

**LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER**  
**MATA KULIAH SISTEM OPERASI**



**PROGRAM MENGHITUNG DISKON**  
**TOKO EL-LISYA HIJAB**

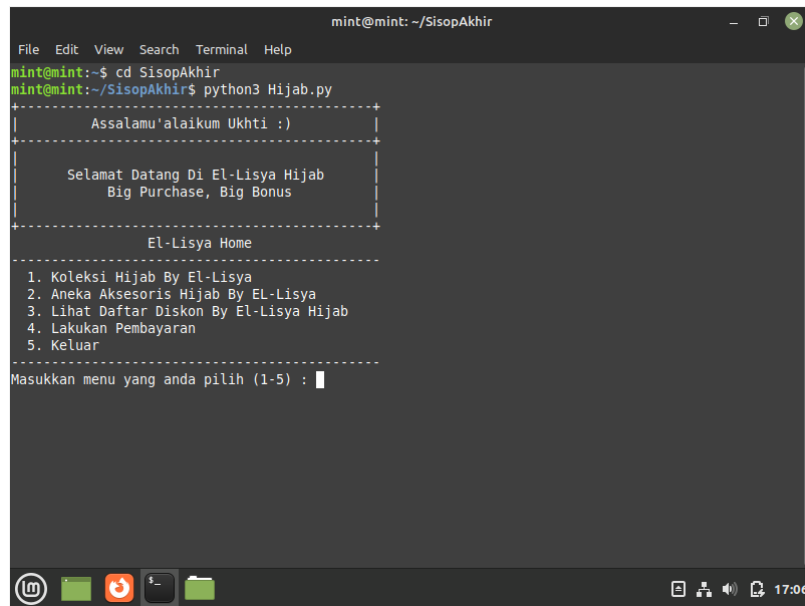
DISUSUN OLEH : LISYA SEPTYO NINGRUM (21083010003)

DOSEN PENGAMPU : MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

**PROGRAM STUDI SAINS DATA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**  
**Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294**  
**2022**

# TAMPILAN MENU

## A. Halaman Utama

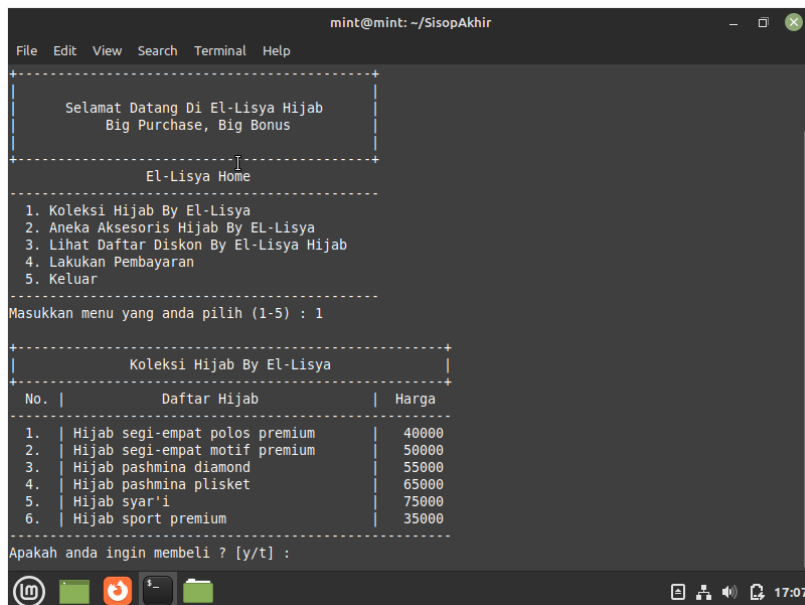


```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help
mint@mint:~$ cd SisopAkhir
mint@mint:~/SisopAkhir$ python3 Hijab.py
+-----+
| Assalamu'alaikum Ukhti :) |
+-----+
| Selamat Datang Di El-Lisya Hijab |
| Big Purchase, Big Bonus |
+-----+
| El-Lisya Home |
+-----+
| 1. Koleksi Hijab By El-Lisya |
| 2. Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya |
| 3. Lihat Daftar Diskon By El-Lisya Hijab |
| 4. Lakukan Pembayaran |
| 5. Keluar |
+-----+
Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : 
```

Gambar 1, Tampilan Home El-Lisya Hijab

Gambar diatas adalah tampilan Home dari program Toko El-Lisya Hijab. Dimana, didalamnya terdapat beberapa pilihan menu yang disediakan. Mulai dari Koleksi Hijab By El-Lisya, Aneka Aksesoris Hijab By El-Lisya Hijab, Daftar Diskon By El-Lisya Hijab, Pembayaran (Check-Out), dan Keluar. User dapat memilih salah satu menu tersebut untuk dikunjungi dengan mengetikkan angka 1 sampai 5 dari menu yang akan di kunjungi.

## B. Menu 1

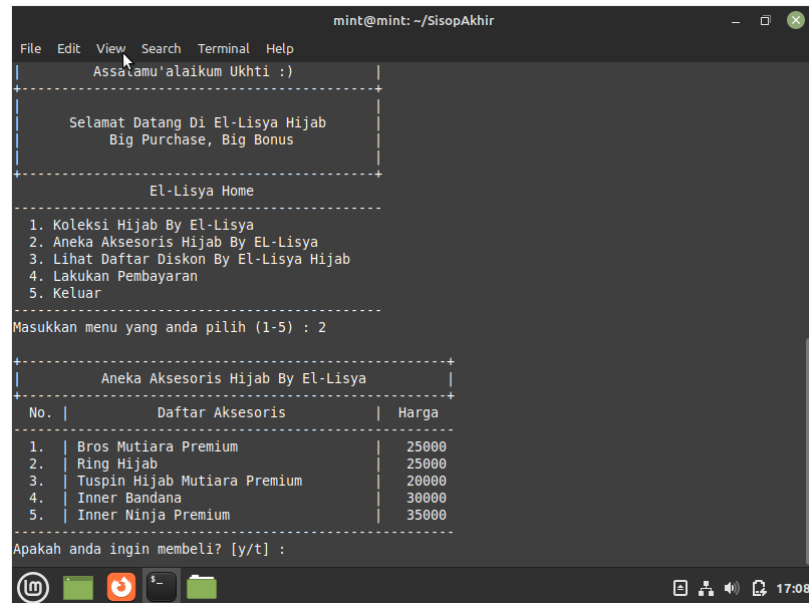


```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help
+-----+
| Selamat Datang Di El-Lisya Hijab |
| Big Purchase, Big Bonus |
+-----+
| El-Lisya Home |
+-----+
| 1. Koleksi Hijab By El-Lisya |
| 2. Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya |
| 3. Lihat Daftar Diskon By El-Lisya Hijab |
| 4. Lakukan Pembayaran |
| 5. Keluar |
+-----+
Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : 1
+-----+
| Koleksi Hijab By El-Lisya |
+-----+
| No. | Daftar Hijab | Harga |
+-----+
| 1. | Hijab segi-empat polos premium | 40000 |
| 2. | Hijab segi-empat motif premium | 50000 |
| 3. | Hijab pashmina diamond | 55000 |
| 4. | Hijab pashmina plisket | 65000 |
| 5. | Hijab syar'i | 75000 |
| 6. | Hijab sport premium | 35000 |
+-----+
Apakah anda ingin membeli ? [y/t] : 
```

Gambar 2, Tampilan Menu 1. Koleksi Hijab By El-Lisya

Ketika user memasukkan angka 1 pada Home, maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas yaitu Koleksi Hijab By El-Lisya Hijab. Di menu ini, user dapat melihat koleksi hijab dari El-Lisya beserta harga satuannya.

