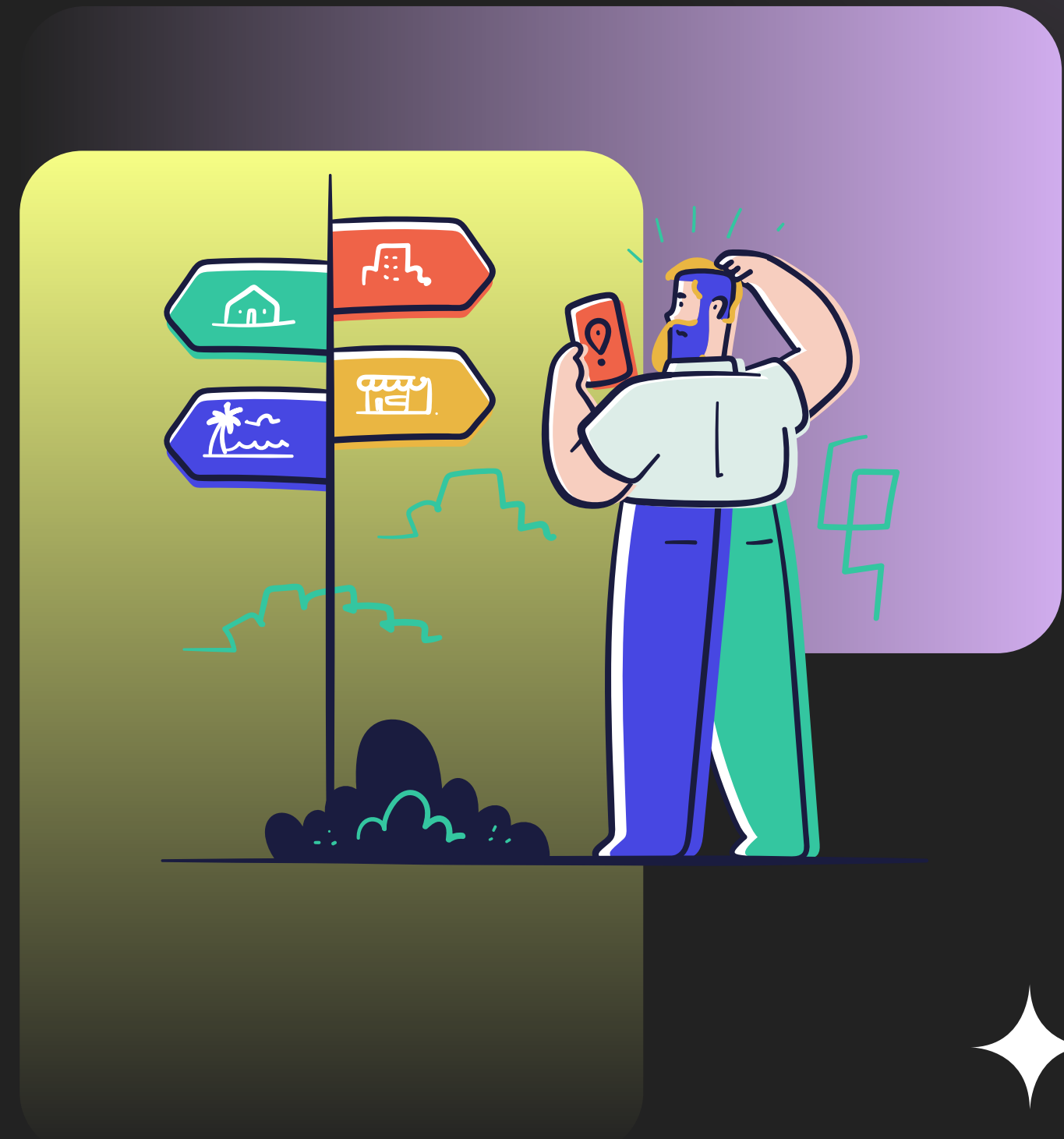


Animaciones en CSS

PRESENTACIÓN

En esta presentación, exploraremos los diferentes aspectos de las animaciones en CSS. Discutiremos cómo definir la duración de una animación, establecer el retardo, controlar la dirección y el número de iteraciones, y cómo utilizar la propiedad `animation-timing-function`.



