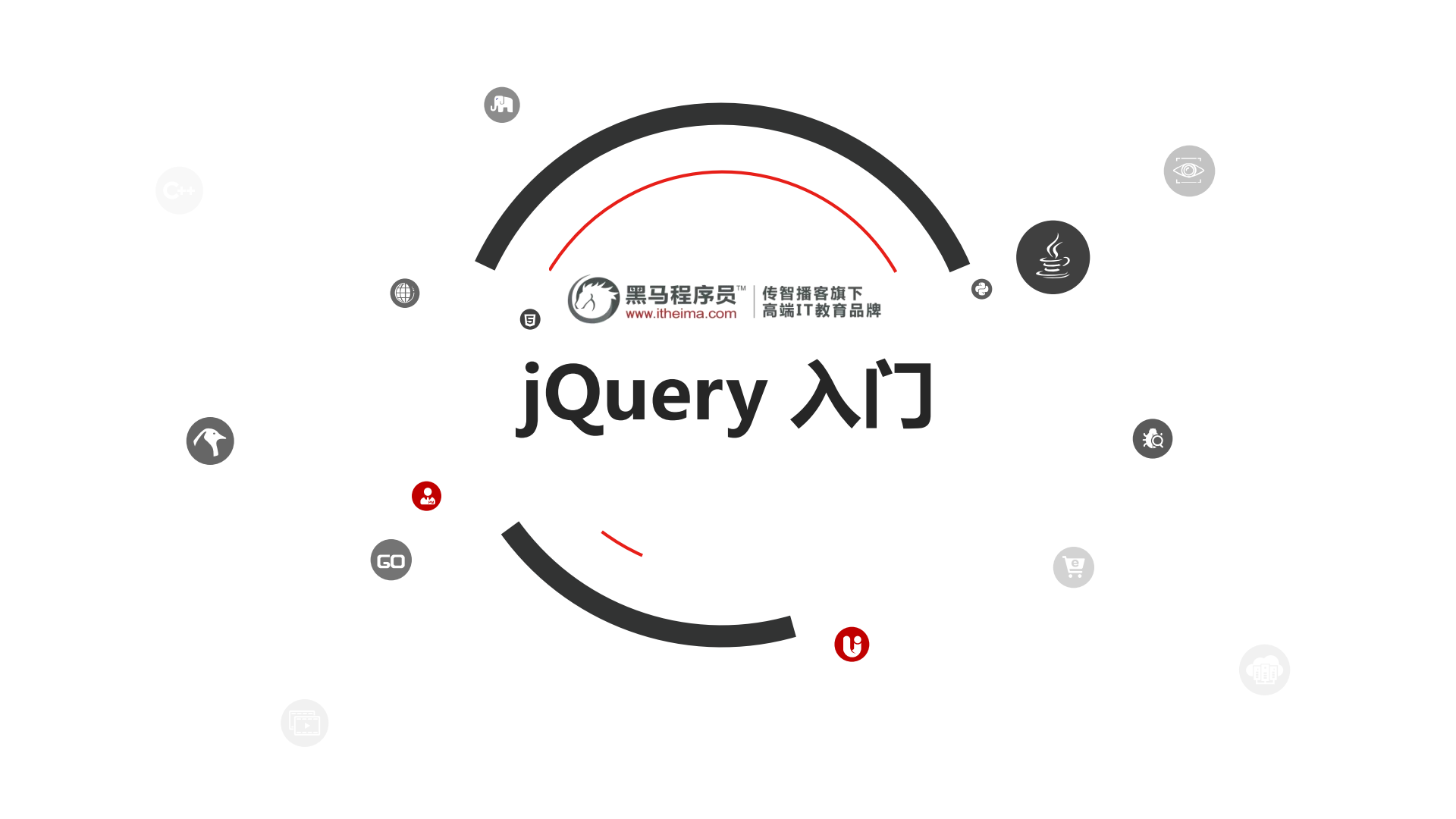

黑马程序员™
www.itheima.com
传智播客旗下
高端IT教育品牌
jQuery 入门

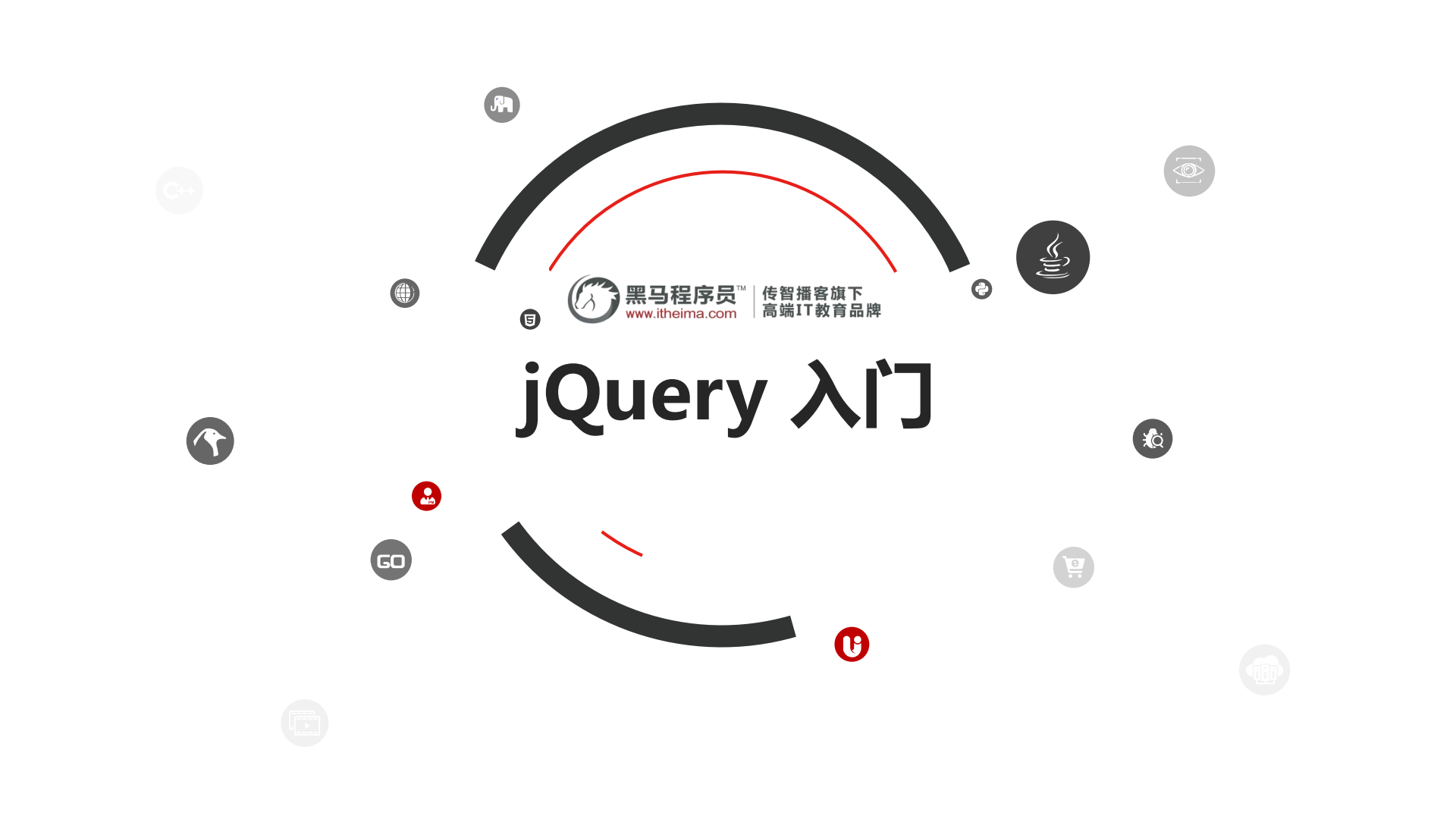
目标

TARGET

- 能够说出什么是 jQuery
- 能够说出 jQuery 的优点
- 能够简单使用 jQuery
- 能够说出 DOM 对象和 jQuery 对象的区别

目录 Contents

传智播客旗下高端IT教育品牌


黑马程序员™
www.itheima.com
传智播客旗下
高端IT教育品牌
jQuery 入门

目录 Contents

1. jQuery 概述

1.1 JavaScript 库

仓库： 可以把很多东西放到这个仓库里面。找东西只需要到仓库里面查找到就可以了。

JavaScript库：即 library，是一个封装好的特定的集合（方法和函数）。从封装一大堆函数的角度理解库，就是在这个库中，封装了很多预先定义好的函数在里面，比如动画animate、hide、show，比如获取元素等。