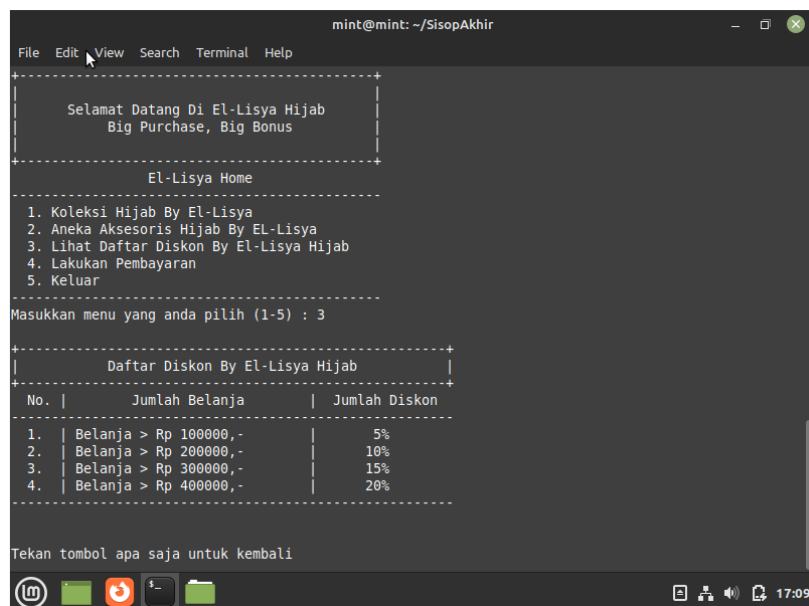
### C. Menu 2



Gambar 3, Tampilan Menu 2. Aneka Aksesoris By El-Lisya Hijab

Ketika user memasukkan angka 2 pada Home, maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas yaitu Aneka Aksesoris By El-Lisya Hijab. Di menu ini, user dapat melihat aneka aksesoris dari El-Lisya Hijab beserta harga satuannya.

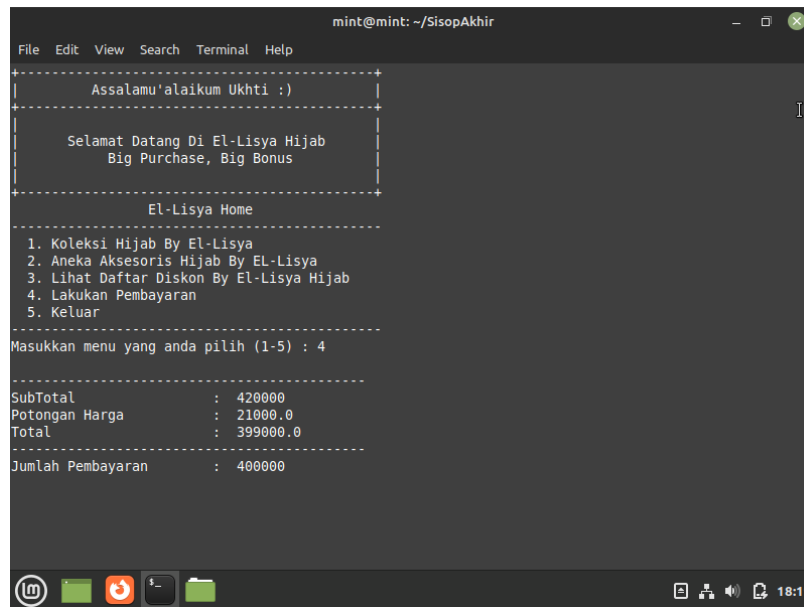
### D. Menu 3



Gambar 4, Tampilan Menu 3. Daftar Diskon By El-Lisya Hijab

Ketika user menginputkan angka 3 pada Home, maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas yaitu Daftar Diskon By El-Lisya Hijab. Di menu ini, user dapat melihat diskon-diskon menarik yang diberikan oleh El-Lisya Hijab pada beberapa ketentuan nominal total belanja.

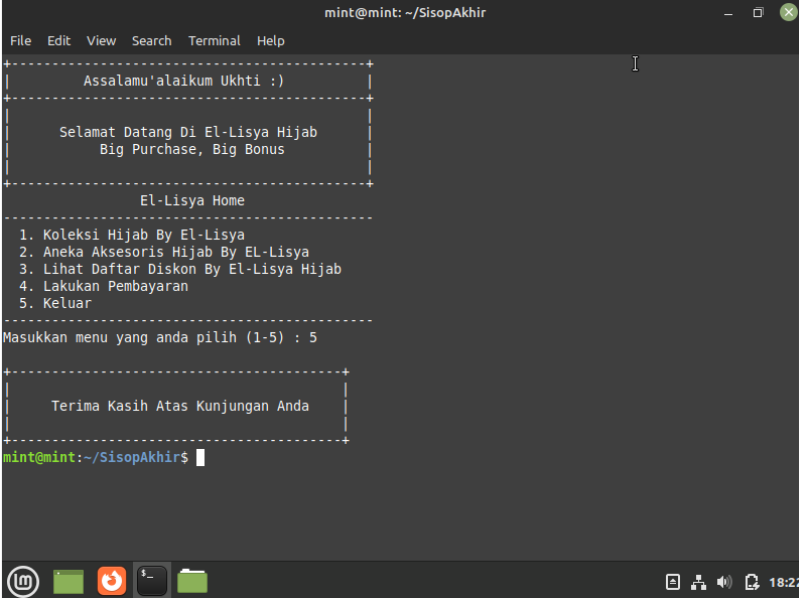
#### E. Menu 4



Gambar 5, Tampilan Menu 4. Pembayaran

Menu ke-4 adalah menu untuk melakukan pembaayaran. Menu ini dapat diakses dan muncul tampilannya ketika user melakukan pembelian barang di El-Lisya Hijab. Jika user tidak melakukan pembelian, maka ketika user memilih menu 4 akan langsung out, keluar dari program. Akan tetapi, jika user sebelumnya melakukan pembelian dengan memilih item dan memasukkan banyaknya item. Maka, akan muncul perintah untuk pergi ke menu 4 agar menyelesaikan pembayaran. Sehingga akan muncul total barang pembelian, besar diskon, dan total barang setelah diberi diskon.

