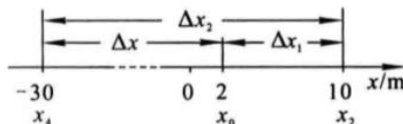


1-6 已知质点沿 x 轴作直线运动,其运动方程为 $x=2+6t^2-2t^3$,式中 x 的单位为 m , t 的单位为 s .求:(1) 质点在运动开始后 4.0 s 内的位移的大小;(2) 质点在该时间内所通过的路程;(3) $t=4.0\text{ s}$ 时质点的速度和加速度.

分析 位移和路程是两个完全不同的概念.只有当质点作直线运动且运动方向不改变时,位移的大小才会与路程相等.质点在 t 时间内的位移 Δx 的大小可直接由运动方程得到: $\Delta x=x_t-x_0$,而在求路程时,就必须注意到质点在运动过程中可能改变运动方向,此时,位移的大小和路程就不同了.

为此,需根据 $\frac{dx}{dt}=0$ 来确定其运动方向改变的



题 1-6 图

时刻 t_p , 求出 $0 \sim t_p$ 和 $t_p \sim t$ 内的位移大小 Δx_1 、 Δx_2 , 则 t 时间内的路程 $s=|\Delta x_1|+|\Delta x_2|$, 如图

所示. 至于 $t=4.0\text{ s}$ 时质点速度和加速度可用 $\frac{dx}{dt}$ 和 $\frac{d^2x}{dt^2}$ 两式计算.

解 (1) 质点在 4.0 s 内位移的大小

$$\Delta x = x_4 - x_0 = -32\text{ m}$$

(2) 由

$$\frac{dx}{dt} = 0$$

得知质点的换向时刻为

$$t_p = 2\text{ s} \quad (t=0 \text{ 不合题意})$$

则

$$\Delta x_1 = x_2 - x_0 = 8.0\text{ m}$$

$$\Delta x_2 = x_4 - x_2 = -40\text{ m}$$

所以,质点在该 4.0 s 时间间隔内的路程为

$$s = |\Delta x_1| + |\Delta x_2| = 48\text{ m}$$

(3) $t=4.0\text{ s}$ 时

$$v = \left. \frac{dx}{dt} \right|_{t=4.0\text{ s}} = -48\text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$a = \left. \frac{d^2x}{dt^2} \right|_{t=4.0\text{ s}} = -36\text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

1-9 质点的运动方程为

$$x = -10t + 30t^2$$

$$y = 15t - 20t^2$$

式中 x, y 的单位为 m , t 的单位为 s .

试求: (1) 初速度的大小和方向; (2) 加速度的大小和方向.

分析 由运动方程的分量式可分别求出速度、加速度的分量, 再由运动合成算出速度和加速度的大小和方向.

解 (1) 速度的分量式为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = -10 + 60t,$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = 15 - 40t$$

当 $t=0$ 时, $v_{0x} = -10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, $v_{0y} = 15 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, 则初速度大小为

$$v_0 = \sqrt{v_{0x}^2 + v_{0y}^2} = 18.0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

设 v_0 与 x 轴的夹角为 α , 则

$$\tan \alpha = \frac{v_{0y}}{v_{0x}} = -\frac{3}{2}$$

$$\alpha = 123^\circ 41'$$

(2) 加速度的分量式为

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 60 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = -40 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

则加速度的大小为

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = 72.1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

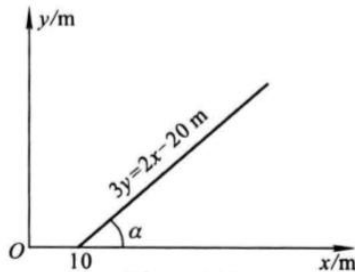
设 a 与 x 轴的夹角为 β , 则

$$\tan \beta = \frac{a_y}{a_x} = -\frac{2}{3}$$

$$\beta = -33^\circ 41' \text{ (或 } 326^\circ 19')$$

1-15 一质点具有恒定加速度 $\mathbf{a} = (6\mathbf{i} + 4\mathbf{j}) \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$. 在 $t=0$ 时, 其速度为零, 位置矢量 $\mathbf{r}_0 = (10 \text{ m})\mathbf{i}$. 求: (1) 在任意时刻的速度和位置矢量; (2) 质点在 Oxy 平面上的轨迹方程, 并画出轨迹的示意图.

