

Introducción a la programación con Python + Flask

Disertante:

- **Tec.** Angel Francisco Schulze Bidegorry

Duración:

- **3 MESES**

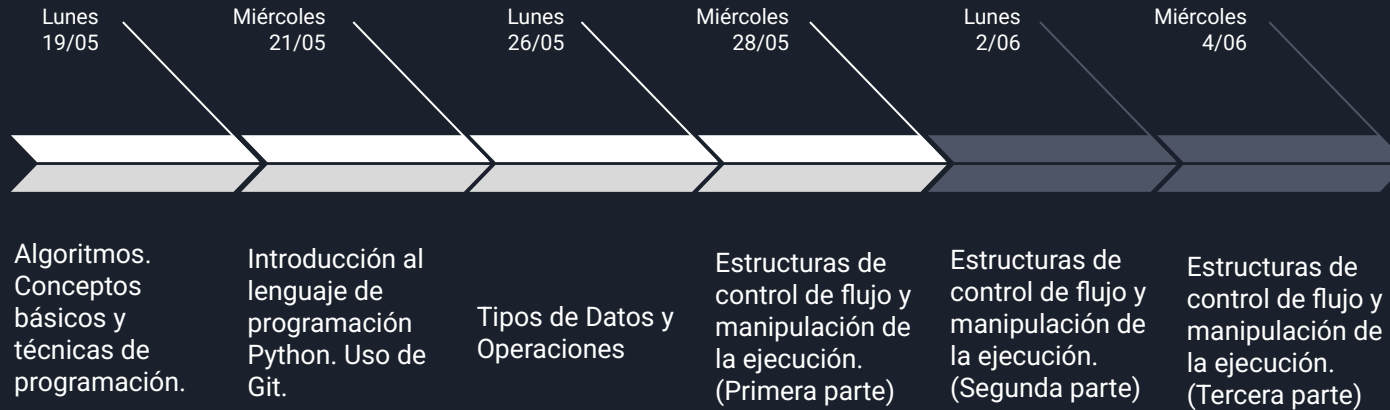
Horarios:

- **Lunes:** 16:00 ~ 18:00
- **Miércoles:** 16:00 ~ 18:00





Cronología del curso



The background is a dark blue gradient. In the top-left corner, there are two overlapping geometric shapes: a blue parallelogram and a light green parallelogram. In the bottom-left corner, there is a circular inset showing a detailed, grayscale image of a printed circuit board (PCB) with various electronic components. In the top-right corner, there is a faint, grayscale image of a complex, multi-layered circuit board structure.

Estructuras de control de flujo

Algoritmos - Video

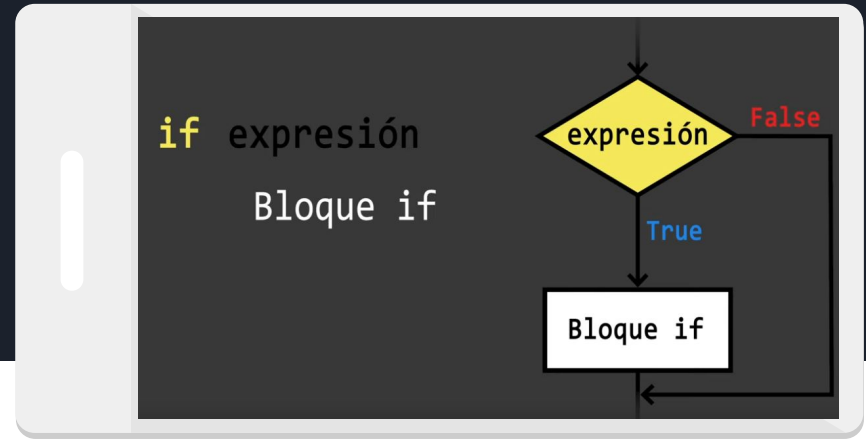


[Ir al video >>](#)

Bifurcación lógica if - else

Esta estructura de control evalúa una expresión y realiza una parte del código que estará contenida dentro del mismo en el caso de ser verdadera, o bien omitirá ese bloque de código en caso de ser falso.