## F. Menu 5

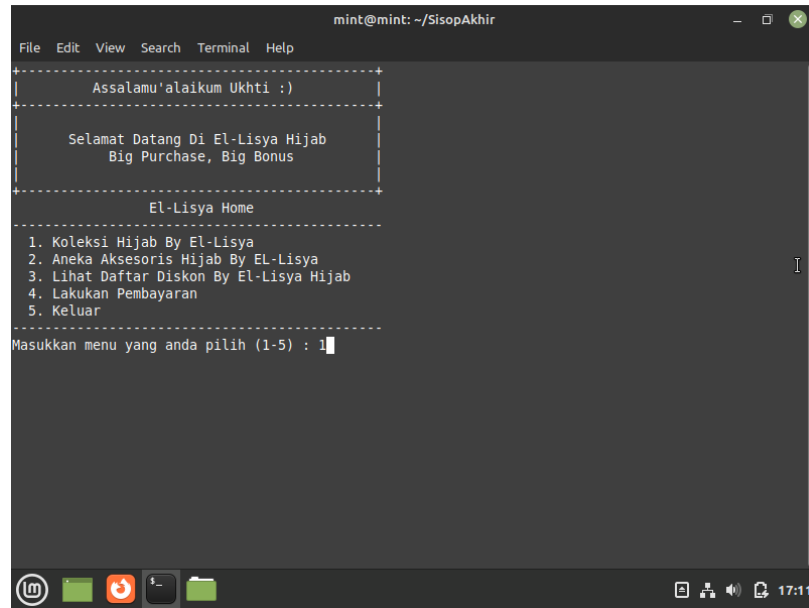


```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help
+-----+
| Assalamu'alaikum Ukhti :) |
+-----+
| Selamat Datang Di EL-Lisya Hijab |
| Big Purchase, Big Bonus |
+-----+
| EL-Lisya Home |
+-----+
| 1. Koleksi Hijab By EL-Lisya |
| 2. Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya |
| 3. Lihat Daftar Diskon By EL-Lisya Hijab |
| 4. Lakukan Pembayaran |
| 5. Keluar |
+-----+
Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : 5
+-----+
| Terima Kasih Atas Kunjungan Anda |
+-----+
mint@mint:~/SisopAkhir$
```

Ketika user memasukkan angka 5 pada Home, maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas yaitu keluar dari program dengan ucapan Terima Kasih Atas Kunjungan Anda. Di menu ini, user akan langsung out dari program.

# ALUR PROGRAM

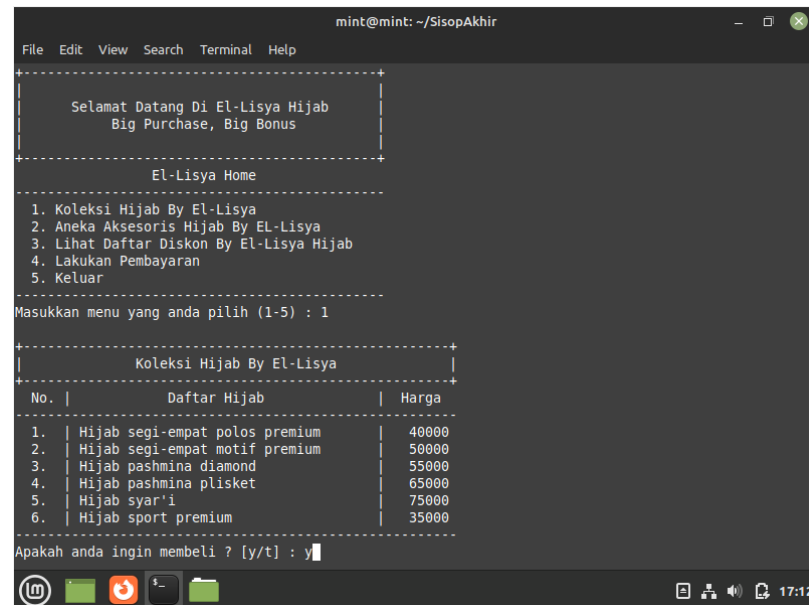
## 1. Home



Gambar 6, Masuk Home, Pilih Menu

Ketika user berada pada tampilan Home, pilih menu yang nantinya menampilkan koleksi dari El-Lisya Hijab. Misalnya, dipilih menu 1, untuk melihat Koleksi Hijab By El-Lisya. Ketik angka 1, kemudian enter.

## 2. Masuk Menu

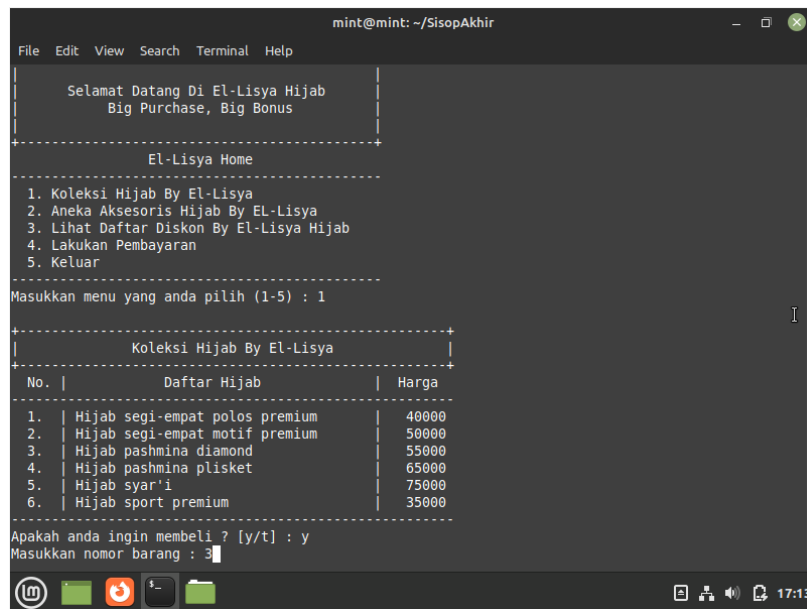


Gambar 7, Masuk Menu

Ketika user sudah masuk menu 1, maka user dapat melihat koleksi hijab dan harga

satuannya. Dibagian paling bawah, user ditanya oleh program, apakah ingin membeli. Jika ya, ketik y kemudian enter. Jika tidak, ketik t kemudian enter. Oleh karena user akan membeli salah satu item hijab tersebut, maka ketik y, lalu enter.