简单理解： 就是一个JS 文件，里面对我们原生js代码进行了封装，存放到里面。这样我们可以快速高效的使用这些封装好的功能了。

比如 jQuery，就是为了快速方便的操作DOM，里面基本都是函数（方法）。

1. jQuery 概述

1.1 JavaScript 库

常见的JavaScript 库

- jQuery
- Prototype
- YUI
- Dojo
- Ext JS
- 移动端的zepto

这些库都是对原生 JavaScript 的封装，内部都是用 JavaScript 实现的，我们主要学习的是 jQuery。

1. jQuery 概述

1.2 jQuery 的概念

jQuery 是一个快速、简洁的 JavaScript 库，其设计的宗旨是“write Less，Do More”，即倡导写更少的代码，做更多的事情。

j 就是 JavaScript； Query 查询； 意思就是查询js，把js中的DOM操作做了封装，我们可以快速的查询使用里面的功能。

jQuery 封装了 JavaScript 常用的功能代码，优化了 DOM 操作、事件处理、动画设计和 Ajax 交互。

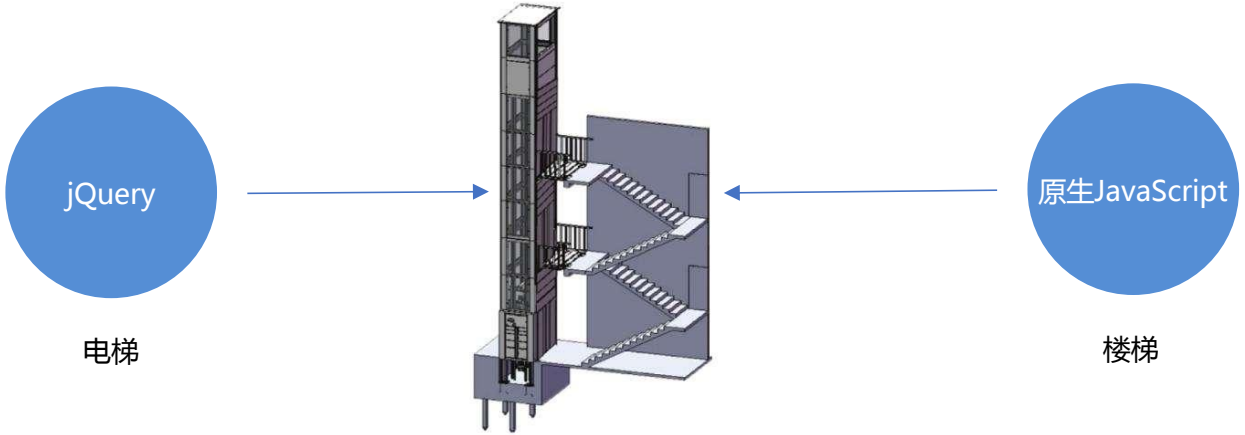
学习jQuery本质： 就是学习调用这些函数（方法）。

jQuery 出现的目的是加快前端人员的开发速度，我们可以非常方便的调用和使用它，从而提高开发效率。

1. jQuery 概述

1.2 jQuery 的概念

jQuery 是一个快速、简洁的 JavaScript 库，其设计的宗旨是“write Less，Do More”，即倡导写更少的代码，做更多的事情。



1.2 jQuery 的优点

优点

- 轻量级。核心文件才几十kb，不会影响页面加载速度
- 跨浏览器兼容。基本兼容了现在主流的浏览器
- 链式编程、隐式迭代
- 对事件、样式、动画支持，大大简化了DOM操作
- 支持插件扩展开发。有着丰富的第三方的插件，例如：树形菜单、日期控件、轮播图等
- 免费、开源

目录 Contents

2. jQuery 的基本使用

2.1 jQuery 的下载

官网地址： https://jquery.com/

版本：

- 1x ：兼容 IE 678 等低版本浏览器， 官网不再更新
- 2x ：不兼容 IE 678 等低版本浏览器， 官网不再更新
- 3x ：不兼容 IE 678 等低版本浏览器， 是官方主要更新维护的版本

各个版本的下载：https://code.jquery.com/

2. jQuery 的基本使用

2.2 jQuery 的使用步骤

1. 引入 jQuery 文件
2. 使用即可

2. jQuery 的基本使用

2.3 jQuery 的入口函数

```
$(function () {
    ...  // 此处是页面 DOM 加载完成的入口
 }) ;
```

```
$(document).ready(function(){
    ...  // 此处是页面DOM加载完成的入口
});
```

1. 等着 DOM 结构渲染完毕即可执行内部代码，不必等到所有外部资源加载完成，jQuery 帮我们完成了封装。
2. 相当于原生 js 中的 DOMContentLoaded。
3. 不同于原生 js 中的 load 事件是等页面文档、外部的 js 文件、css文件、图片加载完毕才执行内部代码。
4. 更推荐使用第一种方式。