分析 与上两题不同处在于质点作平面曲线运动, 根据叠加原理, 求解时需根据加速度的两个分量 a_x 和 a_y 分别积分, 从而得到运动方程 \mathbf{r} 的两个分量式 $x(t)$ 和 $y(t)$. 由于本题中质点



题 1-15 图

加速度为常矢量, 故两次积分后所得运动方程为固定形式, 即 $x = x_0 + v_{0x}t + \frac{1}{2}a_x t^2$

和 $y = y_0 + v_{0y}t + \frac{1}{2}a_y t^2$, 两个分运动均为匀变速直线运动. 读者不妨自己验证一下.

解 由加速度定义式,根据初始条件 $t_0=0$ 时 $v_0=0$,积分可得

$$\int_0^v d\mathbf{v} = \int_0^t \mathbf{a} dt = \int_0^t (6\mathbf{i}+4\mathbf{j}) dt$$

$$\mathbf{v} = 6t\mathbf{i}+4t\mathbf{j}$$

又由 $\mathbf{v}=\frac{d\mathbf{r}}{dt}$ 及初始条件 $t=0$ 时, $\mathbf{r}_0=(10\text{ m})\mathbf{i}$,积分可得

$$\int_{r_0}^r d\mathbf{r} = \int_0^t \mathbf{v} dt = \int_0^t (6t\mathbf{i}+4t\mathbf{j}) dt$$

$$\mathbf{r} = (10+3t^2)\mathbf{i}+2t^2\mathbf{j}$$

由上述结果可得质点运动方程的分量式,即

$$x = 10+3t^2$$

$$y = 2t^2$$

消去参量 t ,可得运动的轨迹方程

$$3y = 2x - 20\text{ m}$$

这是一个直线方程. 直线斜率 $k=\frac{dy}{dx}=\tan\alpha=\frac{2}{3}$, $\alpha=33^\circ41'$. 轨迹如图所示.

1-16 质点沿直线运动,加速度 $a=4-t^2$,式中 a 的单位为 $\text{m}\cdot\text{s}^{-2}$, t 的单位为 s . 如果当 $t=3\text{ s}$ 时, $x=9\text{ m}$, $v=2\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$,求质点的运动方程.

分析 本题属于运动学第二类问题,即已知加速度求速度和运动方程,必须在给定条件下用积分方法解决. 由 $a=\frac{dv}{dt}$ 和 $v=\frac{dx}{dt}$ 可得 $dv=adt$ 和 $dx=vdt$. 如 $a=a(t)$ 或 $v=v(t)$,则可两边直接积分. 如果 a 或 v 不是时间 t 的显函数,则应经过诸如分离变量或变量代换等数学操作后再做积分.

解 由分析知,应有

$$\int_{v_0}^v dv = \int_0^t a dt$$

$$v = 4t - \frac{1}{3}t^3 + v_0 \quad (1)$$

得

$$\int_{x_0}^x dx = \int_0^t v dt$$

由

得

$$x = 2t^2 - \frac{1}{12}t^4 + v_0 t + x_0 \quad (2)$$

将 $t=3\text{ s}$ 时, $x=9\text{ m}$, $v=2\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$ 代入式(1)、(2)得 $v_0=-1\text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $x_0=0.75\text{ m}$. 于是可得质点运动方程为

$$x = 2t^2 - \frac{1}{12}t^4 - t + 0.75$$

1-23 飞机以 $100 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ 的速度沿水平直线飞行, 在离地面高为 100 m 时, 驾驶员要把物品空投到前方某一地面目标处, 问: (1) 此时目标在飞机下方前多远? (2) 投放物品时, 驾驶员看目标的视线和水平线成何角度? (3) 物品投出 2.0 s 后, 它的法向加速度和切向加速度各为多少?