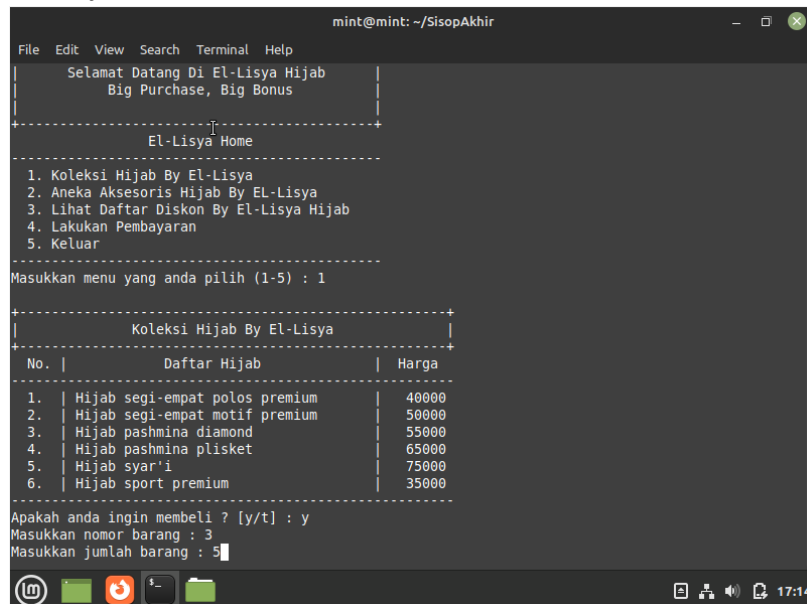
### 3. Pilih Item



Gambar 8, Pilih Item Yang Akan Dibeli

Setelah itu, user diminta untuk menginputkan nomor item yang akan dibeli. Misalnya 3, kemudian klik enter.

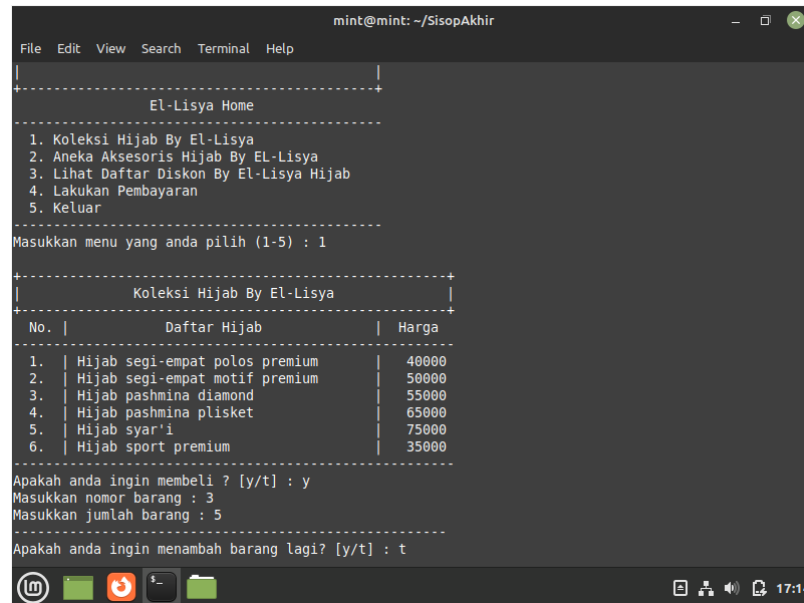
### 4. Masukkan Quantity



Gambar 9, Masukkan Banyaknya Item Yang Dibeli

Kemudian, user diminta untuk menginputkan banyaknya item yang akan dibeli. Misalnya 5, kemudian klik enter.

## 5. Penambahan Item



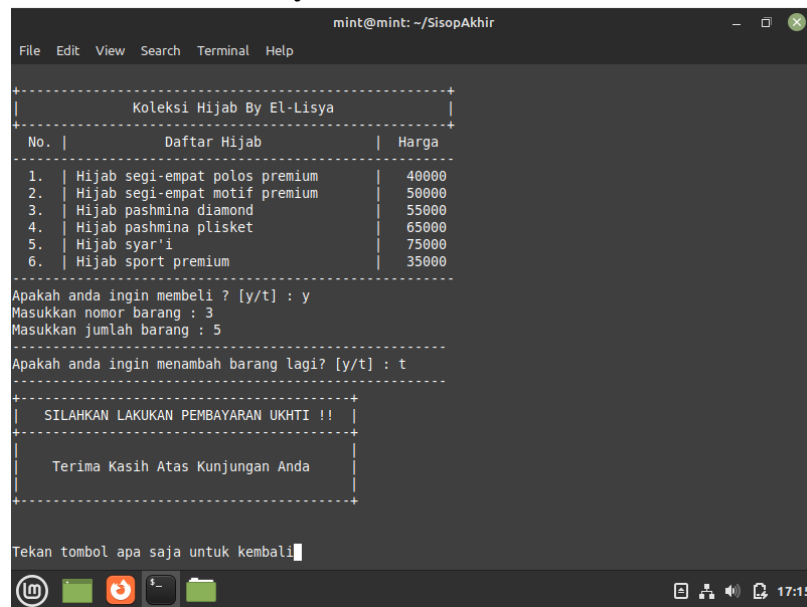
```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help
+-----+
|                               |
| El-Lisya Home                |
|                               |
| 1. Koleksi Hijab By El-Lisya |
| 2. Aneka Aksesoris Hijab By El-Lisya |
| 3. Lihat Daftar Diskon By El-Lisya Hijab |
| 4. Lakukan Pembayaran       |
| 5. Keluar                    |
+-----+
Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : 1
+-----+
|                               |
| Koleksi Hijab By El-Lisya    |
|                               |
| No. | Daftar Hijab | Harga |
+-----+-----+-----+
| 1. | Hijab segi-empat polos premium | 40000 |
| 2. | Hijab segi-empat motif premium | 50000 |
| 3. | Hijab pashmina diamond         | 55000 |
| 4. | Hijab pashmina plisket         | 65000 |
| 5. | Hijab syar'i                  | 75000 |
| 6. | Hijab sport premium           | 35000 |
+-----+-----+-----+
Apakah anda ingin membeli ? [y/t] : y
Masukkan nomor barang : 3
Masukkan jumlah barang : 5
+-----+
Apakah anda ingin menambah barang lagi? [y/t] : t
```

Gambar 10, Konfirmasi Penambahan Item

Setelah user berhasil menginputkan nomor item dan juga banyaknya item yang akan dibeli, maka user akan ditanya kembali, apakah ingin menambah item lagi. Jika user ingin menambah item lagi, ketik y kemudian enter. Lalu, program akan kembali ke menu home. User dapat memilih menu hijab atau aksesoris yang akan dibeli lagi. Kemudian melakukan langkah-langkah seperti di awal, yaitu menginputkan nomor item dan menambah banyaknya item. Lain hal, jika user sudah tidak ingin menambah item lagi, maka ketikkan t kemudian enter. Lalu user akan mendapatkan perintah untuk melakukan pembayaran.