2.4 jQuery 的顶级对象 $

1.$ 是 jQuery 的别称，在代码中可以使用 jQuery 代替 $，但一般为了方便，通常都直接使用 $ 。

2.$ 是jQuery 的顶级对象， 相当于原生JavaScript中的 window。把元素利用$包装成jQuery对象，就可以调用 jQuery 的方法。

2. jQuery 的基本使用

2.5 jQuery 对象和 DOM 对象

1. 用原生 JS 获取来的对象就是 DOM 对象

2. jQuery 方法获取的元素就是 jQuery 对象。

3. jQuery 对象本质是： 利用$对DOM 对象包装后产生的对象（伪数组形式存储）。

注意：

只有 jQuery 对象才能使用 jQuery 方法，DOM 对象则使用原生的 JavaScirpt 方法。

2.5 jQuery 对象和 DOM 对象

DOM 对象与 jQuery 对象之间是可以相互转换的。

因为原生js 比 jQuery 更大，原生的一些属性和方法 jQuery没有给我们封装. 要想使用这些属性和方法需要把jQuery对象转换为DOM对象才能使用。

1. DOM 对象转换为 jQuery 对象： $(DOM对象)

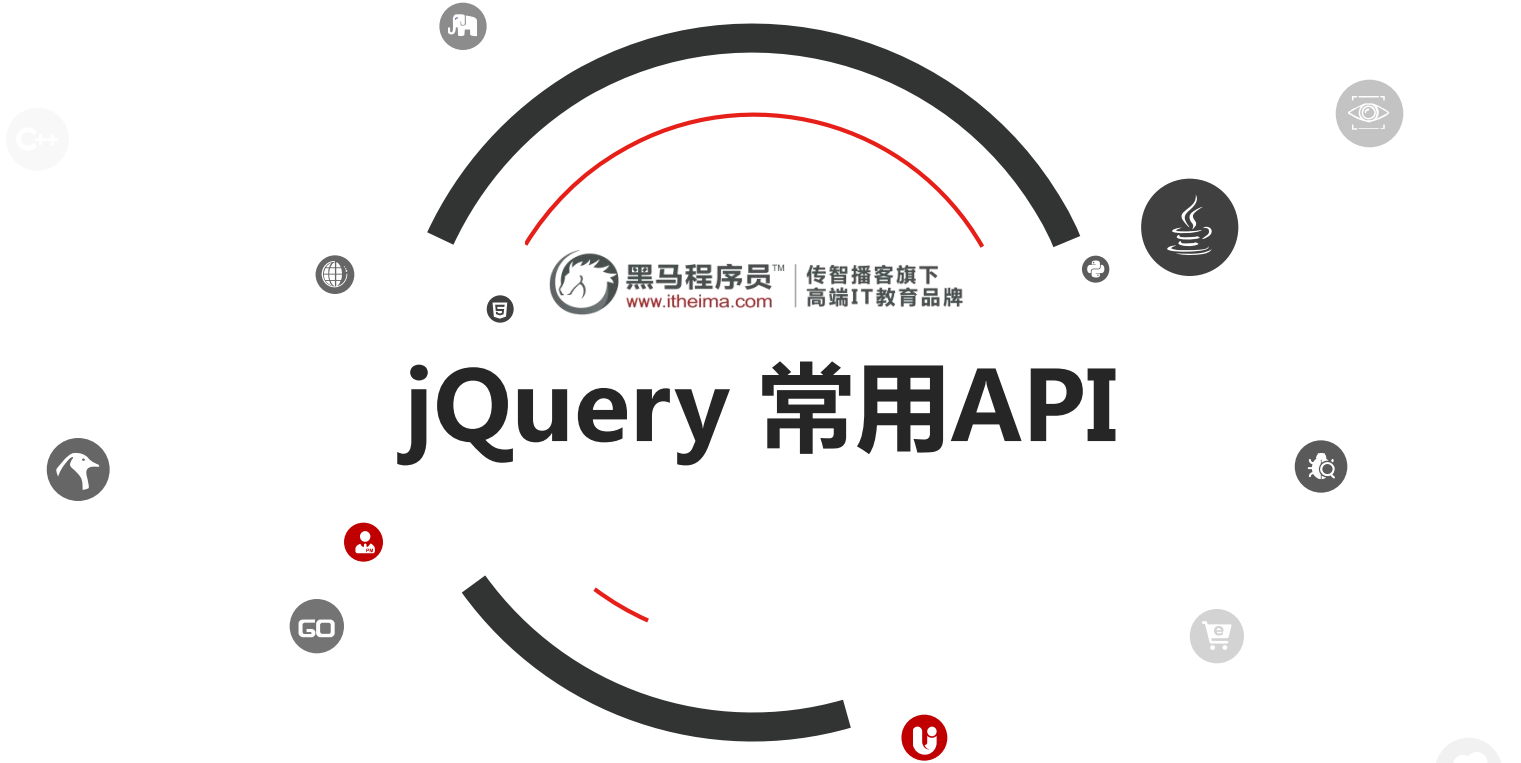
```
$('div')
```

2. jQuery 对象转换为 DOM 对象（两种方式）

```
$('div') [index]       index 是索引号
```

```
$('div') .get(index)    index 是索引号
```

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 常用API

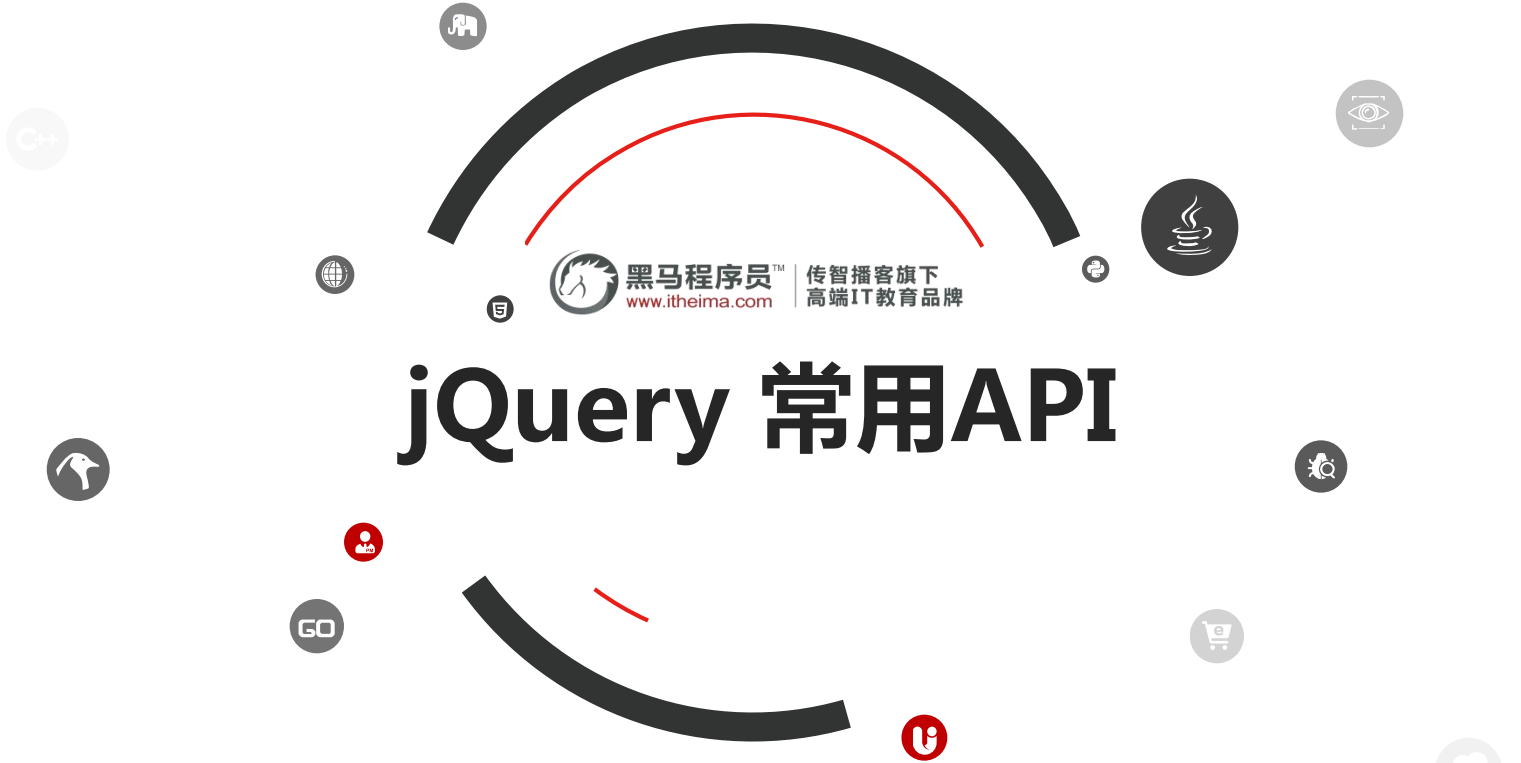
目标

TARGET

- 能够写出常用的 jQuery 选择器
- 能够操作 jQuery 样式
- 能够写出常用的 jQuery 动画
- 能够操作 jQuery 属性
- 能够操作 jQuery 元素
- 能够操作 jQuery 元素尺寸、位置

目录 Contents

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 常用API

目录 Contents

1. jQuery 选择器

1.1 jQuery 基础选择器

原生 JS 获取元素方式很多，很杂，而且兼容性情况不一致，因此 jQuery 给我们做了封装，使获取元素统一标准。

```
$(“选择器”) // 里面选择器直接写 CSS 选择器即可，但是要加引号
```

名称	用法	描述
ID选择器	$("#id")	获取指定ID的元素
全选选择器	$('*')	匹配所有元素
类选择器	$(".class")	获取同一类class的元素
标签选择器	$("div")	获取同一类标签的所有元素
并集选择器	$("div,p,li")	选取多个元素
交集选择器	$("li.current")	交集元素

1. jQuery 选择器

1.2 jQuery 层级选择器

名称	用法	描述
子代选择器	`$("ul>li");`	使用>号，获取亲儿子层级的元素；注意，并不会获取孙子层级的元素
后代选择器	`$("ul li");`	使用空格，代表后代选择器，获取ul下的所有li元素，包括孙子等

1. jQuery 选择器

知识铺垫

jQuery 设置样式

```
$('div').css('属性', '值')
```

1. jQuery 选择器

1.3 隐式迭代（重要）

遍历内部 DOM 元素（伪数组形式存储）的过程就叫做**隐式迭代。**

简单理解：给匹配到的所有元素进行循环遍历，执行相应的方法，而不用我们再进行循环，简化我们的操作，方便我们调用。

1. jQuery 选择器

1.4 jQuery 筛选选择器

语法	用法	描述
:first	$('li:first')	获取第一个li元素
:last	$('li:last')	获取最后一个li元素
:eq(index)	$("li:eq(2)")	获取到的li元素中，选择索引号为2的元素，索引号index从0开始。
:odd	$("li:odd")	获取到的li元素中，选择索引号为奇数的元素
:even	$("li:even")	获取到的li元素中，选择索引号为偶数的元素

1. jQuery 选择器

1.5 jQuery 筛选方法（重点）

语法	用法	说明
parent()	$("li").parent();	查找父级
children(selector)	$("ul").children("li")	相当于$("ul>li")，最近一级（亲儿子）
find(selector)	$("ul").find("li");	相当于$("ul li"),后代选择器
siblings(selector)	$(".first").siblings("li");	查找兄弟节点，不包括自己本身
nextAll([expr])	$(".first").nextAll()	查找当前元素之后所有的同辈元素
prevtAll([expr])	$(".last").prevAll()	查找当前元素之前所有的同辈元素
hasClass(class)	$('div').hasClass("protected")	检查当前的元素是否含有某个特定的类，如果有，则返回true
eq(index)	$("li").eq(2);	相当于$("li:eq(2)"),index从0开始

重点记住： parent() children() find() siblings() eq()

1. jQuery 选择器

1.6 jQuery 里面的排他思想

想要多选一的效果，排他思想：当前元素设置样式，其余的兄弟元素清除样式。

```
$(this).css(“color”,”red”);
$(this).siblings(). css(“color”,”” );
```

1. jQuery 选择器

案例：淘宝服饰精品案例

1. jQuery 选择器

案例：淘宝服饰精品案例分析

① 核心原理：鼠标经过左侧盒子某个小li，就让内容区盒子相对应图片显示，其余的图片隐藏。

② 需要得到当前小li 的索引号，就可以显示对应索引号的图片

③ jQuery 得到当前元素索引号 $(this).index()

④ 中间对应的图片，可以通过 eq(index) 方法去选择

⑤ 显示元素 show() 隐藏元素 hide()

1. jQuery 选择器

1.5 链式编程

链式编程是为了节省代码量，看起来更优雅。

```
$(this).css('color', 'red').sibling().css('color', '');
```

使用链式编程一定注意是哪个对象执行样式.

