

## Equipo !Jitters

### 1. Datos Generales de la Reunión:

#### Medios que utilizamos para reunirnos:

- **Unidad en drive**, para así trabajar en conjunto en línea. (Docs)
- llamada por **Google Meets**
- Usamos **Whatsapp** para estar en contacto.
- **GitHub** para trabajar de manera colaborativa en el código.

#### Fecha de la reunión: ¿Cuándo nos reunimos o interactuamos?

- 13 de mayo
- 17 de mayo
- 18 de mayo

### 2. Avances:

Para esta entrega se incorporó el mapa de memoria para la máquina virtual. Nos basamos en lo visto en clase y así es como quedaron las asignaciones de ubicación en cuanto el tipo de registro.

Globales	1,000-4,999	Temporales	9,000-12,999
• Enteras	1,000 - 1,999	• Enteras	9,000 - 9,999
• Flotantes	2,000 - 2,999	• Flotantes	10,000 - 10,999
• Chars	3,000 - 3,999	• Chars	11,000 - 11,999
• Bools	4,000 - 4,999	• Bools	12,000 - 12,999
Locales	5,000-8,999	CTE	13,000-16,999
• Enteras	5,000 - 5,999	• Enteras	13,000 - 13,999
• Flotantes	6,000 - 6,999	• Flotantes	14,000 - 14,999
• Chars	7,000 - 7,999	• Chars	15,000 - 15,999
• Bools	8,000 - 8,999	• Bools	16,000 - 16,999

Tenemos pendiente cómo realizaremos la máquina virtual. Planeamos agendar una cita con alguno de los profesores para que nos logré asesorar en este aspecto, ya que es lo único pendiente para la entrega 6.

**Codificación:**

En sí ahora se generan cuádruplos ya con la ubicación en la memoria. También se modificó la manera de detectar un error, el programa ya logra pararse al momento de encontrarse con un error de lógica.

Para todo esto se generaron pruebas, para verificar que los cuádruplos se generarán de la manera esperada, incluyendo caso excepcionales (que causen error o sean complicados de leer).

Se pueden ver las modificaciones en nuestro repositorio de github.