|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Vantagens** | **Desvantagens** |
| **Generalização** | Economia de código, visto que as subclasses já vêm com as informações da superclasse embutidos | Estático, pois as classes serão as mesmas do começo ao fim |
| Uma classe genérica pode ser utilizada em vários domínios | Às vezes pode se tornar difícil de criar pois pode haver momentos em que se houver muitos níveis, fica difícil de fazer manutenção no código |
| **Realização** | Esconde as informações do objeto e permite a realização da sua função de interesse para a classe consumidora | Não possui atributos |
| Diminui o acoplamento | Pode ter problemas com plataformas diferentes e consumo de memoria |
| **Delegação** | Mudança dinâmica em tempo de execução | Muito genérico |
| As classes podem usar as funções mais interessantes por outras | Perda de desempenho, pois há a todo momento criação e destruição de objetos |