目录 Contents

2. jQuery 样式操作

2.1 操作 css 方法

jQuery 可以使用 css 方法来修改简单元素样式； 也可以操作类，修改多个样式。

1. 参数只写属性名，则是返回属性值

```
$(this).css(''color'');
```

2. 参数是属性名，属性值，逗号分隔，是设置一组样式，属性必须加引号，值如果是数字可以不用跟单位和引号

```
$(this).css(''color'', ''red'');
```

3. 参数可以是对象形式，方便设置多组样式。属性名和属性值用冒号隔开， 属性可以不用加引号，

```
$(this).css({ "color":"white","font-size":"20px"});
```

2. jQuery 样式操作

2.2 设置类样式方法

作用等同于以前的 classList，可以操作类样式， 注意操作类里面的参数不要加点。

1. 添加类

```
$(“div”).addClass(''current'');
```

2. 移除类

```
$(“div”).removeClass(''current'');
```

3. 切换类

```
$(“div”).toggleClass(''current'');
```

2. jQuery 样式操作

案例：tab 栏切换

2. jQuery 样式操作

案例：tab 栏切换分析

① 点击上部的li，当前li 添加current类，其余兄弟移除类。
② 点击的同时，得到当前li 的索引号
③ 让下部里面相应索引号的item显示，其余的item隐藏

2. jQuery 样式操作

2.3 类操作与className区别

原生 JS 中 className 会覆盖元素原先里面的类名。

jQuery 里面类操作只是对指定类进行操作，不影响原先的类名。

目录 Contents

3. jQuery 效果

jQuery 给我们封装了很多动画效果，最为常见的如下：

显示隐藏	滑动	淡入淡出	自定义动画
show() hide() toggle()	slideDown() slideUp() slideToggle()	fadeIn() fadeOut() fadeToggle() fadeTo()	animate()

3. jQuery 效果

3.1 显示隐藏效果

1. 显示语法规范

```
show([speed,[easing],[fn]])
```

2. 显示参数

（1）参数都可以省略， 无动画直接显示。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing” ，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3. jQuery 效果

3.1 显示隐藏效果

1. 隐藏语法规范

```
hide([speed,[easing],[fn]])
```

2. 隐藏参数

（1）参数都可以省略， 无动画直接显示。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing” ，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3. jQuery 效果

3.1 显示隐藏效果

1. 切换语法规范

```
toggle([speed,[easing],[fn]])
```

2. 切换参数

（1）参数都可以省略， 无动画直接显示。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing” ，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

建议：平时一般不带参数，直接显示隐藏即可。

3.2 滑动效果

1. 下滑效果语法规范

```
slideDown([speed,[easing],[fn]])
```

2. 下滑效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed:三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.2 滑动效果

1. 上滑效果语法规范

```
slideUp([speed,[easing],[fn]])
```

2. 上滑效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.2 滑动效果

1. 滑动切换效果语法规范

```
slideToggle([speed,[easing],[fn]])
```

2. 滑动切换效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.3 事件切换

hover([over,]out)

（1）over:鼠标移到元素上要触发的函数（相当于mouseenter）

（2）out:鼠标移出元素要触发的函数（相当于mouseleave）

（3）如果只写一个函数，则鼠标经过和离开都会触发它

3.4 动画队列及其停止排队方法

1. 动画或效果队列

动画或者效果一旦触发就会执行，如果多次触发，就造成多个动画或者效果排队执行。

2. 停止排队

```
stop()
```

(1) stop() 方法用于停止动画或效果。

(2) 注意： stop() 写到动画或者效果的前面， 相当于停止结束上一次的动画。

3.5 淡入淡出效果

1. 淡入效果语法规范

```
fadeIn([speed,[easing],[fn]])
```

2. 淡入效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.5 淡入淡出效果

1. 淡出效果语法规范

```
fadeOut([speed,[easing],[fn]])
```

2. 淡出效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.4 淡入淡出效果

1. 淡入淡出切换效果语法规范

```
fadeToggle([speed,[easing],[fn]])
```

2. 淡入淡出切换效果参数

（1）参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.5 淡入淡出效果

1. 渐进方式调整到指定的不透明度

```
fadeTo([[speed],opacity,[easing],[fn]])
```

2. 效果参数

（1）opacity 透明度必须写，取值 0~1 之间。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串（“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。必须写

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3.6 自定义动画 animate

1. 语法

```
animate(params,[speed],[easing],[fn])
```

2. 参数

（1）params: 想要更改的样式属性，以对象形式传递，必须写。 属性名可以不用带引号， 如果是复合属性则需要采取驼峰命名法 borderLeft。其余参数都可以省略。

（2）speed：三种预定速度之一的字符串(“slow”，“normal”，or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)。

（3）easing：(Optional) 用来指定切换效果，默认是“swing”，可用参数“linear”。

（4）fn: 回调函数，在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

3. jQuery 效果

案例：王者荣耀手风琴效果

3. jQuery 效果

案例：王者荣耀手风琴效果分析

① 鼠标经过某个小li 有两步操作：

② 当前小li 宽度变为 224px， 同时里面的小图片淡出，大图片淡入

③ 其余兄弟小li宽度变为69px， 小图片淡入， 大图片淡出

目录 Contents

5. jQuery 属性操作

5.1 设置或获取元素固有属性值 prop()

所谓元素固有属性就是元素本身自带的属性，比如 <a> 元素里面的 href ，比如 <input> 元素里面的 type。

1. 获取属性语法

```
prop("属性")
```

2. 设置属性语法

```
prop("属性", "属性值")
```

5. jQuery 属性操作

5.2 设置或获取元素自定义属性值 attr()

用户自己给元素添加的属性，我们称为自定义属性。 比如给 div 添加 index = “1” 。

1. 获取属性语法

```
attr(''属性'')     // 类似原生 getAttribute()
```

2. 设置属性语法

```
attr(''属性'', ''属性值'')  // 类似原生 setAttribute()
```

改方法也可以获取 H5 自定义属性

5. jQuery 属性操作

5.3 数据缓存 data()

data() 方法可以在指定的元素上存取数据，并不会修改 DOM 元素结构。一旦页面刷新，之前存放的数据都将被移除。

1. 附加数据语法

```
data(''name'',''value'')  // 向被选元素附加数据
```

2. 获取数据语法

```
date(''name'')          //  向被选元素获取数据
```

同时，还可以读取 HTML5 自定义属性 data-index ，得到的是数字型

5. jQuery 属性操作

案例：购物车案例模块-全选

5. jQuery 属性操作

案例：购物车案例模块-全选分析

① 全选思路：里面3个小的复选框按钮（j-checkbox）选中状态（checked）跟着全选按钮（checkall）走。

② 因为checked 是复选框的固有属性，此时我们需要利用prop()方法获取和设置该属性。

③ 把全选按钮状态赋值给3小复选框就可以了。

④ 当我们每次点击小的复选框按钮，就来判断：

⑤ 如果小复选框被选中的个数等于3 就应该把全选按钮选上，否则全选按钮不选。

⑥ :checked 选择器　　:checked 查找被选中的表单元素。

目录 Contents

6. jQuery 内容文本值

主要针对元素的内容还有表单的值操作。

1. 普通元素内容 html() (相当于原生inner HTML)

```
html()          // 获取元素的内容
```

```
html("内容")  // 设置元素的内容
```

2. 普通元素文本内容 text() (相当与原生 innerText)

```
text()                  // 获取元素的文本内容
```

```
text("文本内容")  // 设置元素的文本内容
```

6. jQuery 内容文本值

主要针对元素的内容还有表单的值操作。

3. 表单的值 val() （ 相当于原生value)

```
val()            // 获取表单的值
```

```
val(''内容'')   // 设置表单的值
```

