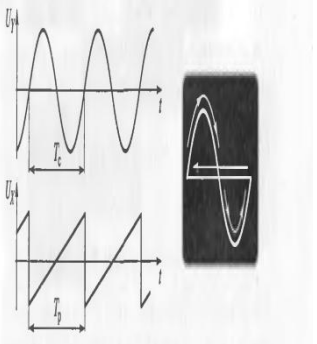
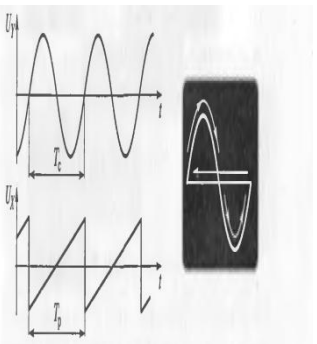
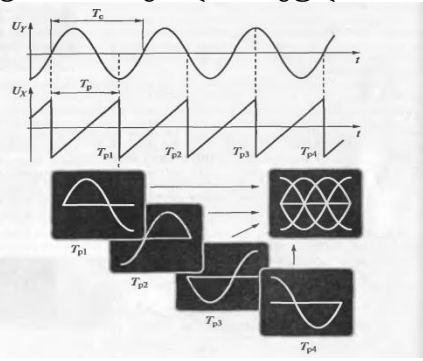
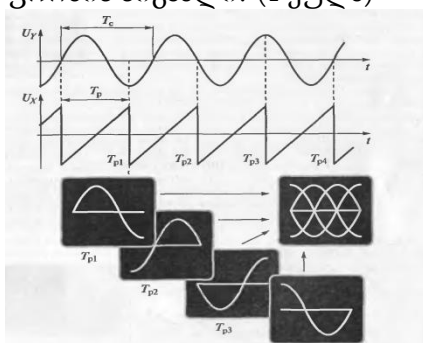

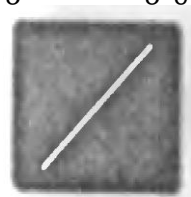
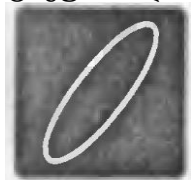
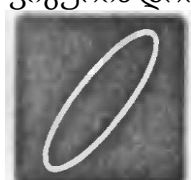
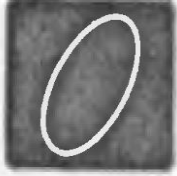
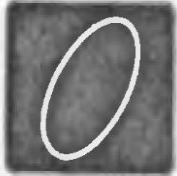
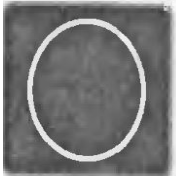
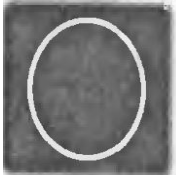
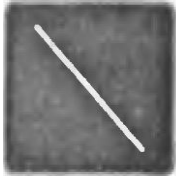
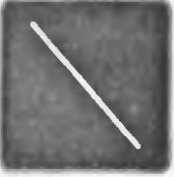
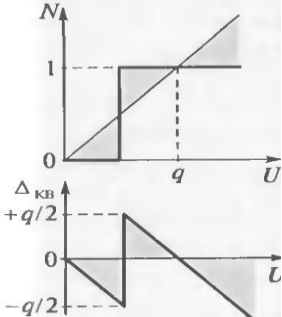
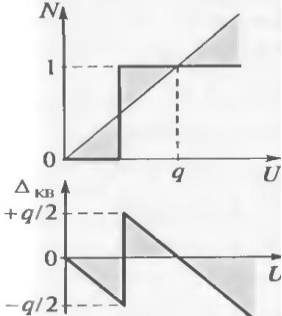
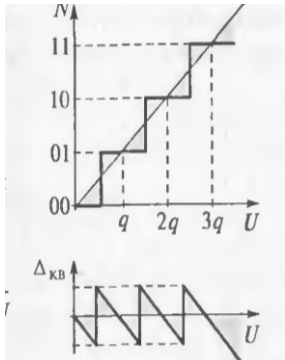
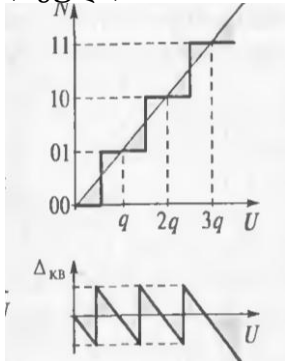
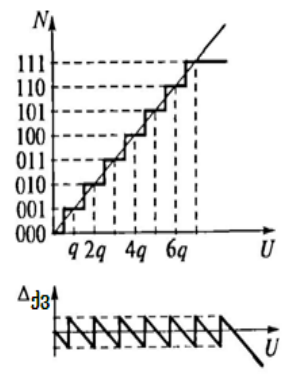


