Introducción a la programación con Python + Flask

Disertante:

• **Tec**. Angel Francisco Schulze Bidegorry

Duración:

• 3 MESES

Horarios:

Lunes: 16:00 ~ 18:00Miércoles: 16:00 ~ 18:00



Cronología del curso



Algoritmos.
Conceptos
básicos y
técnicas de
programación.

Introducción al lenguaje de programación Python. Uso de Git.

Tipos de Datos y Operaciones Estructuras de control de flujo y manipulación de la ejecución. (Primera parte) Estructuras de control de flujo y manipulación de la ejecución. (Segunda parte)

Estructuras de control de flujo y manipulación de la ejecución. (Tercera parte)



Algoritmos - Video



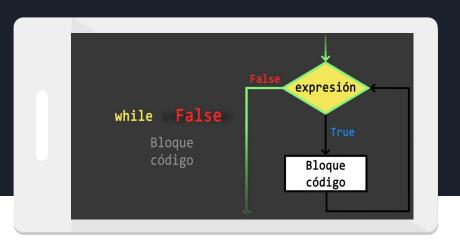
<u>Ir al video >></u>

Estructura de repetición while

Esta estructura de repetición ejecutará los bloques de código que se encuentran dentro siempre que la condición que evalúa sea verdadera.

En el caso de que la expresión sea falsa, esta saldrá del bucle.

Siempre debe haber al menos una condición que haga falsa la expresión. De caso contrario estaríamos ante un bucle infinito.



Estructura de repetición for

El bucle for nos sirve para ejecutar un mismo bloque de código, especificando cuántas veces deberá ejecutarse.

for iterador in

Bloque
código

El bucle for es ideal para recorrer **estructuras de datos** como listas, tuplas, diccionarios.

Ejercitación de seguimiento

Solicite que ingrese una edad por teclado, evalúe si es válida. En caso de no serlo vuelva a ingresarla hasta que sea correcta.

Realice la sumatoria de los N números desde 1 hasta el número ingresado, salteando número por medio. (Hágalo con un while y luego con un for)

Mprima el siguiente patrón:

k

* *

* * *

* * * *