6. jQuery 内容文本值

案例：购物车案例模块-增减商品数量

6. jQuery 内容文本值

案例：购物车案例模块-增减商品数量分析

① 核心思路：首先声明一个变量，当我们点击+号（increment），就让这个值++，然后赋值给文本框。

② 注意1： 只能增加本商品的数量， 就是当前+号的兄弟文本框（itxt）的值。

③ 修改表单的值是val() 方法

④ 注意2： 这个变量初始值应该是这个文本框的值，在这个值的基础上++。要获取表单的值

⑤ 减号（decrement）思路同理，但是如果文本框的值是1，就不能再减了。

6. jQuery 内容文本值

案例：购物车案例模块-修改商品小计

6. jQuery 内容文本值

案例：购物车案例模块-修改商品小计分析

① 核心思路：每次点击+号或者-号，根据文本框的值 乘以 当前商品的价格 就是 商品的小计
② 注意1： 只能增加本商品的小计， 就是当前商品的小计模块（p-sum）
③ 修改普通元素的内容是text() 方法
④ 注意2： 当前商品的价格，要把￥符号去掉再相乘 截取字符串 substr(1)
⑤ parents（‘选择器’）可以返回指定祖先元素
⑥ 最后计算的结果如果想要保留2位小数 通过 toFixed(2) 方法
⑦ 用户也可以直接修改表单里面的值，同样要计算小计。 用表单change事件
⑧ 用最新的表单内的值 乘以 单价即可 但是还是当前商品小计

目录 Contents

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.1 遍历元素

jQuery 隐式迭代是对同一类元素做了同样的操作。 如果想要给同一类元素做不同操作，就需要用到遍历。

语法1：

```
$("div").each(function (index, domEle) { xxx; })
```

1. each() 方法遍历匹配的每一个元素。主要用DOM处理。 each 每一个
2. 里面的回调函数有2个参数： index 是每个元素的索引号；demEle 是每个DOM元素对象，不是jquery对象
3. 所以要想使用jquery方法，需要给这个dom元素转换为jquery对象 $(domEle)

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.1 遍历元素

jQuery 隐式迭代是对同一类元素做了同样的操作。 如果想要给同一类元素做不同操作，就需要用到遍历。

语法2：

```
$.each(object, function (index, element) { xxx; })
```

1. $.each()方法可用于遍历任何对象。主要用于数据处理，比如数组，对象

2. 里面的函数有2个参数： index 是每个元素的索引号; element 遍历内容

7. jQuery 元素操作

案例：购物车案例模块-计算总计和总额

① 核心思路：把所有文本框里面的值相加就是总计数量。总额同理
② 文本框里面的值不相同，如果想要相加需要用到each遍历。声明一个变量，相加即可
③ 点击+号-号，会改变总计和总额，如果用户修改了文本框里面的值同样会改变总计和总额
④ 因此可以封装一个函数求总计和总额的， 以上2个操作调用这个函数即可。
⑤ 注意1： 总计是文本框里面的值相加用 val()　 总额是普通元素的内容用text()
⑥ 要注意普通元素里面的内容要去掉￥并且转换为数字型才能相加

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.2 创建元素

语法：

```
$("<li></li>");
```

动态的创建了一个

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.3 添加元素

1. 内部添加

```
element.append(''内容'')
```

把内容放入匹配元素内部最后面，类似原生 appendChild。

```
element.prepend(''内容'')
```

把内容放入匹配元素内部最前面。

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.3 添加元素

2. 外部添加

```
element.after(''内容'')      // 把内容放入目标元素后面
```

```
element.before(''内容'')    // 把内容放入目标元素前面
```

① 内部添加元素，生成之后，它们是父子关系。

② 外部添加元素，生成之后，他们是兄弟关系。

7. jQuery 元素操作

主要是遍历、创建、添加、删除元素操作。

7.4 删除元素

```
element.remove()   // 删除匹配的元素（本身）
```

```
element.empty()   // 删除匹配的元素集合中所有的子节点
```

```
element.html('')   // 清空匹配的元素内容
```

① remove 删除元素本身。

② empt() 和 html('') 作用等价，都可以删除元素里面的内容，只不过 html 还可以设置内容。

7. jQuery 元素操作

案例：购物车案例模块-删除商品模块

① 核心思路：把商品remove() 删除元素即可

② 有三个地方需要删除： 1. 商品后面的删除按钮 2. 删除选中的商品 3. 清理购物车

③ 商品后面的删除按钮： 一定是删除当前的商品，所以从 $(this) 出发

④ 删除选中的商品： 先判断小的复选框按钮是否选中状态，如果是选中，则删除对应的商品

⑤ 清理购物车： 则是把所有的商品全部删掉

7. jQuery 元素操作

案例：购物车案例模块-选中商品添加背景

① 核心思路：选中的商品添加背景，不选中移除背景即可
② 全选按钮点击：如果全选是选中的，则所有的商品添加背景，否则移除背景
③ 小的复选框点击： 如果是选中状态，则当前商品添加背景，否则移除背景
④ 这个背景，可以通过类名修改，添加类和删除类

目录 Contents

7. jQuery 尺寸、位置操作

7.1 jQuery 尺寸

语法	用法
width() / height()	取得匹配元素宽度和高度值 只算 width / height
innerWidth() / innerHieght()	取得匹配元素宽度和高度值 包含 padding
outerWidth() / outerHeight()	取得匹配元素宽度和高度值 包含 padding 、border
outerWidth(true) / outerHeight(true)	取得匹配元素宽度和高度值 包含 padding 、borde、margin

- 以上参数为空，则是获取相应值，返回的是数字型。
- 如果参数为数字，则是修改相应值。
- 参数可以不必写单位。

7. jQuery 尺寸、位置操作

7.2 jQuery 位置

位置主要有三个： offset()、position()、scrollTop()/scrollLeft()

1. offset() 设置或获取元素偏移

① offset() 方法设置或返回被选元素相对于**文档**的偏移坐标，跟父级没有关系。

② 该方法有2个属性 left、top 。offset().top 用于获取距离文档顶部的距离，offset().left 用于获取距离文档左侧的距离。

③ 可以设置元素的偏移：offset({ top: 10, left: 30 });

7. jQuery 尺寸、位置操作

7.2 jQuery 位置

位置主要有三个： offset()、position()、scrollTop()/scrollLeft()

2. position() 获取元素偏移

① position() 方法用于返回被选元素相对于**带有定位的父级**偏移坐标，如果父级都没有定位，则以文档为准。

② 该方法有2个属性 left、top。position().top 用于获取距离定位父级顶部的距离，position().left 用于获取距离定位父级左侧的距离。

③ 该方法只能获取。

7. jQuery 尺寸、位置操作

7.2 jQuery 位置

位置主要有三个： offset()、position()、scrollTop()/scrollLeft()

3. scrollTop()/scrollLeft() 设置或获取元素被卷去的头部和左侧

① scrollTop() 方法设置或返回被选元素被卷去的头部。

② 不跟参数是获取，参数为不带单位的数字则是设置被卷去的头部。

7. jQuery 尺寸、位置操作

案例：带有动画的返回顶部

① 核心原理： 使用animate动画返回顶部。

② animate动画函数里面有个scrollTop 属性，可以设置位置

③ 但是是元素做动画，因此 $(“body,html”).animate({scrollTop: 0})