¿CÓMO SE DEFINE LA DURACIÓN DE UNA ANIMACIÓN EN CSS?

Para definir la duración de una animación en CSS, se utiliza la propiedad `animation-duration`. Esta propiedad especifica el tiempo que tomará la animación completa para ser ejecutada, y se puede definir en segundos o milisegundos. Por ejemplo:

```
.nombre-de-tu-slider {  
  animation: 2s;  
}
```

```
.nombre-de-tu-slider {  
  animation: 0,5s;  
}
```



¿Qué es el retardo de la animación y cómo se establece?

En CSS →

Para definir la duración de una animación en CSS, se utiliza la propiedad `animation-duration`. Esta propiedad especifica el tiempo que tomará la animación completa para ser ejecutada, y se puede definir en segundos o milisegundos. Por ejemplo:

```
div {  
  animation-duration: 1s;  
}
```



¿QUÉ HACE LA PROPIEDAD ANIMATION-ITERATION-COUNT EN CSS?

La propiedad `animation-iteration-count` en CSS declara cuántas veces se realizará una animación. Se puede declarar que sean un número contado de veces, como "2" o hasta con fracciones, "2.5", y también se puede decir que sean infinitas veces. Por ejemplo:

```
div {  
  animation-iteration-count: 3;  
}
```



¿Cómo se controla la dirección de una animación?

En CSS →

La dirección de una animación se controla mediante la propiedad `animation-direction`. Los valores posibles incluyen `normal`, `reverse`, `alternate` y `alternate-reverse`. Por ejemplo:

```
div {  
  animation-direction: alternate;  
}
```



¿QUÉ ES ANIMATION-TIMING-FUNCTION Y CÓMO SE UTILIZA LA PROPIEDAD ANIMATION-TIMING-FUNCTION EN CSS?

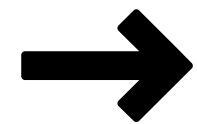
La propiedad animation-timing-function en CSS3 se utiliza para especificar cómo se debe cambiar la velocidad de una animación a lo largo de su duración. Esta propiedad permite que la animación tenga un efecto de aceleración o desaceleración. Por ejemplo:

```
div {  
  animation-name: ejemplo-animacion;  
  animation-duration: 2s;  
  animation-timing-function: ease-in;  
}
```



¿Cómo se pueden controlar aspectos como la duración, el retraso y el número de iteraciones en una animación?

En CSS



Para controlar la duración de una animación CSS, se utiliza la propiedad `animation-duration`. Para controlar el retraso de la animación, se utiliza la propiedad `animation-delay`. Por ejemplo:

```
div {  
  animation-duration: 2s;  
  animation-delay: 1s;  
}
```



¿CUÁLES SON LOS VALORES POSIBLES PARA LA PROPIEDAD ANIMATION-TIMING-FUNCTION EN CSS?

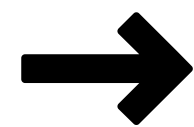
Los valores posibles para la propiedad animation-timing-function en CSS son: linear, ease, ease-in, ease-out, ease-in-out, y cubic-bezier(x1, y1, x2, y2). Por ejemplo:

```
div {  
  animation-timing-function: cubic-bezier(0.42, 0, 0.58, 1);  
}
```