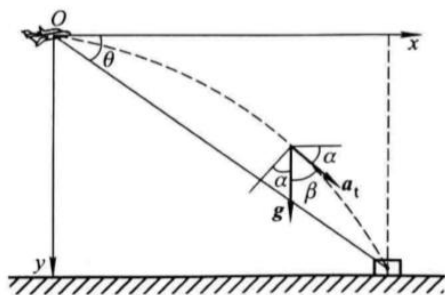
分析 物品空投后作平抛运动. 忽略空气阻力的条件下, 由运动独立性原理知, 物品在空中沿水平方向作匀速直线运动, 在竖直方向作自由落体运动. 到达地面目标时, 两个方向上运动时间是相同的. 因此, 分别列出其运动方程, 运用时间相等的条件, 即可求解.

此外, 平抛物体在运动过程中只存在竖直向下的重力加速度. 为求特定时刻 t 时物体的切向加速度和法向加速度, 只需求出该时刻它们与重力加速度之间的夹角 α 或 β . 由图可知, 在特定时刻 t , 物体的切向加速度和水平线之间的夹角 α , 可由此时刻的两速度分量 v_x 、 v_y 求出, 这样, 也就可将重力加速度 g 的切向和法向分量求得.

解 (1) 取如图所示的坐标系, 物品下落时在水平和竖直方向的运动方程分别为

$$x = vt, \quad y = \frac{1}{2}gt^2$$

飞机水平飞行速度 $v = 100 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, 飞机离地面的高度 $y = 100 \text{ m}$, 由上述两式可得目标在飞机正下方前的距离



题 1-23 图

$$x = v \sqrt{\frac{2y}{g}} = 452 \text{ m}$$

(2) 视线和水平线的夹角为

$$\theta = \arctan \frac{y}{x} = 12.5^\circ$$

(3) 在任意时刻物品的速度与水平轴的夹角为

$$\alpha = \arctan \frac{v_y}{v_x} = \arctan \frac{gt}{v}$$

取自然坐标, 物品在抛出 2 s 时, 重力加速度的切向分量与法向分量分别为

$$a_t = g \sin \alpha = g \sin \left(\arctan \frac{gt}{v} \right) = 1.88 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$a_n = g \cos \alpha = g \cos \left(\arctan \frac{gt}{v} \right) = 9.62 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

1-24 一质点沿半径为 R 的圆周按规律 $s = v_0 t - \frac{1}{2} b t^2$ 运动, v_0 、 b 都是常量.

- (1) 求 t 时刻质点的总加速度; (2) t 为何值时总加速度在数值上等于 b ?
(3) 当加速度达到 b 时, 质点已沿圆周运行了多少圈?

分析 在自然坐标中, s 表示圆周上从某一点开始的曲线坐标. 由给定的运动方程 $s = s(t)$, 对时间 t 求一阶、二阶导数, 即是沿曲线运动的速度 v 和加速度的切向分量 a_t , 而加速度的法向分量为 $a_n = v^2/R$. 这样, 总加速度为 $\boldsymbol{a} = a_t \boldsymbol{e}_t + a_n \boldsymbol{e}_n$. 由于质点实际上作匀变速运动, 故可由公式 $v^2 - v_0^2 = 2a_t s$ 求第三问中所涉及的路程 s . 再因圆周长为 $2\pi R$, 质点所转过的圈数自然可求得.

解 (1) 质点作圆周运动的速率为

$$v = \frac{ds}{dt} = v_0 - bt$$

其加速度的切向分量和法向分量分别为

$$a_t = \frac{d^2 s}{dt^2} = -b, \quad a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(v_0 - bt)^2}{R}$$

故加速度的大小为

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2} = \frac{\sqrt{R^2 b^2 + (v_0 - bt)^4}}{R}$$

其方向与切线之间的夹角为

$$\theta = \arctan \frac{a_n}{a_t} = \arctan \left[-\frac{(v_0 - bt)^2}{Rb} \right]$$