## 6. Arahan Untuk Melakukan Pembayaran



```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help

+-----+
| Koleksi Hijab By EL-Lisya |
+-----+
| No. | Daftar Hijab | Harga |
+-----+
| 1. | Hijab segi-empat polos premium | 40000 |
| 2. | Hijab segi-empat motif premium | 50000 |
| 3. | Hijab pashmina diamond | 55000 |
| 4. | Hijab pashmina plisket | 65000 |
| 5. | Hijab syar'i | 75000 |
| 6. | Hijab sport premium | 35000 |
+-----+

Apakah anda ingin membeli ? [y/t] : y
Masukkan nomor barang : 3
Masukkan jumlah barang : 5

Apakah anda ingin menambah barang lagi? [y/t] : t

+-----+
| SILAHKAN LAKUKAN PEMBAYARAN UKHTI !! |
+-----+

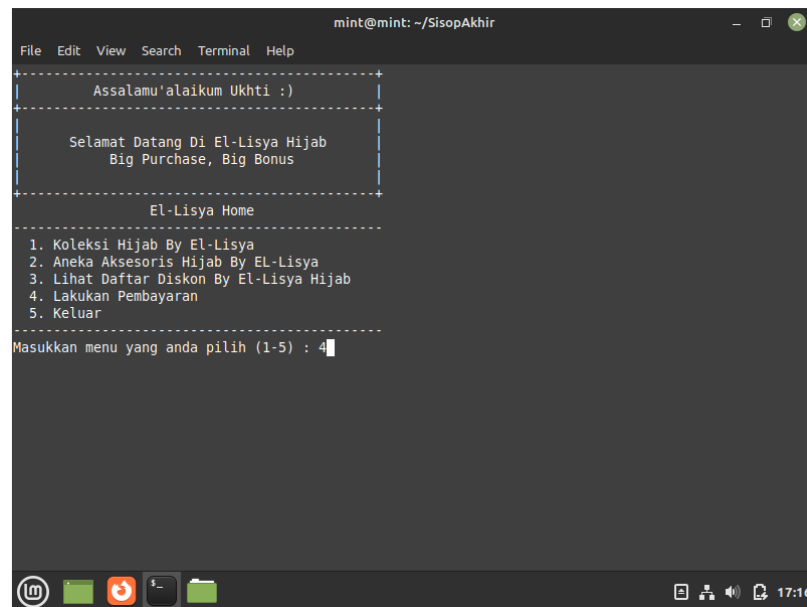
Terima Kasih Atas Kunjungan Anda

Tekan tombol apa saja untuk kembali
```

Gambar 11, Arahan Untuk Melakukan Pembayaran

Setelah itu, user akan mendapatkan arahan untuk melakukan pembayaran seperti pada gambar diatas. Kemudian, klik enter. Lalu, user akan diarahkan kembali ke menu home.

## 7. Home



```
mint@mint: ~/SisopAkhir
File Edit View Search Terminal Help

+-----+
| Assalamu'alaikum Ukhti :) |
+-----+

Selamat Datang Di EL-Lisya Hijab
Big Purchase, Big Bonus

+-----+
| EL-Lisya Home |
+-----+

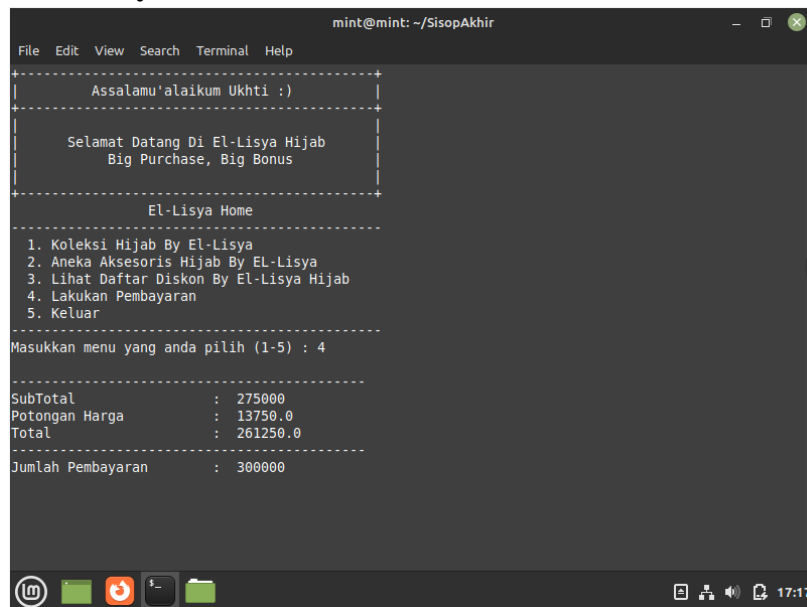
1. Koleksi Hijab By EL-Lisya
2. Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya
3. Lihat Daftar Diskon By EL-Lisya Hijab
4. Lakukan Pembayaran
5. Keluar

Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : 4
```

Gambar 12, Kembali Ke Home, Pilih Menu 4 Untuk Pembayaran

User akan diarahkan kembali ke Home. Karena metode pembayaran terdapat di menu ke-4. Sehingga user memilih menu 4, untuk melakukan pembayaran atas item-item yang sudah dipilih sebelumnya. Ketik 4 kemudian enter.

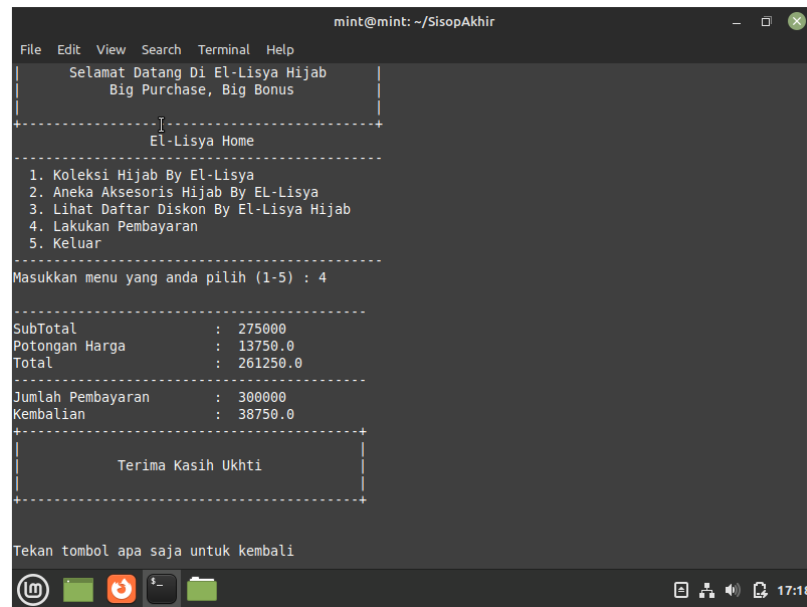
## 8. Detail Nominal Pembayaran



Gambar 13, Detail Nominal Pembayaran

Setelah masuk ke dalam menu 4, maka user akan ditampilkan subtotal harga dari item yang sudah dibeli. Kemudian, user dapat melihat berapa besar potongan harga yang diterima. Kemudian tertera total akhir yang harus dibayar user. Lalu, user diminta untuk menginputkan nominal pembayaran yang dilakukan. Misalnya pada gambar tersebut, subtotal user sebesar = Rp 275.000,-. Mendapatkan potongan harga sebesar = Rp 13.750,-. Sehingga total yang harus dibayar oleh user sebesar = Rp 261.250,-. User menginputkan uang sebesar Rp 300.000,- untuk membayar barang belanjanya. Kemudian, klik enter.

