

Roman PINEL

Etudiant ingénieur en informatique Recherche de stage de fin d'étude d'Avril à Août 2019



Permis B



06 81 34 99 27



rom.p@outlook.fr



39 avenue de la Libération, 63 000 Clermont-Ferrand

COMPETENCES

Langages Orientés Objet :

C++; Java; Python

Développement Web:

HTML5 & CSS3; PHP;

JavaScript; MySQL; WAMP;

Django

Développement Mobile:

Android Studio; Java

Autres compétences :

C; UML; Robotique Mobile;

Machine Learning; Deep

Learning; VR; Systèmes

Embarqués; VHDL; ROS

Langues

Anglais Courant

Espagnol Intermédiaire

FORMATIONS

Université Clermont-Auvergne 2018 - 2019
Master en Perception Artificielle et Robotique

Double cursus effectué en parallèle du diplôme d'ingénieur de l'ISIMA

ISIMA - Clermont-Ferrand 2016 - 2019 Etudiant en Ecole d'Ingénieur en Informatique

Applicatif Informatique des Systèmes Embarqués

Lycée Claude Fauriel - Saint-Etienne 2014 - 2016
Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles

Classes Préparatoires en Mathématiques et Physique

EXPERIENCE

Exotic Systems - Clermont-Ferrand 2018 - 2019
Projet de 120h (ISIMA)

Utilisation de Machine et Deep Learning pour la détection d'évènements

WaytoB - Dublin (Ireland) Avril - Août 2018
Stagiaire au Trinity College Dublin

Développement de solutions pour site Web de WaytoB, développement de tests unitaires pour l'application mobile. Développement de sites Web et quelques projets en robotique pour le laboratoire RAIL du Trinity College Dublin

WaytoB - Dublin (Ireland)
Développeur Freelance

depuis 2018

Travail rémunéré dans la continuité du stage chez WaytoB

Accenture - Clermont-Ferrand
Projet de 60h (ISIMA)

2017 - 2018

Réalisation d'un objet loT pour la société Accenture

CENTRES D'INTERET

Handituteur Bénévole 2016 - 2019

Dispenser des cours à 3 lycéens en situation de handicap afin de les aider à l'obtention du BAC pour l'association Handitutorat

Professeur salarié

Depuis 2016

Dispenser des cours au sein de l'agence Complétude à des élèves du collège aux études supérieures

Secrétaire du BDA 2017 - 2018

Organiser divers évènements au sein de l'école et du campus en lien avec les Arts

Hobbies

Badminton, Ping-pong, lecture (science-fiction), cinéphile, montage vidéo