7. jQuery 尺寸、位置操作

案例： 品优购电梯导航

① 当我们滚动到 今日推荐 模块，就让电梯导航显示出来

② 点击电梯导航页面可以滚动到相应内容区域

③ 核心算法：因为电梯导航模块和内容区模块一一对应的

④ 当我们点击电梯导航某个小模块，就可以拿到当前小模块的索引号

⑤ 就可以把animate要移动的距离求出来：当前索引号内容区模块它的offset().top

⑥ 然后执行动画即可

7. jQuery 尺寸、位置操作

案例： 品优购电梯导航

① 当我们点击电梯导航某个小li， 当前小li 添加current类，兄弟移除类名

② 当我们页面滚动到内容区域某个模块， 左侧电梯导航，相对应的小li模块，也会添加current类， 兄弟移除current类。

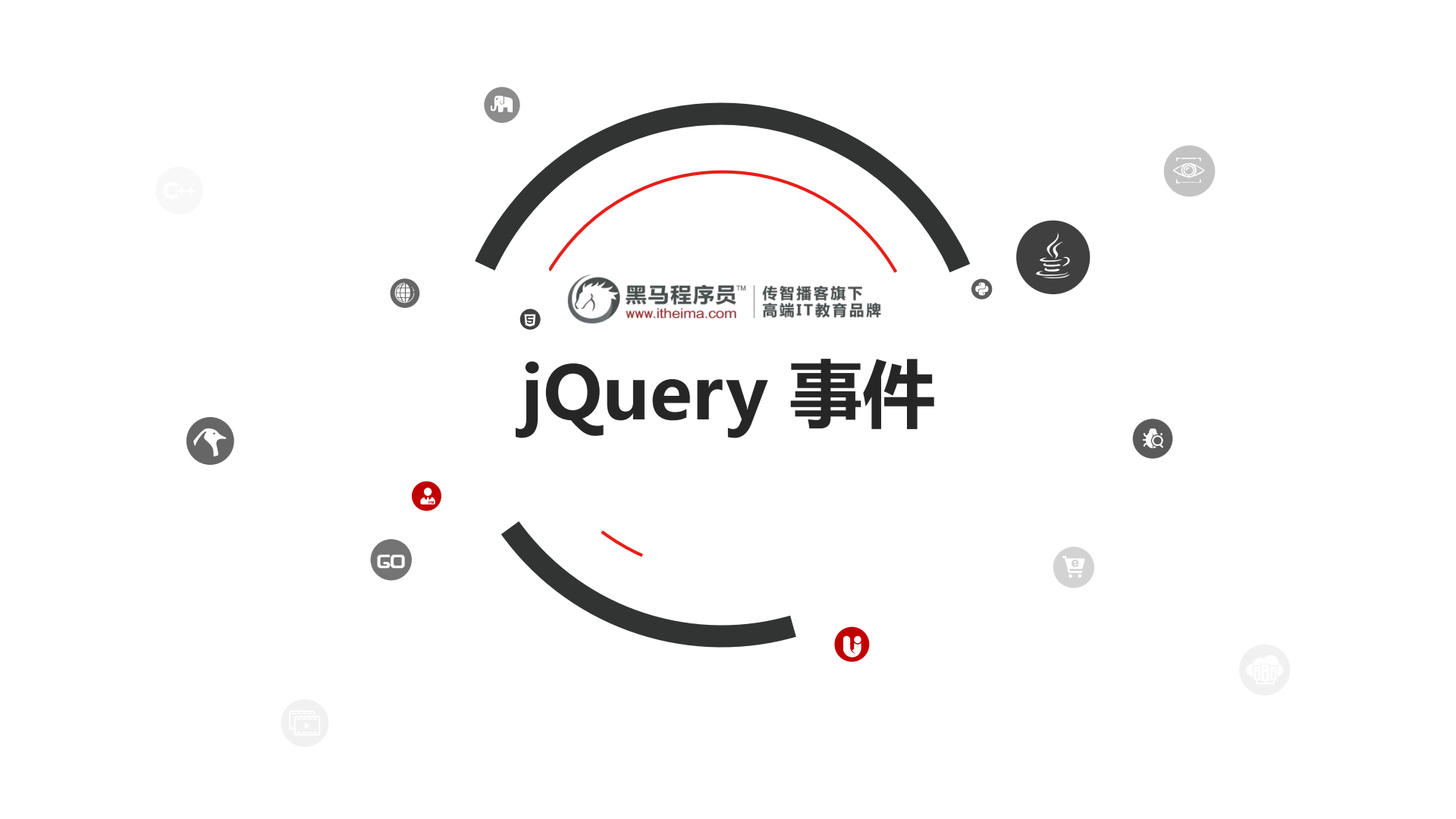
③ 触发的事件是页面滚动，因此这个功能要写到页面滚动事件里面。

④ 需要用到each，遍历内容区域大模块。 each里面能拿到内容区域每一个模块元素和索引号

⑤ 判断的条件： 被卷去的头部 大于等于 内容区域里面每个模块的offset().top

⑥ 就利用这个索引号找到相应的电梯导航小li添加类。

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 事件

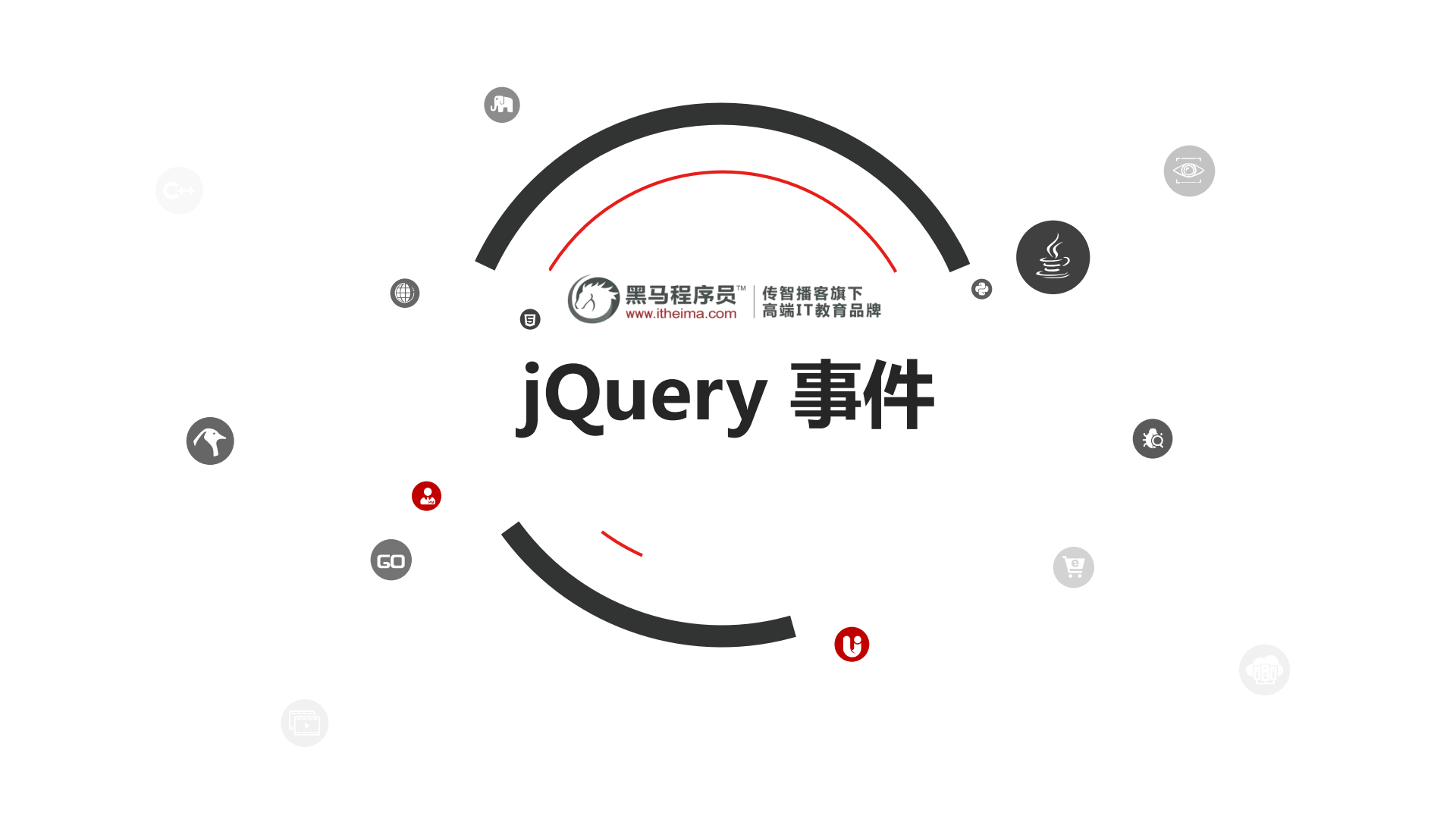
目标

TARGET

- 能够说出4种常见的注册事件
- 能够说出 on 绑定事件的优势
- 能够说出 jQuery 事件委派的优点以及方式
- 能够说出绑定事件与解绑事件

目录 Contents

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 事件

目录 Contents

1. jQuery 事件注册

单个事件注册

语法：

```
element.事件(function(){})
```

```
$("div").click(function(){   事件处理程序 })
```

其他事件和原生基本一致。

比如mouseover、mouseout、blur、focus、change、keydown、keyup、resize、scroll 等

目录 Contents

2. jQuery 事件处理

2.1 事件处理 on() 绑定事件

on() 方法在匹配元素上绑定一个或多个事件的事件处理函数

语法：

```
element.on(events,[selector],fn)
```

1. events:一个或多个用空格分隔的事件类型，如"click"或"keydown" 。
2. selector: 元素的子元素选择器 。
3. fn:回调函数 即绑定在元素身上的侦听函数。