(2) 要使 $|a| = b$, 由 $\frac{1}{R} \sqrt{R^2 b^2 + (v_0 - bt)^4} = b$ 可得

$$t = \frac{v_0}{b}$$

(3) 从 $t=0$ 开始到 $t=v_0/b$ 时, 质点经过的路程为

$$s = \frac{v_0^2}{2b}$$

因此质点运行的圈数为

$$n = \frac{s}{2\pi R} = \frac{v_0^2}{4\pi b R}$$

1-26 一质点在半径为 0.10 m 的圆周上运动, 其角位置为 $\theta = 2 + 4t^3$, 式中 θ 的单位为 rad , t 的单位为 s . (1) 求在 $t = 2.0 \text{ s}$ 时质点的法向加速度和切向加速度; (2) 当切向加速度的大小恰等于总加速度大小的一半时, θ 值为多少? (3) t

为多少时,法向加速度和切向加速度的值相等?

分析 掌握角量与线量、角位移方程与位矢方程的对应关系,应用运动学求解的方法即可得到.

解 (1) 由于 $\theta = 2 + 4t^3$, 则角速度 $\omega = \frac{d\theta}{dt} = 12t^2$. 在 $t = 2$ s 时, 法向加速度和切向加速度的数值分别为

$$a_n|_{t=2\text{ s}} = r\omega^2 = 2.30 \times 10^2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$a_t|_{t=2\text{ s}} = r \frac{d\omega}{dt} = 4.80 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

(2) 当 $a_t = a_n/2 = \frac{1}{2}\sqrt{a_n^2 + a_t^2}$ 时, 有 $3a_t^2 = a_n^2$, 即

$$3(24rt)^2 = r^2(12t^2)^4$$

得
$$t^3 = \frac{1}{2\sqrt{3}}$$

此时刻的角位置为

$$\theta = 2 + 4t^3 = 3.15 (\text{rad})$$

(3) 要使 $a_n = a_t$, 则有

$$r(12t^2)^2 = 24rt$$

$$t = 0.55 \text{ s}$$

1-30 如图(a)所示, 一汽车在雨中沿直线行驶, 其速率为 v_1 , 下落雨滴的速度方向偏于竖直方向之前 θ 角, 速率为 v_2 , 若车后有一长方形物体, 问车速 v_1 为多大时, 此物体正好不会被雨水淋湿?

分析 这也是一个相对运动的问题. 可视雨点为研究对象, 地面为静参考系 S , 汽车为动参考系 S' . 如图(a)所示, 要使物体不被淋湿, 在车上观察雨点下落的方向(即雨点相对于汽车的运动速度 \mathbf{v}'_2 的方向)应满足 $\alpha \geq \arctan \frac{l}{h}$. 再由相对速度的

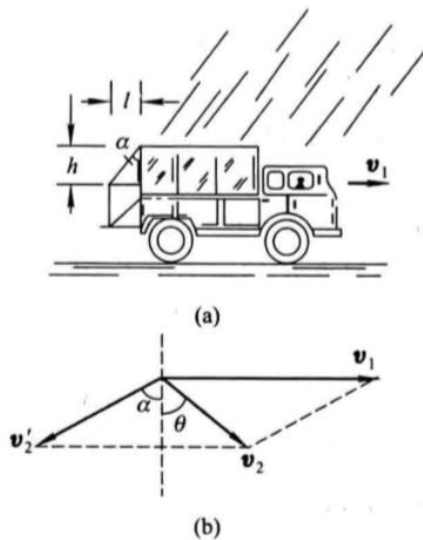
矢量关系 $\mathbf{v}'_2 = \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_1$, 即可求出所需车速 v_1 .

解 由 $\mathbf{v}'_2 = \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_1$ [图(b)], 有

$$\alpha = \arctan \frac{v_1 - v_2 \sin \theta}{v_2 \cos \theta}$$

而要使 $\alpha \geq \arctan \frac{l}{h}$, 则

$$\frac{v_1 - v_2 \sin \theta}{v_2 \cos \theta} \geq \frac{l}{h}$$



题 1-30 图

$$v_1 \geq v_2 \left(\frac{l \cos \theta}{h} + \sin \theta \right)$$