	შეკითხვის, დავალების, საკითხის ან ტესტის შინაარსი	ტესტის შემთხვევაში ჩაწერეთ წერტილით გამოყოფილი პასუხები
1.	<p>ოსცილოგრაფის ეკრანზე როდის მიიღება ნახაზზე მოცემული ფორმის</p>  <p>სიგნალი? (1 ქულა)</p>	<p>როდესაც სიგნალის პერიოდი ტოლი იქნება განშლის გენერატორის ძაბვის, პერიოდის.</p>
2.	<p>ოსცილოგრაფის ეკრანზე როდის არ მიიღება ნახაზზე მოცემული ფორმის</p>  <p>სიგნალი? (1 ქულა)</p>	<p>როდესაც სიგნალის პერიოდი ტოლი არ არის განშლის გენერატორის ძაბვის, პერიოდის.</p>
3.	<p>ოსცილოგრაფის ეკრანზე როდის მიიღება ნახაზზე მოცემული ფორმის სიგნალი? (1 ქულა)</p> 	<p>როდესაც სიგნალის პერიოდი ტოლი არ არის განშლის გენერატორის ძაბვის პერიოდის.</p>

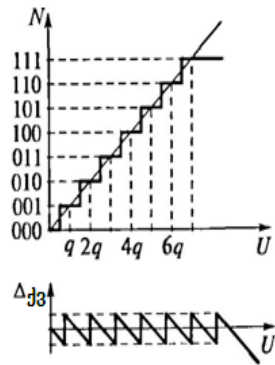
<p>4. ოსცილოგრაფის ეკრანზე როდის არ მიიღება ნახაზზე მოცემული ფორმის სიგნალი? (1 ქულა)</p> 	<p>როდესაც სიგნალის პერიოდი ტოლი იქნება განშლის გენერატორის ძაბვის, პერიოდის.</p>
<p>5. რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	<p>0°</p>
<p>6. რას არ უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	<p>ან 30°. ან 60°. ან 90°. ან 180°.</p>
<p>7. რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	<p>30°. .</p>
<p>8. რას არ უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	<p>ან 0°. ან 60°. ან 90°. ან 180°.</p>

9.	<p>რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	60°. .
10.	<p>რას არ უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	ან 30°. ან 0°. ან 90°. ან 180°.
11.	<p>რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	90°. .
12.	<p>რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	ან 30°. ან 60°. ან 0°. ან 180°.
13.	<p>რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	180°.

14.	<p>რას უდრის ფაზური ძვრის მნიშვნელობა ლისაჟუს შემდეგი ფიგურის დროს? (1 ქულა)</p> 	<p>ან 30°. ან 60°. ან 90°. ან 0°.</p>
15.	<p>რას უდრის აცვ -ს თანრიგიანობა n? (2 ქულა)</p> 	<p>1 ბიტი.</p>
16.	<p>რას არ უდრის აცვ -ს თანრიგიანობა n? (2 ქულა)</p> 	<p>2 ბიტი. ან 3 ბიტი.</p>

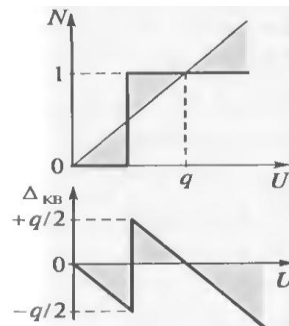
<p>17. რას უდრის აცვ -ს თანრიგიაწობა n? (2 ქულა)</p> 	<p>2 ბიტი. 1 ბიტი. 3 ბიტი.</p>
<p>18. რას არ უდრის აცვ -ს თანრიგიაწობა n? (2 ქულა)</p> 	<p>1 ბიტი. აწ 3 ბიტი.</p>
<p>19. რას უდრის აცვ -ს თანრიგიაწობა n? (2 ქულა)</p> 	<p>3 ბიტი.</p>

20. რას არ უდრის აცვ -ს თანრიგიაზობა n?
(2 ქულა)

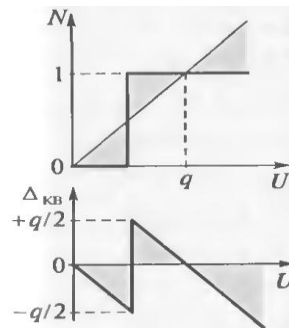
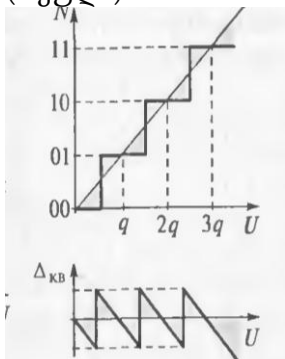
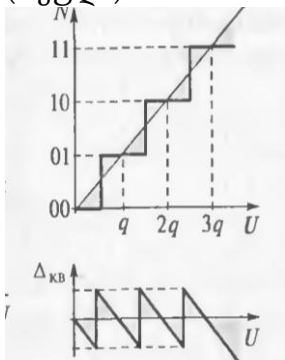


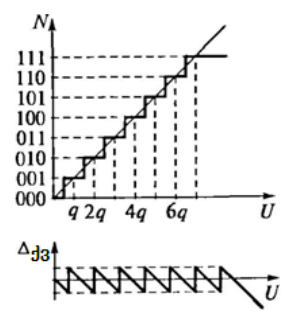
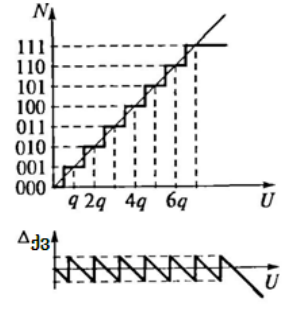
1 ბიტი. ან 2 ბიტი.

