

# Introducción a la programación con Python + Flask

## Disertante:

- **Tec.** Angel Francisco Schulze Bidegorry

## Duración:

- **3 MESES**

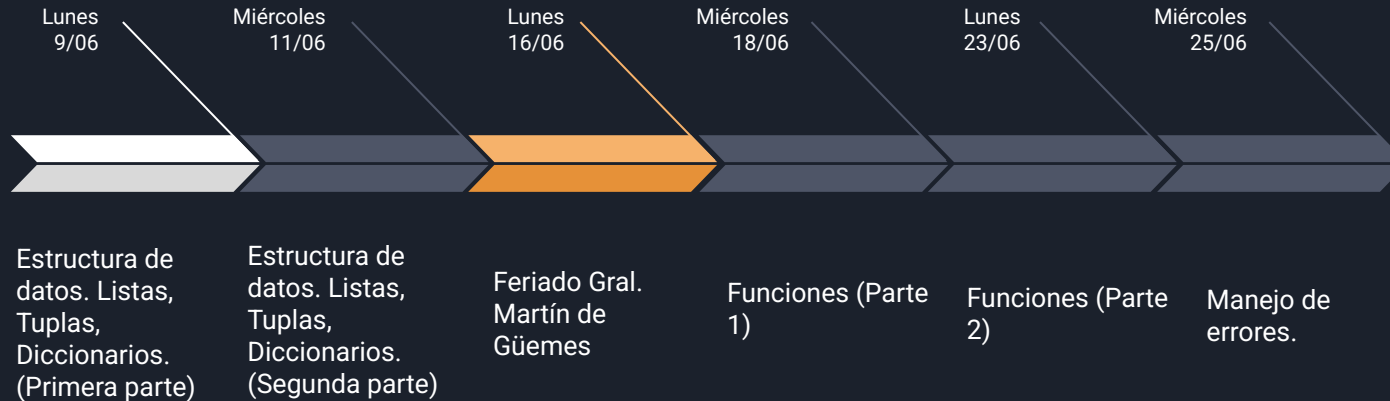
## Horarios:

- **Lunes:** 16:00 ~ 18:00
- **Miércoles:** 16:00 ~ 18:00





# Cronología del curso



The background is a dark navy blue. On the left, there are two overlapping geometric shapes: a blue parallelogram and a light green parallelogram. Below these, there is a circular inset showing a detailed, high-contrast image of a circuit board. In the top right corner, there is a faint, grey, 3D-rendered pattern of interconnected lines and squares, resembling a microchip or a data structure.

# Estructuras de datos

# Índice

Listas

Tuplas

Conjuntos

Diccionarios

Las listas son secuencias de datos ordenadas, heterogéneas y que puede variar la cantidad de elementos que contenga.

*Si bien python puede almacenar cualquier tipo de dato en sus posiciones, es aconsejable utilizar siempre elementos de un mismo tipo.*

# Índice

Listas

**Tuplas**

Conjuntos

Diccionarios

Las tuplas son secuencias de datos ordenadas, heterogéneas, pero una vez establecida su cantidad de elementos esta no varía.

Son ideales para almacenar valores que pertenecen a una secuencia lógica como días, meses, notas, etc..

# Índice

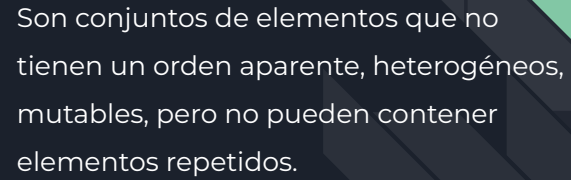
Listas

Tuplas

Conjuntos

Diccionarios

Son conjuntos de elementos que no tienen un orden aparente, heterogéneos, mutables, pero no pueden contener elementos repetidos.



# Índice

Listas

Tuplas

Conjuntos

Diccionarios

Los diccionarios utilizan un formato de almacenamiento del tipo “clave” : “valor”.

No poseen orden aparente, son heterogéneos, y pueden modificar los valores asociados a una clave determinada.

## Algoritmos - Video



[Ir al video >>](#)





# Tipos de Datos Primitivos

01

## **Analizando palabras en un texto**

Escriba un texto por teclado y deberá analizarlo siguiente:

- Cantidad de letras totales.
- Cantidad de palabras totales.
- Cantidad de vocales totales.
- Palabra más larga.
- Cantidad de oraciones.

02

## **Análisis de calificaciones estudiantiles**

Diseña un programa que permita ingresar, almacenar y analizar las calificaciones de un estudiante. Calcule el promedio de las notas, la nota más baja y más alta que sacó, y diga al final si se encuentra aprobado o no.

03

## **Gestión de inventario simple**

Crea un programa que simule un sistema de gestión de inventario básico. Debes usar un diccionario donde las claves sean los nombres de los productos y los valores sean la cantidad disponible de cada producto. Los productos y sus cantidades deberán ser ingresadas por teclado y mostrar los datos cuando se solicite.