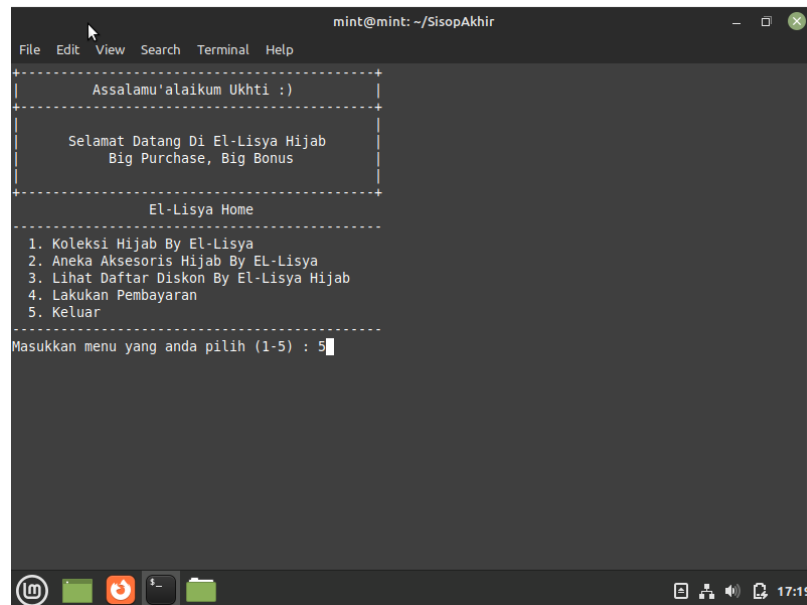
## 9. Konfirmasi Kembalian



Gambar 14, Konfirmasi Kembalian

Setelah user memasukkan uang sebesar Rp 300.000,- untuk membayar barang belanjanya. Kemudian, klik enter. Maka akan muncul uang kembalian yang diterima oleh user. Pembayaran selesai dilakukan. Kemudian klik enter. Maka user akan diarahkan kembali ke menu home.

## 10. Home

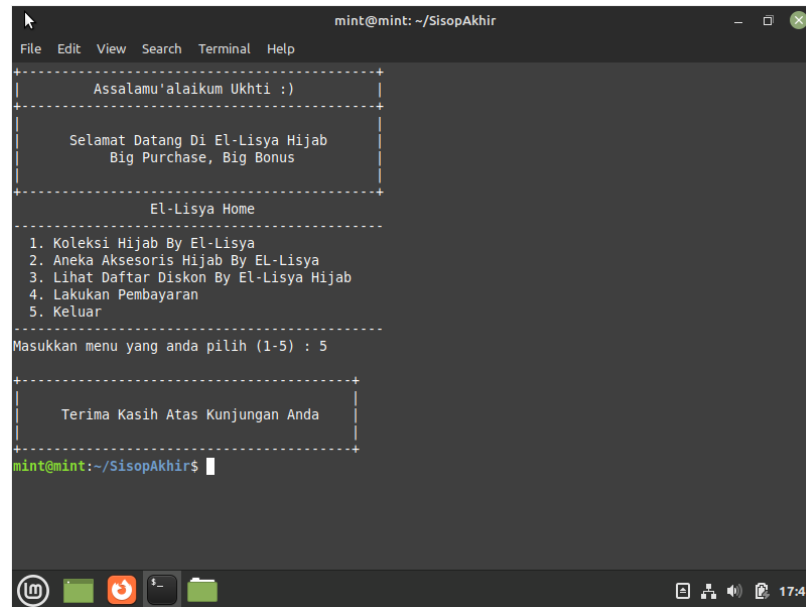


Gambar 15, Kembali Ke Home

Setelah berhasil melakukan pembayaran dan klik enter, maka user akan diarahkan kembali

ke Home. Hal ini bertujuan barangkali user kelupaan untuk membeli sesuatu. Maka user dapat melakukan pembelian lagi seperti langkah-langkah yang sudah dijelaskan sebelumnya. Jika user ingin keluar dan mengakhiri shoppingnya, maka user dapat mengetikkan 5, kemudian enter.

## 11. Keluar



Gambar 16, Keluar Dari Program

User berhasil keluar dari program.

# SCRIPT PROGRAM

```
import os
import sys

total = []
```

Kode script diatas adalah script bagian awal. Dimana berisi kode untuk import library yang akan digunakan untuk membantu jalannya program. Kemudian, dibuat sebuah variabel total, berisi array kosong. Array ini nantinya digunakan untuk menampung total harga di setiap pembelian. Sehingga setiap pembelian dapat dengan mudah diakumulasikan.

```
def clear_screen():
    os.system('clear' if os.name=='nt' else 'clear')
```

Lalu, dibuat function def clear\_screen(). Function ini berguna untuk menghapus layar keluaran.

```
def kembali():
    print("\n")
    input("Tekan tombol apa saja untuk kembali")
    clear_screen()
```

Kemudian, dibuat function def kembali(). Function ini berguna untuk memberikan perintah kepada user untuk menekan tombol apa saja untuk kembali. Kemudian dipanggilah function def clear\_screen() didalamnya, untuk menghapus layar keluaran.

```
def keluar():
    print("+-----")
    print("|      SILAHKAN LAKUKAN PEMBAYARAN UKHTI !!      |")
    print("+-----+")
    print("|                                                    |")
    print("|      Klik Menu Lakukan Pembayaran!!            |")
    print("|                                                    |")
    print("+-----+")
```

Dibuatlah function def keluar(). Function ini berguna untuk memerintahkan user melakukan pembayaran. Function ini muncul ketika user selesai memilih barang untuk di check out. Kemudian user diperintahkan untuk melakukan pembayaran.

```
def exit():
    print("+-----+")
    print("|                                                    |")
    print("|      Terima Kasih Atas Kunjungan Anda          |")
    print("|                                                    |")
    print("+-----+")
```

Berbeda dengan def keluar() ataupun def kembali(). Function def exit() dibuat sebagai rasa ucapan

terima kasih atas kunjungan user. Function ini akan muncul ketika user keluar dari program. Jadi, ketika user menemukan output seperti diatas, berarti user sudah keluar dari program. User tidak dapat melakukan belanja lagi. User harus menjalankan program dari awal lagi untuk melakukan belanja di El-Lisya Hijab.

```
def menu_awal():
    while(True):
        print("+-----+")
        print("|          Assalamu'alaikum Ukhti :)          |")
        print("+-----+")
        print("|")
        print("|          Selamat Datang Di El-Lisya Hijab          |")
        print("|          Big Purchase, Big Bonus          |")
        print("|")
        print("+-----+")
        print("          El-Lisya Home          ")
        print("-----")
        print("  1. Koleksi Hijab By El-Lisya          ")
        print("  2. Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya          ")
        print("  3. Lihat Daftar Diskon By El-Lisya Hijab          ")
        print("  4. Lakukan Pembayaran          ")
        print("  5. Keluar          ")
        print("-----")
        try:
            a=int(input("Masukkan menu yang anda pilih (1-5) : "))
            print()
            if(a==1):
                koleksi_hijab()
                kembali()
            elif(a==2):
                aksesoris()
                kembali()
            elif(a==3):
                daftar_diskon()
                kembali()
            elif(a==4):
                akhir()
                kembali()
            elif(a==5):
                exit()
                break
            else:
                print("Masukkan kembali menu yang anda pilih(1-5): ")
                kembali()
                continue
        except ValueError:
            print("Masukkan angka sesuai yang ada di daftar menu !!")
            kembali()
            continue
```

Function `def menu_awal()` adalah function yang nantinya menampilkan bagian Home dari El-Lisya Hijab. Didalam function ini dibuat sebuah perulangan `while`. Hal ini dikarenakan untuk memudahkan program berhenti ataupun kembali.