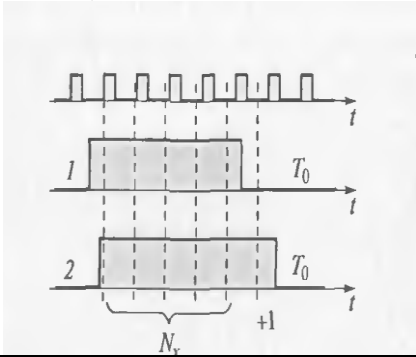
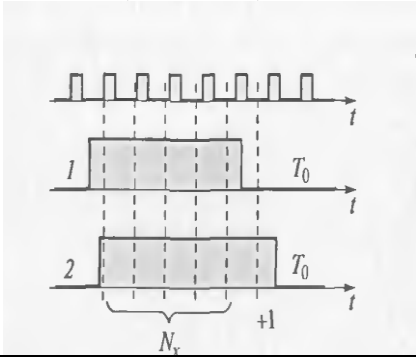
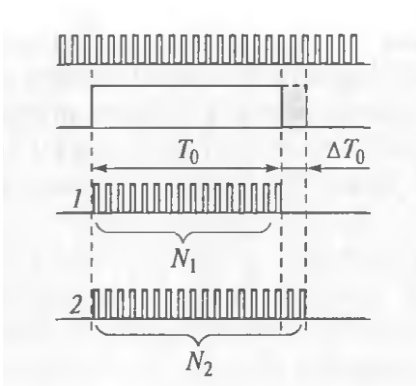
21. რას უდრის სკალის სიგრძე L?
(2 ქულა)

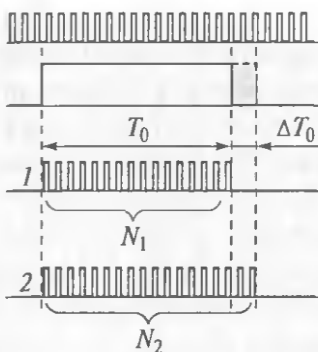


L = 2.

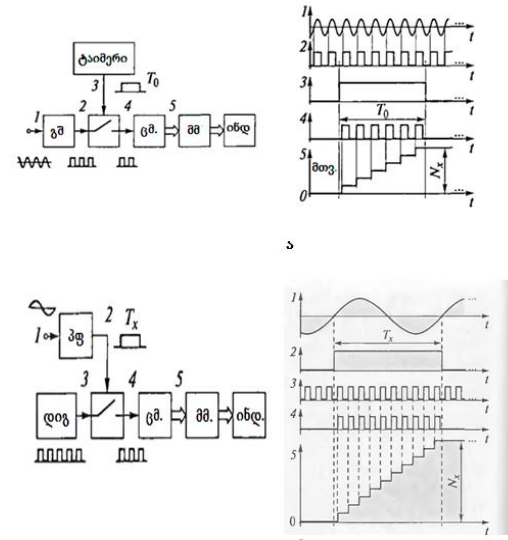
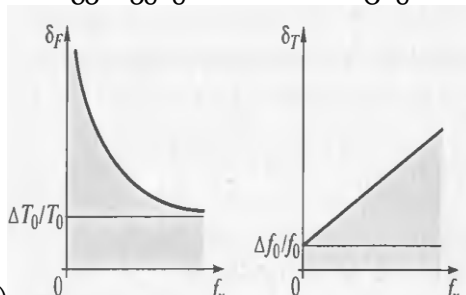
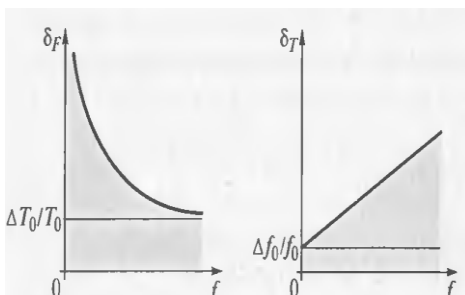
22.	<p>რას არ უდრის სკალის სიგრძე L?</p>  <p>(2 ქულა)</p>	<p>$L = 4$. ან $L = 8$.</p>
23.	<p>რას უდრის სკალის სიგრძე L?</p> <p>(2 ქულა)</p> 	<p>$L = 4$.</p>
24.	<p>რას არ უდრის სკალის სიგრძე L?</p> <p>(2 ქულა)</p> 	<p>. $L = 2$. ან $L = 8$</p>

