

Equipo !Jitters

1. Datos Generales de la Reunión:

Medios que utilizamos para reunirnos:

- **Unidad en drive**, para así trabajar en conjunto en línea. (Docs)
- llamada por **Google Meets**
- Usamos **Whatsapp** para estar en contacto.
- **GitHub** para trabajar de manera colaborativa en el código.

Fecha de la reunión: ¿Cuándo nos reunimos o interactuamos?

- 20 de mayo
- 22 de mayo
- 24 de mayo
- 25 de mayo
- 26 de mayo

2. Avances:

Nos logramos reunir dos veces con la maestra para que nos asesorará y en esta entrega se realizó la generación de código de arreglos y la implementación de la máquina virtual.

El compilador ya genera un archivo.out que se manda a la máquina virtual. La máquina lee el archivo y genera las tablas necesarias, estas siendo las de funciones, constantes y cuádruplos. Asimismo genera el código de las variables con dimensiones, que es algo que teníamos pendiente.

En sí de esta entrega falta realizar más pruebas para verificar que todo esté funcionando al cien, pero se planea invertirle mucho este próxima entrega que viene. Lo que logramos verificar que es ya funcionan los ciclos.

Se hicieron grandes cambios, ya que se incorporó la máquina virtual y todo lo que conlleva con ella. En general, se codificó la generación de código de arreglos y la ejecución de la máquina virtual. Nuestro hijo ya sabe lo básico, aún le falta incorporar las ejecuciones difíciles que son...la ejecución de operaciones con arreglos.

También se lograron identificar algunos errores durante la fase de pruebas para esta entrega y se lograron solucionar. Pequeños errores lógicos que estaban afectando en la ejecución de la máquina virtual, como que en un quadruplo en vez de guardar con 4 espacios constantes, se guardaba con 3 y eso estaba dificultando la lectura, operaciones directas que causaban error por parte de python en cuanto lógica, no se mandaba el dato que verdaderamente queríamos (que de igual manera nos dimos cuenta al probar la máquina virtual).

En fin, error que se encontró, error que se arreglo. Todos los cambios están detallados en los commits del repositorio en github.