Dibagian awal script dibuat sebuah perintah cetak untuk mengeluarkan tampilan dari Home El-Lisya Hijab. Yang mana, didalamnya terdapat beberapa menu, dari 1-5. Kemudian, dibagian bawahnya, dibuat perintah agar user dapat menginputkan menu berapa yang akan dikunjungi. Setelah itu, dibuat percabangan `if-else`. Hal ini, bertujuan untuk menyesuaikan perintah selanjutnya dengan inputan user.

- Ketika user menginputkan angka 1. Maka, program akan memanggil function `koleksi_hijab()`, lalu diberikan function `kembali()`. Hal ini bertujuan agar user dapat kembali ke Home dan memilih menu lainnya.
- Ketika user menginputkan angka 2. Maka program akan memanggil function `aksesoris()`, lalu diberikan function `kembali()`. Hal ini bertujuan agar user dapat kembali ke Home dan memilih menu lainnya.
- Ketika user menginputkan angka 3. Maka program akan memanggil function `daftar_diskon()`, lalu diberikan function `kembali()`. Hal ini bertujuan agar user dapat kembali ke Home dan memilih menu lainnya.
- Ketika user menginputkan angka 4. Maka program akan memanggil function `akhir()`, lalu diberikan function `kembali()`. Hal ini bertujuan agar user dapat kembali ke Home dan memilih menu lainnya.
- Ketika user menginputkan angka 5. Maka program akan memanggil function `exit()`, lalu diberikan `break`. Hal ini bertujuan agar perulangan berhenti. User dapat keluar dari looping program.

Dibagian akhir dari function ini, diberikan `except ValueError`. Merupakan kondisi ketika inputan user tidak sesuai dengan percabangan yang ada (angka 1-5). Maka akan muncul perintah untuk memasukkan angka kembali sesuai daftar menu. Lalu, diberikan function `kembali()`. Hal ini bertujuan untuk mengembalikan program ke awal dan user dapat menginputkan angka menu baru. Kemudian `continue`.

```

def koleksi_hijab():
    print("+-----+")
    print("|               Koleksi Hijab By El-Lisya               |")
    print("+-----+")
    print(" No. |               Daftar Hijab               | Harga ")
    print("-----")
    print(" 1. | Hijab Segi-empat Polos Premium           | 40000 ")
    print(" 2. | Hijab Segi-empat Motif Premium           | 50000 ")
    print(" 3. | Hijab Pashmina Diamond                   | 55000 ")
    print(" 4. | Hijab Pashmina Plisket                   | 65000 ")
    print(" 5. | Hijab Syar'i                             | 75000 ")
    print(" 6. | Hijab Sport Premium                       | 35000 ")
    print("-----")
    nanya=input("Apakah anda ingin membeli ? [y/t] : ")
    if(nanya=="y"):
        kode=int(input("Masukkan nomor barang : "))
        if(kode==1):
            jumlah1=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total1=40000*jumlah1
            total.append(total1)
            tanya()
        elif(kode==2):
            jumlah2=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total2=50000*jumlah2
            total.append(total2)
            tanya()
        elif(kode==3):
            jumlah3=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total3=55000*jumlah3
            total.append(total3)
            tanya()
        elif(kode==4):
            jumlah4=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total4=65000*jumlah4
            total.append(total4)
            tanya()
        elif(kode==5):
            jumlah5=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total5=75000*jumlah5
            total.append(total5)
            tanya()
        elif(kode==6):
            jumlah6=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total6=35000*jumlah6
            total.append(total6)
            tanya()
        return
    else:
        menu_awal()

```

Function def koleksi\_hijab() adalah function yang menampilkan isi dari menu 1, yaitu koleksi



hijab. Didalamnya memuat aneka produk hijab beserta harga satuannya. Lalu, dibuat program percabangan pertama, untuk menanyakan apakah user ingin membeli barang.

- Ketika user menginputkan y, maka program akan melanjutkan ke percabangan selanjutnya.
- Ketika user menginputkan t, maka program akan kembali ke Home. Sehingga dipanggil kembali function menu\_awal.

Saat user menginputkan y, program akan melanjutkan ke percabangan kedua. Sebelum itu, user diminta untuk menginputkan nomor berapa produk atau barang yang akan di pilih. Percabangan kedua ini bertujuan untuk menyesuaikan inputan user dengan produk.

- Ketika user menginputkan angka 1, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 1. Lalu, dibuat variabel total1 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 1 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total1 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 2, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 2. Lalu, dibuat variabel total2 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 2 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total2 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 3, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 3. Lalu, dibuat variabel total3 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 3 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total3 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 4, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 4. Lalu, dibuat variabel total4 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 4 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total4 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 5, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 5. Lalu, dibuat variabel total5 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 5 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total5 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 6, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 6. Lalu, dibuat variabel total6 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 6 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total6 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.

```

def aksesoris():
    print("+-----+")
    print("|          Aneka Aksesoris Hijab By EL-Lisya          |")
    print("+-----+")
    print(" No. |          Daftar Aksesoris          | Harga ")
    print("-----")
    print(" 1. | Bros Mutiara Premium          | 25000 ")
    print(" 2. | Ring Hijab                    | 25000 ")
    print(" 3. | Tuspun Hijab Mutiara Premium   | 20000 ")
    print(" 4. | Inner Bandana                  | 30000 ")
    print(" 5. | Inner Ninja Premium            | 35000 ")
    print("-----")
    nanya=input("Apakah anda ingin membeli ? [y/t] : ")
    if(nanya=="y"):
        kode=int(input("Masukkan nomor barang : "))
        if(kode==1):
            jumlah1=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total1=25000*jumlah1
            total.append(total1)
            tanya()
        elif(kode==2):
            jumlah2=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total2=25000*jumlah2
            total.append(total2)
            tanya()
        elif(kode==3):
            jumlah3=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total3=20000*jumlah3
            total.append(total3)
            tanya()
        elif(kode==4):
            jumlah4=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total4=30000*jumlah4
            total.append(total4)
            tanya()
        elif(kode==5):
            jumlah5=int(input("Masukkan jumlah barang : "))
            total5=35000*jumlah5
            total.append(total5)
            tanya()
        return
    else:
        menu_awal()

```

Function def aksesoris() adalah function yang menampilkan isi dari menu 2, yaitu aksesoris hijab. Didalamnya memuat aneka aksesoris hijab beserta harga satuannya. Lalu, dibuat program percabangan pertama, untuk menanyakan apakah user ingin membeli barang.