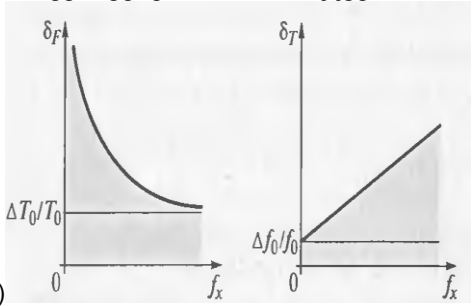
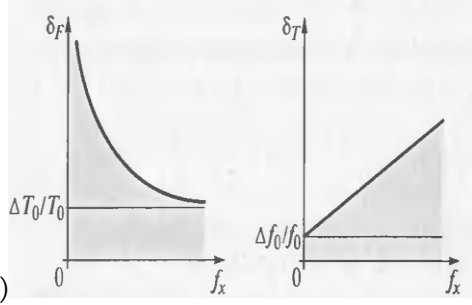
25.	<p>რას უდრის სკალის სიგრძე L? (2 ქულა)</p> 	$L = 8.$
26.	<p>რას არ უდრის სკალის სიგრძე L? (2 ქულა)</p> 	$L = 4.$ ან $L = 2.$
27.	<p>როგორია თანაფარდობა აცგ – ს სკალის სიდიდეს L და გარჩევისუნარიანობას R შორის? (2 ქულა)</p>	$L = 1/R.$
28.	<p>როგორი არ არის თანაფარდობა აცგ – ს სკალის სიდიდეს L და გარჩევისუნარიანობას R შორის? (2 ქულა)</p>	$L = R^2.$

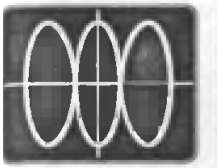
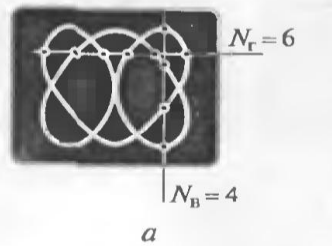
29.	<p>სიხშირის გაზომვის რომელი ცდომილებაა ნახაზზე მოცემული? (2 ქულა)</p> 	დისკრეტული.
30.	<p>სიხშირის გაზომვის რომელი ცდომილება არ არის ნახაზზე მოცემული? (2 ქულა)</p> 	დისკრეტული.
31.	<p>სიხშირის გაზომვის რომელი ცდომილებაა ნახაზზე მოცემული? (2 ქულა)</p> 	მულტიპლიკატორული.

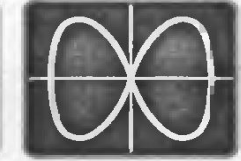
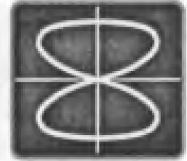

32.	<p>სიხშირის გაზომვის რომელი ცდომილება არ არის ნახაზზე მოცემული? (2 ქულა)</p> 	დისკრეტული.
33.	<p>ნახაზზე რომელია ციფრული სიხშირზომი? ა.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="325 657 577 787"> </div> <div data-bbox="619 625 808 820"> </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">ა</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="336 909 588 1079"> </div> <div data-bbox="609 901 840 1161"> </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">ბ</div> <p>(2ქულა)</p>	ა.

<p>34. ნახაზზე რომელი არ არის ციფრული სიხშირეზომი? . ბ.</p> <div data-bbox="315 97 840 649"> </div> <p>(2ქულა)</p>	
<p>35. ნახაზზე რომელია ციფრული პერიოდისზომი? ბ.</p> <div data-bbox="315 714 840 1266"> </div> <p>(2ქულა)</p>	

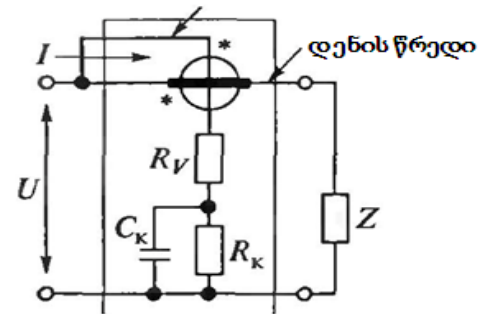
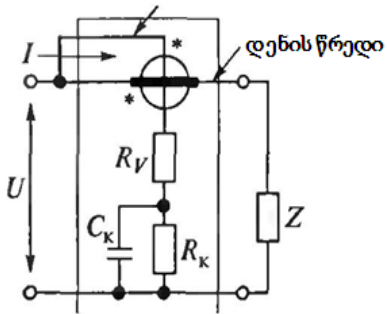
36.	<p>ნახაზზე რომელი არ არის ციფრული პერიოდისმზომი?</p>  <p>ა</p> <p>ბ</p>	ა.
37.	<p>რას გვიჩვენებს მარცხენა დიაგრამა? (2 ქულა)</p>  <p>ქულა)</p>	(2 ჯამური ფარდობითი ცდომილებების ცვლილება სიხშირის გაზომვის რეჟიმში.
38.	<p>რას არ გვიჩვენებს მარცხენა დიაგრამა? (2 ქულა)</p>  <p>ქულა)</p>	ჯამური ფარდობითი ცდომილებების ცვლილება პერიოდის გაზომვის რეჟიმში.