2. jQuery 事件处理

2.1 事件处理 on() 绑定事件

on() 方法优势1：

可以绑定多个事件，多个处理事件处理程序。

```
$("div").on({
  mouseover: function(){},
  mouseout: function(){},
  click: function(){}
});
```

如果事件处理程序相同

```
$("div").on("mouseover mouseout", function() {
  $(this).toggleClass("current");
 });
```

2. jQuery 事件处理

2.1 事件处理 on() 绑定事件

on() 方法优势2：

可以事件委派操作 。事件委派的定义就是，把原来加给子元素身上的事件绑定在父元素身上，就是把事件委派给父元素。

```
$('ul').on('click', 'li', function() {
    alert('hello world!');
});
```

在此之前有bind(), live() delegate()等方法来处理事件绑定或者事件委派，最新版本的请用on替代他们。

2. jQuery 事件处理

2.1 事件处理 on() 绑定事件

on() 方法优势3：

动态创建的元素，click() 没有办法绑定事件， on() 可以给动态生成的元素绑定事件

```
$(“div").on("click",”p”, function(){
    alert("俺可以给动态生成的元素绑定事件")
});
```

```
$("div").append($("<p>我是动态创建的p</p>"));
```

2. jQuery 事件处理

案例：发布微博案例

① 点击发布按钮， 动态创建一个小li，放入文本框的内容和删除按钮， 并且添加到ul 中。

② 点击的删除按钮，可以删除当前的微博留言。

2. jQuery 事件处理

2.2 事件处理 off() 解绑事件

off() 方法可以移除通过 on() 方法添加的事件处理程序。

```
$("p").off() // 解绑p元素所有事件处理程序
$("p").off( "click")  // 解绑p元素上面的点击事件 后面的 foo 是侦听函数名
$("ul").off("click", "li");   // 解绑事件委托
```

如果有的事件只想触发一次， 可以使用 one() 来绑定事件。

2. jQuery 事件处理

2.3 自动触发事件 trigger()

有些事件希望自动触发, 比如轮播图自动播放功能跟点击右侧按钮一致。可以利用定时器自动触发右侧按钮点击事件，不必鼠标点击触发。

```
element.click()   // 第一种简写形式
```

```
element.trigger("type") // 第二种自动触发模式
```

```
$("p").on("click", function () {
  alert("hi~");
});

$("p").trigger("click"); // 此时自动触发点击事件，不需要鼠标点击
```

2. jQuery 事件处理

2.3 自动触发事件 trigger()

有些事件希望自动触发, 比如轮播图自动播放功能跟点击右侧按钮一致。可以利用定时器自动触发右侧按钮点击事件，不必鼠标点击触发。

```
element.triggerHandler(type)   // 第三种自动触发模式
```

triggerHandler模式不会触发元素的默认行为，这是和前面两种的区别。

目录 Contents

3. jQuery 事件对象

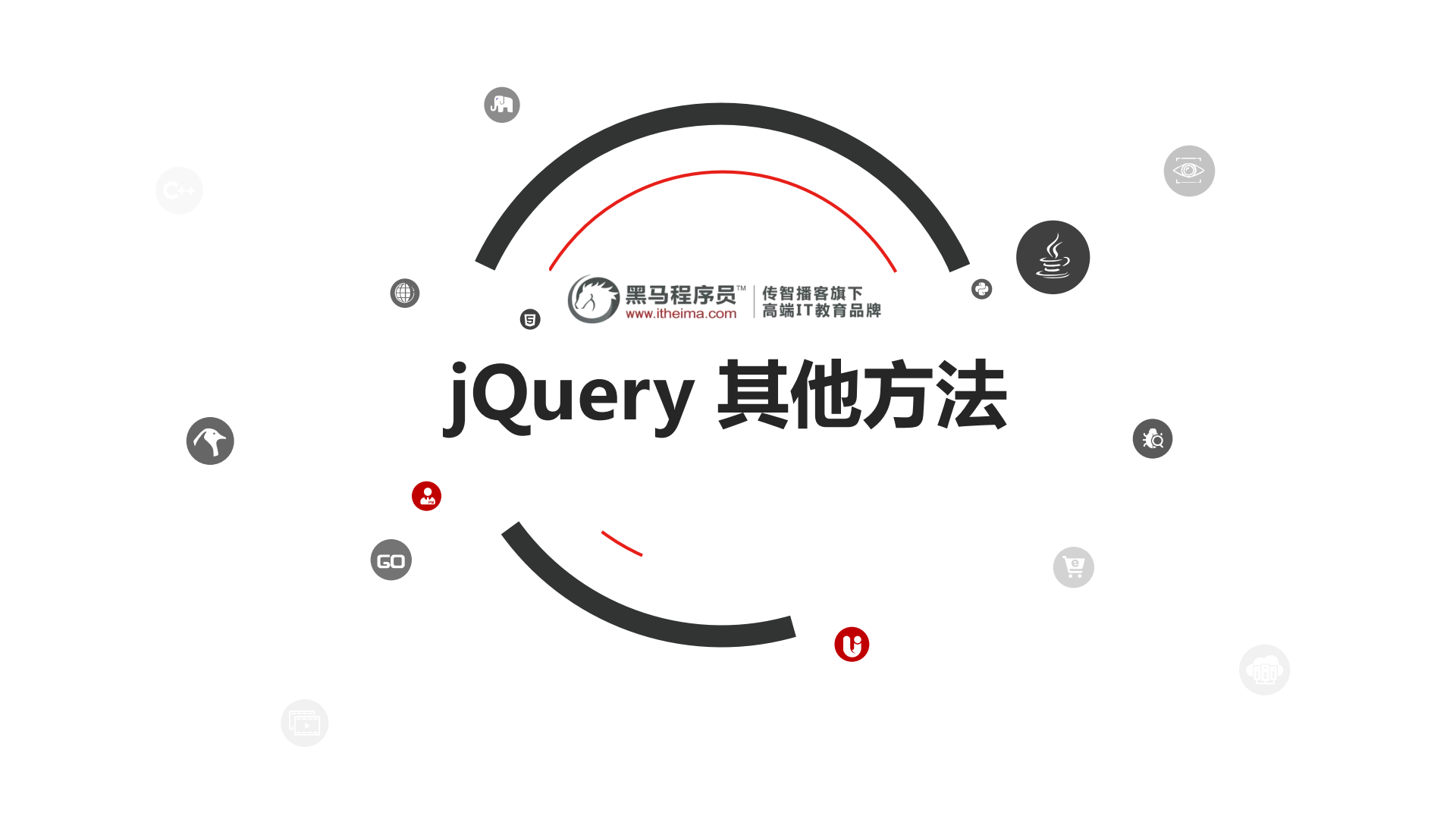
事件被触发，就会有事件对象的产生。

```
element.on(events,[selector],function(event) {})
```

阻止默认行为：event.preventDefault() 或者 return false

阻止冒泡： event.stopPropagation()