- Ketika user menginputkan y, maka program akan melanjutkan ke percabangan selanjutnya.
- Ketika user menginputkan t, maka program akan kembali ke Home. Sehingga dipanggil kembali function menu\_awal.

Saat user menginputkan y, program akan melanjutkan ke percabangan kedua. Sebelum itu, user diminta untuk menginputkan nomor berapa produk atau barang yang akan di pilih. Percabangan kedua ini bertujuan untuk menyesuaikan inputan user dengan produk.

- Ketika user menginputkan angka 1, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 1. Lalu, dibuat variabel total1 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 1 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total1 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 2, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 2. Lalu, dibuat variabel total2 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 2 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total2 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 3, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 3. Lalu, dibuat variabel total3 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 3 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total3 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 4, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 4. Lalu, dibuat variabel total4 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 4 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total4 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.
- Ketika user menginputkan angka 5, terlebih dahulu user akan ditanya terkait berapa banyak item yang akan di beli pada nomor barang 5. Lalu, dibuat variabel total5 yang menampung perhitungan antara harga satuan barang 5 dengan banyaknya item yang diminta user. Lalu, total5 ini akan ditambahkan kedalam array total kosong yang sudah dideklarasikan di awal. Kemudian, dipanggil function tanya.

```
def daftar_diskon():
    print("+-----+")
    print("|                Daftar Diskon By El-Lisya Hijab                |")
    print("+-----+")
    print("  No. |          Jumlah Belanja          |   Jumlah Diskon   ")
    print("-----")
    print("  1.  | Belanja > Rp 100000,-          |         5%        ")
    print("  2.  | Belanja > Rp 200000,-          |        10%       ")
    print("  3.  | Belanja > Rp 300000,-          |        15%       ")
    print("  4.  | Belanja > Rp 400000,-          |        20%       ")
    print("-----")
```

Function def daftar\_diskon () adalah function yang menampilkan isi dari menu 3, yaitu daftar diskon yang diberikan oleh El-Lisya Hijab disetiap kali transaksi belanja. Didalamnya memuat

ketentuan jumlah belanja beserta diskon yang akan diterima.

```
def tanya():
    print("-----")
    tanya=input("Apakah anda ingin menambah barang lagi? [y/t] : ")
    print("-----")
    if(tanya=="y"):
        menu_awal()
    elif(tanya=="t"):
        keluar()
    else:
        print("Pilihan yang anda masukkan salah")
        return tanya()
```

Function def tanya() adalah function yang dibuat untuk menanyakan kembali kepada user dan menampung jawaban, apakah user ingin menambah barang lagi sebelum melakukan check out. Kemudian dibuat percabangan if-else.

- Ketika user menginputkan y, maka akan diarahkan untuk kembali ke menu\_awal. Hal ini bertujuan agar user dapat memilih barang baik di menu 1 ataupun menu 2.
- Ketika user menginputkan t, maka akan diarahkan untuk keluar dan menuju ke Home. Hal ini bertujuan agar user dapat memilih menu 4 dan melakukan pembayaran didalamnya.
- Ketika user menginputkan selain y dan t, maka akan muncul perintah bahwa inputan user salah. Kemudian program akan me-return dan menanyakan kembali apakah user ingin menambah barang lagi.

```
def akhir():
    for harga in total:
        print("-----")
        print("SubTotal                                : ", sum(total))
        diskon=0
        a=sum(total)
        if(a>100000):
            diskon=a*5/100
        elif(a>200000):
            diskon=a*10/100
        elif(a>300000):
            diskon=a*15/100
        elif(a>400000):
            diskon=a*20/100
        else:
            diskon=0
        print("Potongan Harga                                : ", diskon)
        totalakhir=a-diskon
        print("Total                                : ", totalakhir)
        print("-----")
        bayar=int(input("Jumlah Pembayaran                                : "))
        kembalian=bayar-totalakhir
```

```

print("Kembalian                                : ", kembalian)
print("+-----+")
print("|                                           |")
print("|                               Terima Kasih Ukhti |")
print("|                                           |")
print("+-----+")

```

Function def akhir() ini isi dari menu 4. Menu ini hanya dapat diakses ketika user sebelumnya sudah memilih barang yang akan di check-out. Ketika user tidak mempunyai barang untuk di check-out dan memilih menu 4. Maka secara otomatis, user akan keluar dari program.

Ketika user sudah memilih barang untuk di check-out, harga barang-barang tersebut sudah terkumpul didalam array total yang sudah dideklarasikan dibagian awal. Di function ini, dipanggil kembali array total tersebut guna untuk melakukan perhitungan. Elemen didalam array tersebut akan ditotal. Ditunjukkanlah kepada user total belanjaan didalam array tersebut ke dalam Sub Total.

Lalu, didefinisikan terlebih dahulu bahwa diskon=0. Kemudian, dibuat variabel a untuk menampung total barang belanjaan user yang tersimpan di dalam array total. Kemudian dibuat percabangan untuk menyesuaikan antara total barang belanjaan user di a dengan ketentuan pemberian diskon.

- Ketika total belanjaan > dari 100000. Maka diskon 5% diberikan. Lalu, dihitunglah besarnya diskon 5% tersebut dari total belanjaan.
- Ketika total belanjaan > dari 200000. Maka diskon 10% diberikan. Lalu, dihitunglah besarnya diskon 10% tersebut dari total belanjaan.
- Ketika total belanjaan > dari 300000. Maka diskon 15% diberikan. Lalu, dihitunglah besarnya diskon 15% tersebut dari total belanjaan.
- Ketika total belanjaan > dari 400000. Maka diskon 20% diberikan. Lalu, dihitunglah besarnya diskon 20% tersebut dari total belanjaan.
- Ketika total belanjaan tidak memenuhi ketentuan-ketentuan yang sudah diberikan, maka diskon yang didapatkan adalah 0.

Kemudian ditunjukkan kepada user diskon yang didapatkan. Kemudian, dihitunglah harga setelah diberikan diskon yang ditampung dalam variabel totalakhir. Lalu, ditunjukkanlah kepada user, total akhir yang harus dibayarkan.

Setelah itu, user diminta untuk menginputkan besarnya nominal uang yang akan dibayarkan. Lalu, dibuat program untuk mengitung kembalian. Program tersebut tertampung didalam variabel kembalian. Kemudian, ditunjukkan kepad user nominal kembaliannya. Proses check-out selesai

```
menu_awal()
```

Script diatas adalah script untuk memulai menjalankan program.

## **LINK GITHUB**

<https://github.com/LisyaSeptyoNingrum/21083010003>