39.	<p>რას გვიჩვენებს მარჯვენა დიაგრამა? (2 ქულა)</p> 	<p>ჯამური ფარდობითი ცდომილებების ცვლილება პერიოდის გაზომვის რეჟიმში.</p>
40.	<p>არ გვიჩვენებს მარჯვენა დიაგრამა? (2 ქულა)</p> 	<p>ჯამური ფარდობითი ცდომილებების სიხშირის გაზომვის რეჟიმში.</p>
41.	<p>რა სიხშირეზე იყენებენ სიხშირზომს (მაღალი თუ დაბალია) და რატომ? (2 ქულა)</p>	<p>მაღალს. ამ დროს ცდომილება მცირდება (მარცხნივ)</p>
42.	<p>რა სიხშირეზე არ იყენებენ სიხშირზომს (მაღალი თუ დაბალია) და რატომ? (2 ქულა)</p>	<p>დაბალზე. ამ დროს ცდომილება იზრდება (მარცხნივ)</p>
43.	<p>რა სიხშირეზე იყენებენ პერიოდისზომს (მაღალი თუ დაბალია) და რატომ? (2 ქულა)</p>	<p>დაბალზე. ამ დროს ცდომილება მცირდება (მარჯვნივ)</p>

44.	რა სიხშირეზე არ იყენებენ პერიოდისმზომს (მაღალი თუ დაბალია) და რატომ? (2 ქულა)	მაღალზე. ამ დროს ცდომილება მცირდება (მარჯვნივ)
45.	<p>თუ გენერატორის სიხშირე X შესასვლელზე 12 ჰც - ს ტოლია, მაშინ ამ ფიგურისთვის, რომელიც მოცემულია ნახაზზე, რას უდრის Y - ზე მოდებული საპოვნელი სიგნალის სიხშირე? (5 ქულა)</p> 	<p>სიგნალის ცვლილებით მიაღწევენ რომელიმე ლისაჟუს ფიგურის მდგრად გამოსახულებას. ამის შემდეგ განისაზღვრება და დაითვლება ამ ფიგურის გადაკვეთის წერტილები ვერტიკალურ და ჰორიზონტალურ წრფეებთან (ნახ. 2.19.). კარგი შედეგების მისაღებად ეს ხაზები ისე უნდა გადიოდნენ, რომ ფიგურასთან გადაკვეთის წერტილები იყოს მაქსიმალური.</p>  <p>სიგნალის ცვლილებით მიაღწევენ რომელიმე ლისაჟუს ფიგურის მდგრად გამოსახულებას. ამის შემდეგ განისაზღვრება და დაითვლება ამ ფიგურის გადაკვეთის წერტილები ვერტიკალურ და ჰორიზონტალურ წრფეებთან (ნახ. 2.19.). კარგი შედეგების მისაღებად ეს ხაზები ისე უნდა გადიოდნენ, რომ ფიგურასთან გადაკვეთის წერტილები იყოს მაქსიმალური.</p> $f_y / f_x = N_r / N_B$ <p>მაგალითად, ნახ. 2.19 ა. - ზე მოცემულია ლისაჟუს ფიგურის წერტილების გადაკვეთის წერტილების ფარდობა $N_r / N_B = 6/4$. ეს იმას ნიშნავს რომ სიგნალის სიხშირე Y - ზე 1,5 - ჯერ მეტია X შესასვლელზე სიგნალის სიხშირეზე.</p>

		<p>მაგალითად თუ გენერატორის სიხშირე X შესასვლელზე 12,4 ჰც - ს ტოლია, მაშინ ამ ფიგურისთვის, რომელიც მოცემულია ნახაზზე, Y - ზე მოდებული საპოვნელი სიგნალის სიხშირე, ტოლი იქნება 18,6 ჰც -ს.</p> <p>$12,4 * 1,5 = 18,6$</p> <p>გვ.41</p>
46.	<p>თუ გენერატორის სიხშირე X შესასვლელზე 12,4 ჰც - ს ტოლია, მაშინ ამ ფიგურისთვის, რომელიც მოცემულია ნახაზზე, რას უდრის Y - ზე მოდებული საპოვნელი სიგნალის სიხშირე? (5 ქულა)</p> 	<p>ჩვენს მაგალითში $N_r/N_B = 4/2 = 2$</p> <p>$12,4 * 2 = 28,8$ ჰც</p>
47.	<p>თუ გენერატორის სიხშირე X შესასვლელზე 12,4 ჰც - ს ტოლია, მაშინ ამ ფიგურისთვის, რომელიც მოცემულია ნახაზზე, რას უდრის Y - ზე მოდებული საპოვნელი სიგნალის სიხშირე? (5 ქულა)</p> 	
48.	<p>თუ გენერატორის სიხშირე X შესასვლელზე 12,4 ჰც - ს ტოლია, მაშინ ამ ფიგურისთვის, რომელიც მოცემულია ნახაზზე, რას უდრის Y - ზე მოდებული საპოვნელი სიგნალის სიხშირე? (5 ქულა)</p> 	
49.	<p>თუ ციფრული მულტიმეტრის სკალის სიგრძეა L = 1999 წერტილი (ან დამრგვალებულად 2000), შემავალი ძაბვის</p>	<p>1მვ.</p> <p>კვანტის წონა = $2/2000 = 0,001$ვ. = 1 მვ.</p>

