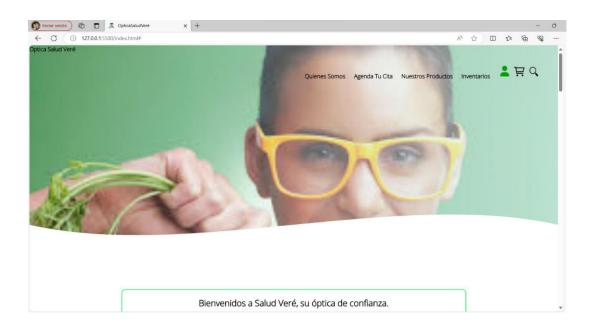
Realizar el diseño web con base en los requerimientos del sistema para la Óptica Salud Veré.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

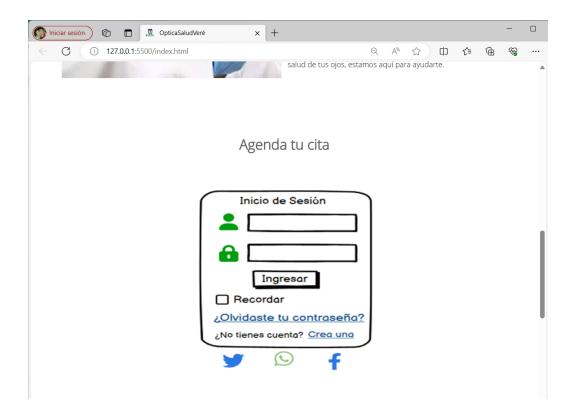
- Tomar como referencia el prototipo realizado en la evidencia EV02.
- Definir colores, usabilidad, estilos, menús con base en las necesidades del software.
- Crear la interfaz gráfica

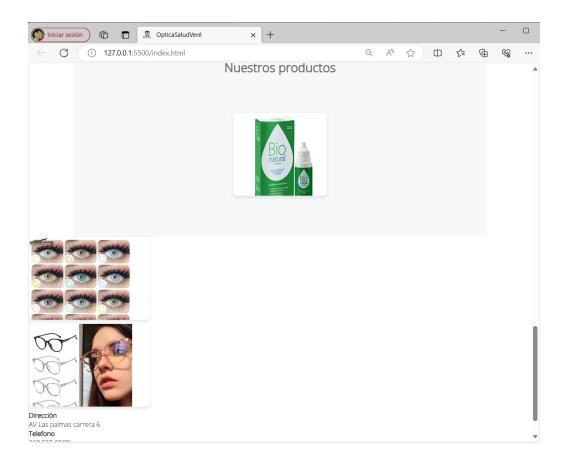
#### **DESARROLLO DEL TRABAJO**

## INTERFAZ GRÁFICAS SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO.









#### **CONCLUSIONES**

Las interfaces gráficas han revolucionado la forma en que los usuarios interactúan con la tecnología, proporcionando un medio visualmente intuitivo y accesible para los usuarios de diversas habilidades. Estas interfaces, con su diseño atractivo y funcionalidades interactivas, han logrado una experiencia de usuario más eficiente y satisfactoria.

Las interfaces gráficas desempeñan un papel fundamental al unir la funcionalidad con la estética, creando un puente esencial entre los usuarios y la tecnología en constante evolución.

### **BIBLIOGRAFÍA**

Sesión en línea. (2023)

https://senabbb.territorio.la/playback/presentation/2.3/c0831a3390ff70ea2104f0149e2aee21bd7c 0db5-1695083989212 w

Servicio Nacional de Aprendizaje -SENA-, Territorio, Contenido de curso. Tecnología En Análisis Y Desarrollo De Software. (2023).

#### GUIA:

https://www.youtube.com/watch?time\_continue=641&v=HH\_SMpxV7qQ&embeds\_referring\_e\_uri=https%3A%2F%2Fwww.bing.com%2F&embeds\_referring\_origin=https%3A%2F%2Fwww.bing.com%2F&embeds\_referring\_origin=https%3A%2F%2Fwww.bing.com&source\_ve\_path=MTM5MTE3LDEzOTExNywzNjg0MiwxMzkxMTcsMjg2NjY&fe\_ature=emb\_logo\_

https://www.youtube.com/watch?v=WfDqFArJnYA

Visual Studio Code