

Manual de usuario

Lista de animaciones:

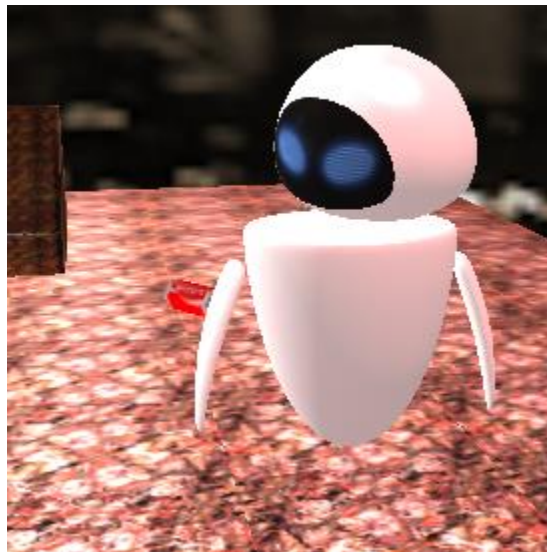
1. Cucaracha cayendo con tiro parabólico.



2. Wall-e avanza hacia Eva haciendo un movimiento de rotación.



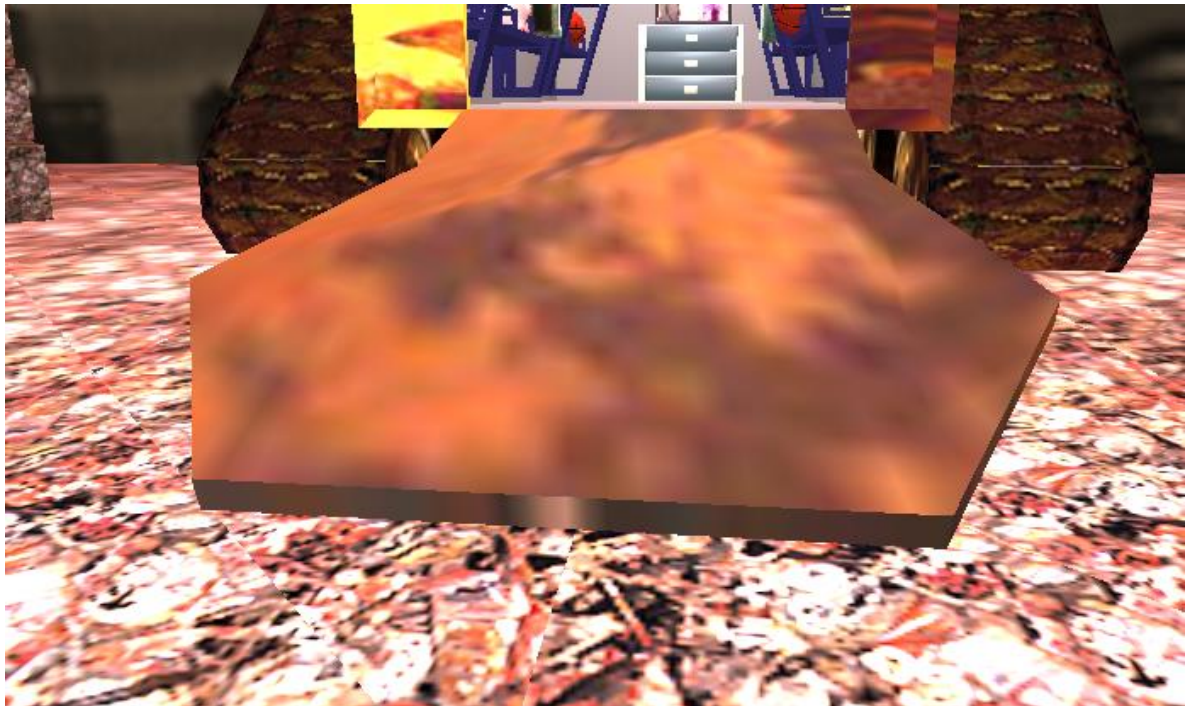
3. Eva voltea a ver a Wall-e.



4. Giro de un rehilete.



5. Apertura de puerta de la casa de Wall-e.



Todas estas animaciones son automáticas, se repiten todo el tiempo siguiendo un patrón. Solo la apertura de puerta de la casa de Wall-e sucede una sola vez al inicio de ejecutar el proyecto.