	დიაპაზონია 2 ვ. , მაშინ კვანტის წონა ამ რეჟიმში ტოლია (5 ქულა)	
50.	თუ ციფრული მულტიმეტრის სკალის სიგრძეა $L = 3999$ წერტილი (ან დამრგვალებულად 4000), შემავალი ძაბვის დიაპაზონია 2 ვ. , მაშინ კვანტის წონა ამ რეჟიმში ტოლია (5 ქულა)	0,5 მვ.
51.	თუ ციფრული მულტიმეტრის სკალის სიგრძეა $L = 4999$ წერტილი (ან დამრგვალებულად 4000), შემავალი ძაბვის დიაპაზონია 8 ვ. , მაშინ კვანტის წონა ამ რეჟიმში ტოლია (5 ქულა)	2 მვ.
52.	თუ ციფრული მულტიმეტრის სკალის სიგრძეა $L = 5999$ წერტილი (ან დამრგვალებულად 5000), შემავალი ძაბვის დიაპაზონია 15 ვ. , მაშინ კვანტის წონა ამ რეჟიმში ტოლია (5 ქულა)	3 მვ.
53.	ვატმეტრის მუშაობის პრინციპის აღწერა (5 ქულა)	<p>ელექტროდინამიკური (ედ სისტემის მექანიზმი ძირითადად გამოიყენება ვატმეტრების დამზადებისთვის. ნახ.1.13 - ზე მოცემულია ასეთი ვატმეტრის გამარტივებული კონსტრუქცია.</p> <p>თუ ერთ კოჭაში გამავალი დენის სიდიდე პროპორციულია Z დატვირთვაში გამავალი დენის სიდიდის, ხოლო მეორე კოჭაში გამავალი დენი პროპორციულია ამავე დატვირთვაზე მოდებული ძაბვის, მაშინ ხელსაწყოს მაჩვენებლის სიდიდე პროპორციული იქნება მათი ნამრავლის, ანუ აქტიური სიმძლავრის.</p>

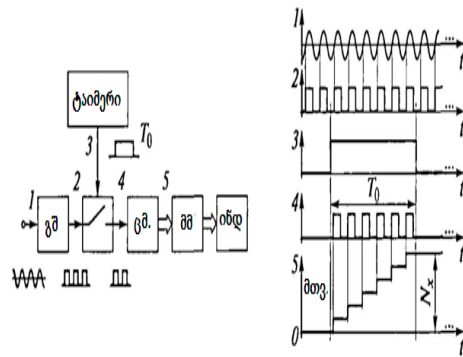


ნახ.1.13. ელექტროდინამიკური სისტემის ვატმეტრის სქემა

კოჭის ძაბვის წრედი შეიცავს სიხშირული კორექციის ელემენტს (კონდენსატორი C_K და რეზისტორი R_K).

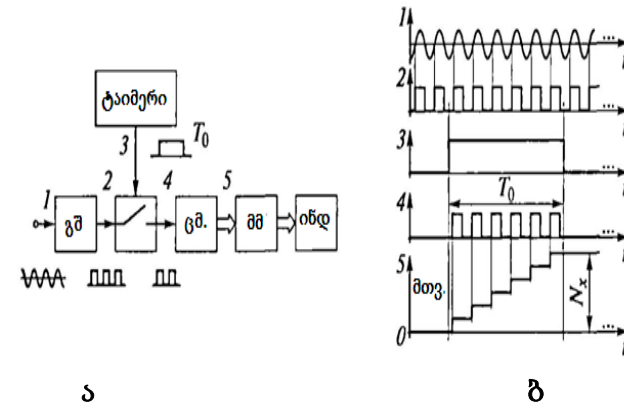
ედ ხელსაწყოების უპირატესობებია მაღალი სიზუსტე (0,1% - მდე); როგორც მუდმივ, ასევე ცვლად დენზე მუშაობის შესაძლებლობა; ამ სისტემის ამპერმეტრები და ვოლტმეტრები რეაგირებენ ცვლადი დენის ან ძაბვის მოქმედ მნიშვნელობებზე.

54. ციფრული სიხშირზომი. (5 ქულა)



2.1.1. სიხშირის გაზომვის რეჟიმი

სიხშირის გაზომვის უმარტივესი სქემა მოცემულია ნახ.3.2 ა.-ზე. ხოლო ამ რეჟიმის დროითი დიაგრამა ნახ. 3,2.ბ. ზე.

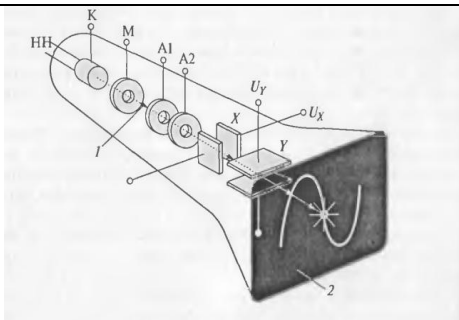


ნახ.3.2.

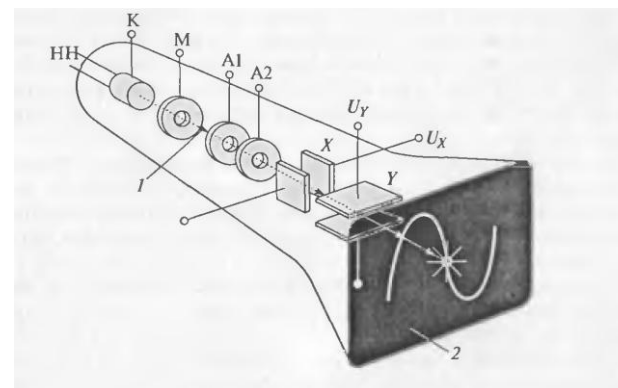
სიხშირის გაზომვის რეჟიმი.

