

第一天信息设计回顾

- | | | |
|--------|-------|---------|
| ○ 设定目标 | ————→ | Persona |
| ○ 发散内容 | ————→ | 头脑风暴 |
| ○ 收敛内容 | ————→ | 情境限制 |
| ○ 内容分类 | ————→ | 卡片分类 |



DAY2 界面设计

多屏设计介绍

页面流程设计

布局设计

界面细节设计

响应式设计介绍