

# Introducción a la programación con Python + Flask

## Disertante:

- **Tec.** Angel Francisco Schulze Bidegorry

## Duración:

- **3 MESES**

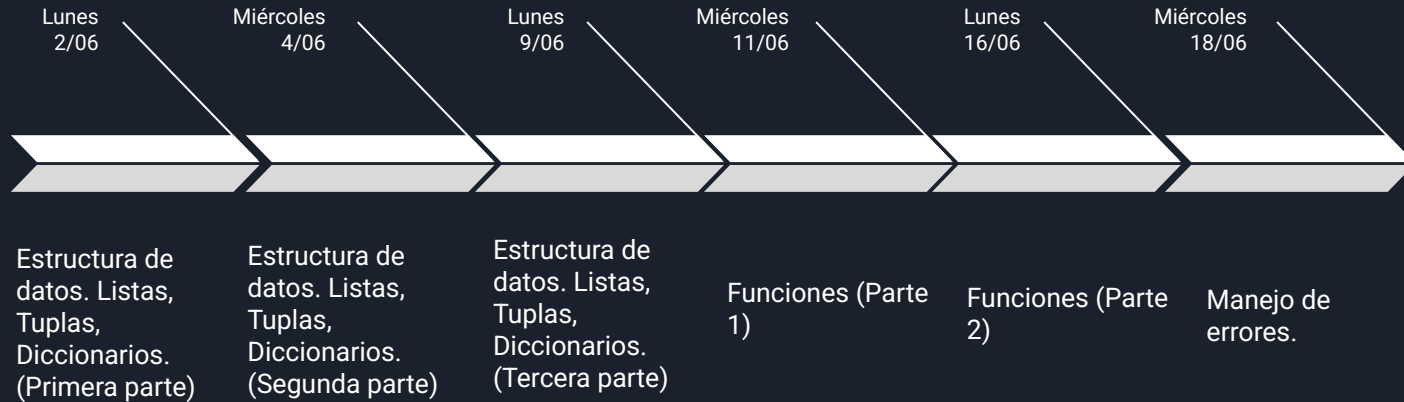
## Horarios:


- **Lunes:** 16:00 ~ 18:00
- **Miércoles:** 16:00 ~ 18:00





# Cronología del curso



The background is a dark blue-grey gradient. In the top-left corner, there are two overlapping geometric shapes: a blue parallelogram and a light green parallelogram. In the top-right corner, there is a grey, 3D-rendered circuit board pattern. In the bottom-left corner, there is a circular inset showing a detailed, high-magnification view of a printed circuit board (PCB) with various electronic components and traces.

# Manejo y tratamiento de excepciones / errores



# Errores o Excepciones

*Un error o excepción es un evento anómalo que interrumpe abruptamente la ejecución de nuestro programa.*

## Tiempo de ejecución

Los errores que se producen en tiempo de ejecución se deben a problemas más sutiles y un poco menos visibles, ya que pertenecen a la lógica y formulación de nuestras soluciones, donde debemos contemplar muchos factores internos de la computadora, protocolos, manejo de la información del lenguaje, etc, o bien externos, mediante el ingreso erróneo de datos por medio del cliente (intencional o no).

Estos errores son más difíciles de encontrar y/o solucionar, por lo que se debe someter el programa o módulo afectado a numerosos testeos para verificar su correcto uso.

## Tiempo de compilación

Los errores que pueden surgir en tiempo de compilación generalmente son tratados y señalados por los entornos integrados en los que trabajamos (IDEs).

Generalmente son errores generados por el mismo programador, debido a faltas de atención, rigurosidad en el chequeo de los elementos que se utilizan.

A los errores de escritura se los conocen como 'typos' (Typographical) al escribir mal una palabra, signo de puntuación, variaciones entre mayúsculas y minúsculas, etc.

# TRY - EXCEPT

Estas dos sentencias se utilizan para controlar posibles errores durante la ejecución de un programa.

El bloque TRY contiene parte de un código que puede ser propenso a generar fallos.

El bloque EXCEPT se hace la captura del tipo de error que se generó, realiza un conjunto de instrucciones en el caso que se haya producido un error.

Puede existir un bloque FINALLY que realiza un conjunto de instrucciones que se ejecutarán de todas maneras al ingresar a esta estructura de manejo de errores.

## Algoritmos - Video



[Ir al video >>](#)



# Ejercicios de aplicación

01

Realice un programa que vaya permita ingresar información correspondiente a un alumno, evitando que su ejecución se interrumpa hasta que no se complete satisfactoriamente.

02

Realice un programa que acceda a los elementos de un diccionario escribiendo la clave, e imprimiendo el valor asociado al mismo. En caso de generarse un error, advertir al usuario que no se encuentra disponible el elemento que busca.