გამოსაკვლევი პერიოდული სიგნალი 1 (დიაგრამაზეც შესაბამისად 1) მიეწოდება გამაძლიერებელ - შემზღუდველ გშ -ს, სადაც გარდაიქმნება ფიქსირებული ამპლიტუდის მქონე მართკუთხა იმპულსების თანმიმდევრობებად (დიაგრამა 2). რომელთა სიხშირე f_x ტოლია შემავალი სიგნალის სიხშირის. ეს სიგნალი მიდის

		<p>ელექტრონული გასაღების შესავალზე 2, რომელსაც მართავს ტაიმერი, რომელიც პერიოდულად კეტავს მას დროის სტაბილური მუდმივი ინტერვალით 3. (დიაგრამა 3.), მაგალითად $T_0 = 1$ წმ. ამგვარად ფორმირებული იმპულსების სერია 4 (დიაგრამა 4) მიდის ცმ მთვლელის 5 შესავალზე, რომლის შემცველობა ინტერვალი T_0 - ს დასაწყისში ნულის ტოლია, ხოლო ინტერვალის დასასრულს შემავალი იმპულსების რაოდენობის N_x - ს ტოლია. ეს რიცხვი პირდაპირპროპორციულია შემავალი სიგნალის f_x სიხშირისა.</p> $N_x = \text{int}[T_0/T_x] = \text{int}[T_0 f_x],$ <p>სადაც $\text{int}[\dots]$ - არის $[\dots]$ გამოსახულების მთელი ნაწილის განსაზღვრის ოპერატორი. T_x - შემავალი სიგნალის ($T_x = 1/f_x$) - ს პერიოდი; f_x - შემავალი სიგნალის სიხშირე.</p> <p>მაგალითად თუ $T_0 = 1$ წმ. ინტერვალში მთვლელის შემავალზე მოვიდა 254 იმპულსი, მაშინ შემავალი სიგნალის სიხშირე ყოფილა $f_x = 254$ ჰც.</p> <p>ხელსაწყო ციკლურად მუშაობს, ანუ ყოველი ციკლის დასაწყისში იგი „განულდება“. ამგვარად გაზომვის შედეგები პერიოდულად განახლებადია. აღსანიშნავია, რომ პერიოდული სიგნალის ფორმას მნიშვნელობა არ აქვს.</p>
55.	ელექტრონული - სხივური მილაკი (5 ქულა)	<p>2.3.1 ელექტრონული - სხივური მილაკი</p> <p>ოსცილოგრაფის მთავარ ძირითად ნაწილს წარმოადგენს ელექტრონულ - სხივური მილაკი\.. ესმ წარმოადგენს ღრმა ვაკუუმურ მიწის ბალონს, რომელშიც ჩარჩილულია ლითონის ელექტროდები (ნახ.2.8). მილაკის ეკრანის შიგა ზედაპირი</p>



დაფარულია ლუმინოფორებით - ნივთიერებით, რომლიც ნათდება მასზე ელექტრონების დაჯახების ადგილებზე.



ნახ.2.8.

K კათოდის შიგნით მოთავსებული HH ვარვარების ძაფი აცხელებს კათოდს, რომლის გაცხელებული ზედაპირიდან ამოიფრქვევა ელექტრონები, რომლებიც მოძრაობენ დიდი დადებითი პოტენციალის მქონე A1, A2 ანოდებისკენ.

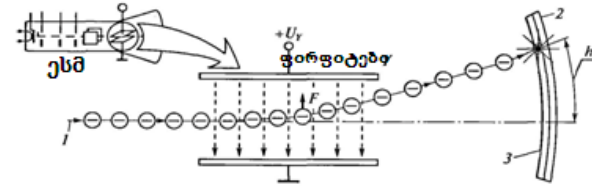
განხილული ელექტროდები (K, HH, M, A1 და A2) ქმნიან ელექტრონულ ქვემეხს, რომლის დანიშნულებაა მოახდინოს დიდი სიჩქარით მოძრავი ელექტრონების ვიწრო კონის (სხივის) ფორმირება.

ამის შემდეგ ელექტრონების ნაკადი გაივლის მისი გადამხრელი ურთიერთპერეპენდიკულარულად განლაგებული (X და Y) ფირფიტების ორ წყვილს.

ელექტრონების ნაკადის გადახრა ფირფიტების ელექტრულ ველში (ფირფიტებიდ ერთი Y წყვილის მაგალითზე) ილუსტრირებულია ნახ. 2.9 - ზე. თუ Y ფირფიტებზე მოდებულია რაიმე U_y მუდმივი ძაბვა,

ელექტრონების ნაკადზე მოქმედებს

ელექტრული ველის ძალა F , ამგვარად ელექტრონების ნაკადის გადახრა და შესაბამისად ეკრანზე წმნათის ლაქის ვერტიკალური გადახრის სიდიდე h განისაზღვრება ფირფიტებზე მოდებული U_y ძაბვით. თუ U_y ძაბვა იცვლება, მაშინ მისი პროპორციულად იცვლება ეკრანზე ლაქის გადახრის h სიდიდეც.