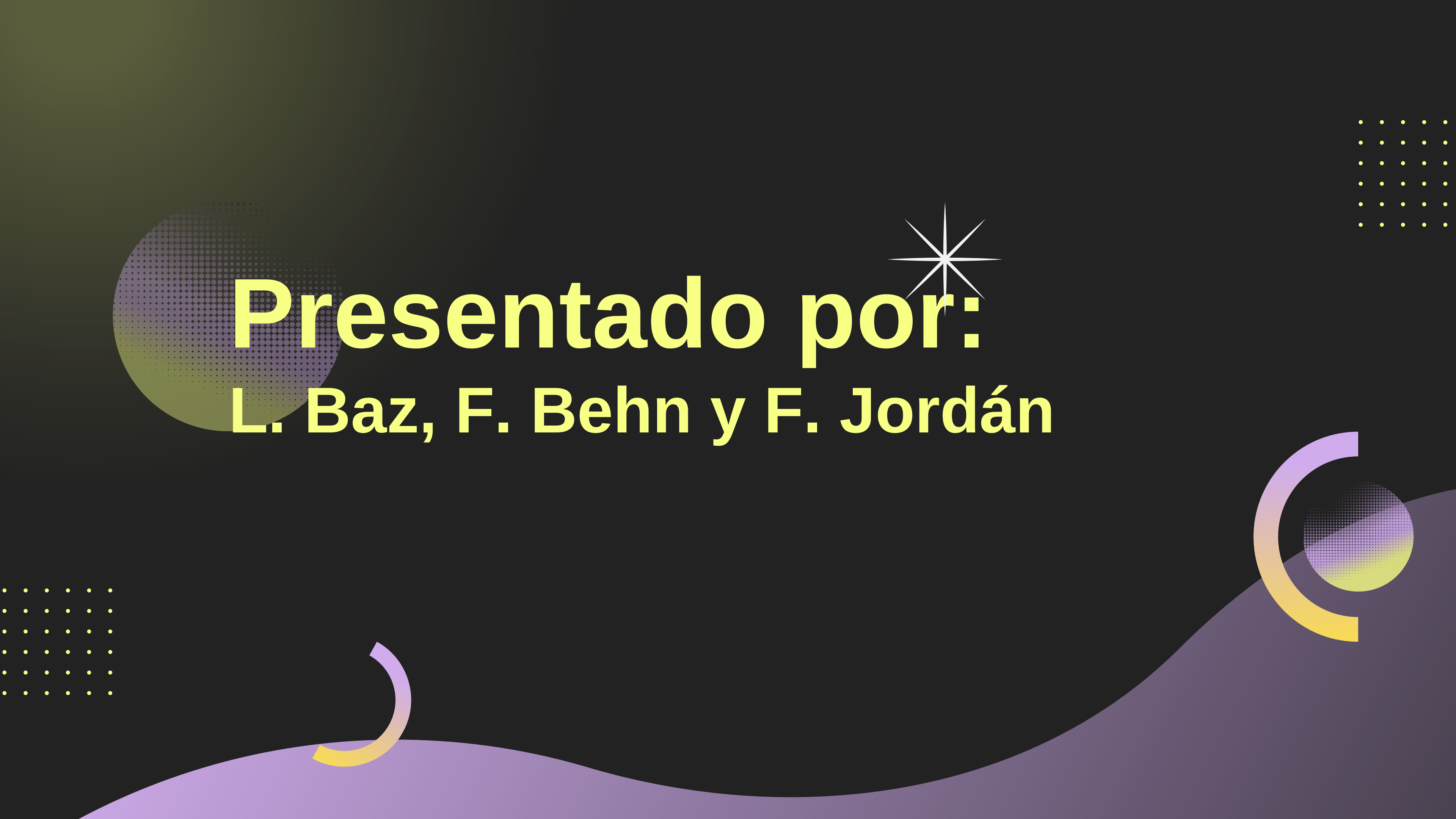
¿Qué es el animation-fill-mode y cómo se utiliza?

En CSS



Esta propiedad dice cuál será la propiedad antes y después que se ejecute. Normalmente se usan 2 opciones, forwards que mantiene el último estado de la animación después de que esta finalice, lo que significa que el elemento se quedará en la posición final. Y también está backwards que aplica las propiedades de estilo definidas en el primer fotograma de la animación antes de que esta comience a reproducirse.





Presentado por:
L. Baz, F. Behn y F. Jordán