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 其他方法

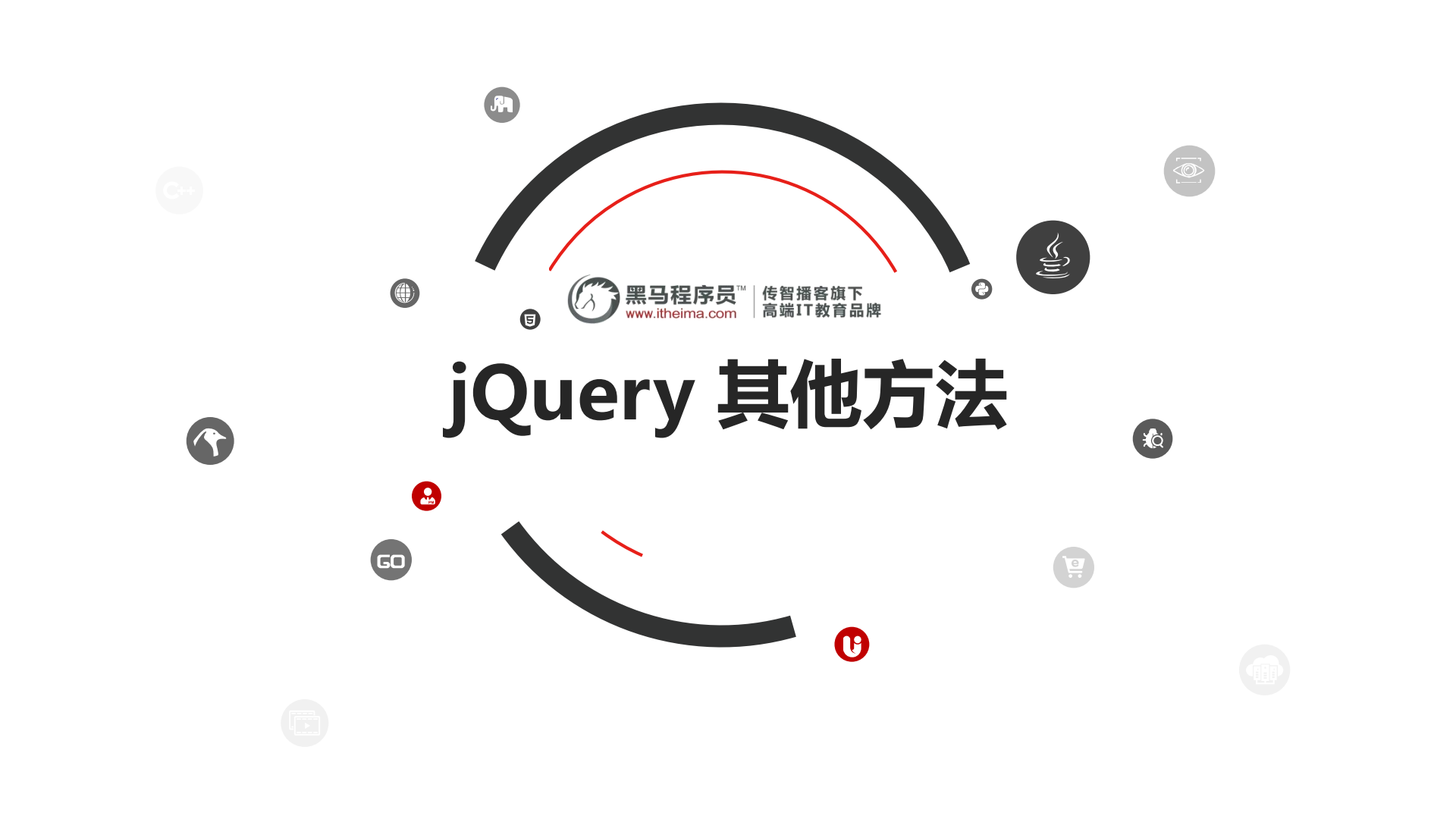
目标

TARGET

- 能够说出 jQuery 对象的拷贝方法
- 能够说出 jQuery 多库共存的2种方法
- 能够使用 jQuery 插件

目录 Contents

传智播客旗下高端IT教育品牌



jQuery 其他方法

目录 Contents

1. jQuery 对象拷贝

如果想要把某个对象拷贝（合并）给另外一个对象使用，此时可以使用 `$.extend()` 方法

语法：

```
$.extend([deep], target, object1, [objectN])
```

1. deep: 如果设为true 为深拷贝， 默认为false 浅拷贝
2. target: 要拷贝的目标对象
3. object1:待拷贝到第一个对象的对象。
4. objectN:待拷贝到第N个对象的对象。
5. 浅拷贝是把被拷贝的对象复杂数据类型中的地址拷贝给目标对象，修改目标对象会影响被拷贝对象。
6. 深拷贝，前面加true， 完全克隆(拷贝的对象,而不是地址)，修改目标对象不会影响被拷贝对象。

目录 Contents

2. jQuery 多库共存

问题概述：

jQuery使用$作为标示符，随着jQuery的流行,其他 js 库也会用这$作为标识符， 这样一起使用会引起冲突。

客观需求：

需要一个解决方案，让jQuery 和其他的js库不存在冲突，可以同时存在，这就叫做多库共存。

jQuery 解决方案：

1. 把里面的 $ 符号 统一改为 jQuery。 比如 jQuery(''div'')

2. jQuery 变量规定新的名称：$.noConflict()　　var xx = $.noConflict();

目录 Contents

3. jQuery 插件

jQuery 功能比较有限，想要更复杂的特效效果，可以借助于 jQuery 插件完成。

注意: 这些插件也是依赖于jQuery来完成的，所以必须要先引入jQuery文件，因此也称为 jQuery 插件。

jQuery 插件常用的网站：

1. jQuery 插件库 http://www.jq22.com/
2. jQuery 之家 http://www.htmleaf.com/

jQuery 插件使用步骤：

1. 引入相关文件。（ jQuery 文件 和 插件文件 ）
2. 复制相关html、css、js (调用插件)。

3. jQuery 插件

jQuery 插件演示：

1. 瀑布流

2. 图片懒加载（图片使用延迟加载在可提高网页下载速度。它也能帮助减轻服务器负载）

   当我们页面滑动到可视区域，再显示图片。

   我们使用jquery 插件库 EasyLazyload。 注意，此时的js引入文件和js调用必须写到 DOM元素（图片）最后面

3. 全屏滚动（fullpage.js）

   gitHub： https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js

   中文翻译网站： http://www.dowebok.com/demo/2014/77/

3. jQuery 插件

bootstrap JS 插件：

bootstrap 框架也是依赖于 jQuery 开发的，因此里面的 js插件使用 ，也必须引入jQuery 文件。

综合案例

案例：toDoList

① 文本框里面输入内容，按下回车，就可以生成待办事项。
② 点击待办事项复选框，就可以把当前数据添加到已完成事项里面。
③ 点击已完成事项复选框，就可以把当前数据添加到待办事项里面。
④ 但是本页面内容刷新页面不会丢失。

综合案例

案例：toDoList 分析

① 刷新页面不会丢失数据，因此需要用到本地存储 localStorage

② **核心思路： 不管按下回车，还是点击复选框，都是把本地存储的数据加载到页面中，这样保证刷新关闭页面不会丢失数据**

③ 存储的数据格式：var todolist = [{ title： ‘xxx’，done: false}]

④ 注意点1： 本地存储 localStorage 里面只能存储字符串格式 ，因此需要把对象转换为字符串 JSON.stringify(data)。

⑤ 注意点2： 获取本地存储数据，需要把里面的字符串转换为对象格式JSON.parse() 我们才能使用里面的数据。

综合案例

案例：toDoList 按下回车把新数据添加到本地存储里面

① 切记： 页面中的数据，都要从本地存储里面获取，这样刷新页面不会丢失数据，所以先要把数据保存到本地存储里面。
② 利用事件对象.keyCode判断用户按下回车键（13）。
③ 声明一个数组，保存数据。
④ 先要读取本地存储原来的数据（声明函数 getData()），放到这个数组里面。
⑤ 之后把最新从表单获取过来的数据，追加到数组里面。
⑥ 最后把数组存储给本地存储 (声明函数 savaDate())

综合案例

案例：toDoList 本地存储数据渲染加载到页面

① 因为后面也会经常渲染加载操作，所以声明一个函数 load，方便后面调用
② 先要读取本地存储数据。（数据不要忘记转换为对象格式）
③ 之后遍历这个数据（$.each()），有几条数据，就生成几个小li 添加到 ol 里面。
④ 每次渲染之前，先把原先里面 ol 的内容清空，然后渲染加载最新的数据。

综合案例

案例：toDoList 删除操作

① 点击里面的a链接，不是删除的li，而是删除本地存储对应的数据。

② 核心原理：先获取本地存储数据，删除对应的数据，保存给本地存储，重新渲染列表li

③ 我们可以给链接自定义属性记录当前的索引号

④ 根据这个索引号删除相关的数据----数组的splice(i, 1)方法

⑤ 存储修改后的数据，然后存储给本地存储

⑥ 重新渲染加载数据列表

⑦ 因为a是动态创建的，我们使用on方法绑定事件

综合案例

案例：toDoList 正在进行和已完成选项操作

① 当我们点击了小的复选框，修改本地存储数据，再重新渲染数据列表。
② 点击之后，获取本地存储数据。
③ 修改对应数据属性 done 为当前复选框的checked状态。
④ 之后保存数据到本地存储
⑤ 重新渲染加载数据列表
⑥ load 加载函数里面，新增一个条件,如果当前数据的done为true 就是已经完成的，就把列表渲染加载到 ul 里面
⑦ 如果当前数据的done 为false， 则是待办事项，就把列表渲染加载到 ol 里面

综合案例

案例：toDoList 统计正在进行个数和已经完成个数

① 在我们load 函数里面操作
② 声明2个变量 ：todoCount 待办个数 doneCount 已完成个数
③ 当进行遍历本地存储数据的时候， 如果 数据done为 false， 则 todoCount++, 否则 doneCount++
④ 最后修改相应的元素 text()

传智播客旗下高端IT教育品牌