ნახ.2.9

ფირფიტების მეორე წყვილის მოქმედებაც ანალოგიურია ჩვენს მიერ განხილული შემთხვევისა. მხოლოდ ფირფიტებზე U_x

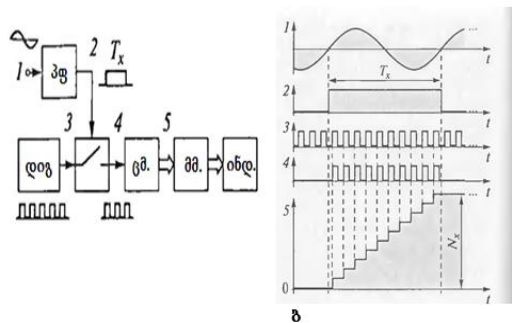
პერიოდის გაზომვის რეჟიმი

პერიოდის გაზომვის უმარტივესი სქემა მოცემულია ნახ.3.6 ა.-ზე. ხოლო ამ რეჟიმის დროითი დიაგრამა ნახ. 3.6.ბ. ზე.

ნებისმიერი ფორმის შემავალი პერიოდული სიგნალი (1) (დიაგრამაზეც შესაბამისად 1) მიეწოდება პერიოდის მაფორმირებელ ბელი პფ ხელსაწყოს შემავალს. სადაც გარდაიქმნება ფიქსირებული ამპლიტუდის მქონე მართკუთხა იმპულსად რომლის ხანგრძლივობა T_x ტოლია შემავალი გასაზომი სიდიდის პერიოდის (დიაგრამა 2).

ამის შემდეგ იგი მიდის ელექტრონული გასაღების (4) მმართველ შემავალზე და კეტავს მას T_x დროით. ელექტრონული გასაღების შესავალზე მოდის ასევე სტაბილური ცნობილი F_0 სიხშირის

56. სიხშირის პერიოდის გაზომვა სიხშირზომით. (5 ქულა)

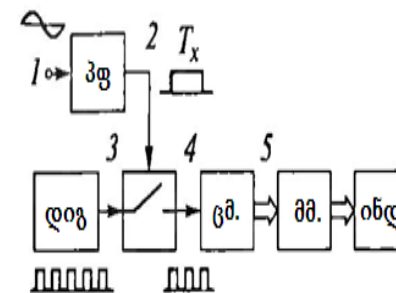


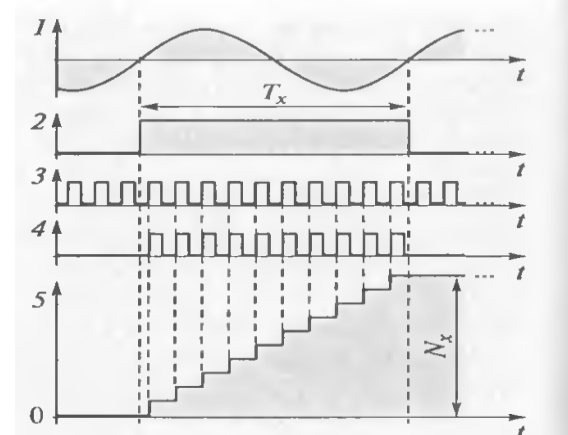
მართკუთხა იმპულსების (3) თანმიმდევრობა, რომლებსაც გამომუშავებს დენის ტაქტური იმპულსების გენერატორი დგი (ნახ. 3.6). ამგვარად გასაღების გამოსავალზე ფორმირდება N_x რაოდენობის მართკუთხა იმპულსების თანმიმდევრობა (4) (დიაგრამა 4), რომელთა რაოდენობა N_x პროპორციულია გასაზომი პერიოდის T_x -ს ხანგრძლივობის.

$$N_x = \text{int}[T_x/T_0] = \text{int}[T_x F_0],$$

სადაც $\text{int}[\dots]$ - არის $[\dots]$ გამოსახულების მთელი ნაწილის განსაზღვრის ოპერატორი. T_0 - ტაქტური იმპულსების პერიოდია ($T_0 = 1/F_0$); F_0 - ტაქტური იმპულსების გენერატორის დიგ - ს მიერ გამომუშავებული ტაქტური იმპულსების სიხშირეა.

მაგალითად თუ გენერატორის იმპულსების სიხშირეა $F_0 = 1\text{კჰც}$. და მთვლელის შემცველობა თვლის ინტერვალის ბოლოს ტოლია $N_x = 1520$, მაშინ შემავალი სიგნალის პერიოდი ტოლია $T_x = \frac{N_x}{F_0} = \frac{1520}{1000} = 1,52 \text{ წმ}$.





ა

ბ

ნახ.3.6.
პერიოდის გაზომვის რეჟიმი.

ამ რეჟიმშიც ხელსაწყო ციკლურად მუშაობს, ანუ ყოველი ციკლის დასაწყისში იგი „განულდება“. ამგვარად გაზომვის შედეგები პერიოდულად განახლებადია. აღსანიშნავია, რომ პერიოდული სიგნალის ფორმას მნიშვნელობა არ აქვს.