Cuando un bloque if contiene otra estructura de control if dentro de ella, se lo conoce como **anidamientos de if**.





¿Cuándo una expresión es verdadera o falsa?

expresión → **False**

0 0.0

"" [] () set() {}

None

0 > 1 True and False

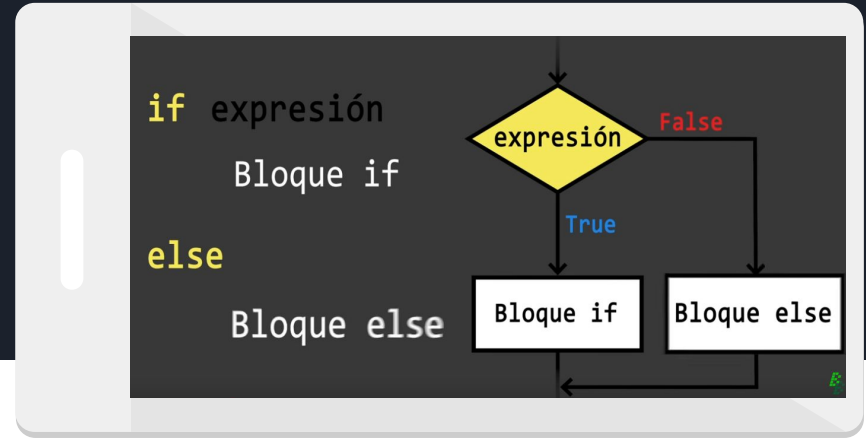
0 in (1, 2)



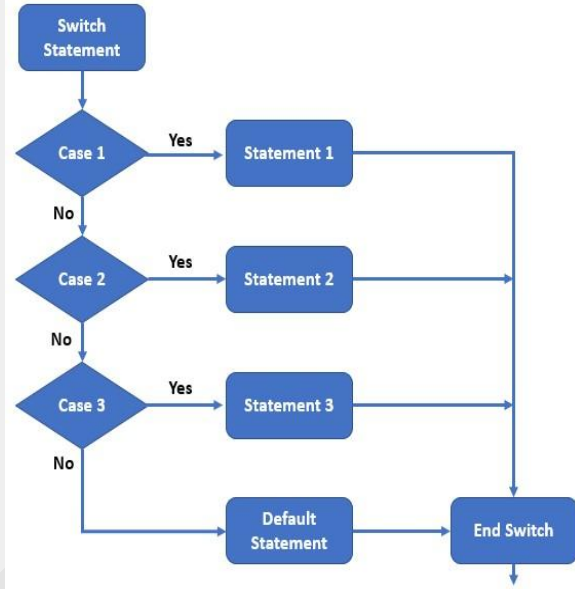
Bifurcación lógica if - else

Cada if puede tener o no un bloque a ejecutar en el caso de que la expresión sea falsa, añadiendo la sentencia 'else'.

*No puede haber más de un else por cada if.
Y este debe estar alineado (por reglas propias de indentación de Python) con su correspondiente if.*



Selector múltiple



Una forma elegante de hacer un selector de múltiples opciones es mediante la estructura de control 'switch'.

Los bloque o sentencias asociadas a cada caso, deben terminar con un break para evitar que se sigan evaluando las siguientes expresiones de forma innecesaria.



Ejercitación de seguimiento

- 01 Solicita al usuario su edad. Si es mayor o igual a 18 años, imprime "Eres mayor de edad". En caso contrario, imprime "Eres menor de edad".
- 02 Pide al usuario un número entero. Determina si el número es positivo, negativo o cero, y muestra el mensaje correspondiente.
- 03 Dados 3 números ingresados por teclado, determinar cuál es el mayor.
- 04 Ingresando el día, mes y año en forma numérica, imprima la fecha en el siguiente formato: Y-m-d (año - mes - día, respectivamente).
Luego imprima la fecha con el mes en formato largo, o sea, reemplazando el número por la palabra asociada a ese mes, (1- enero, 2- febrero, ...)