

¿Cómo se define la duración de una animación en CSS? L. Baz

Para definir la duración de una animación en CSS, se utiliza la propiedad ``animation``. Esta propiedad especifica el tiempo que tomará la animación completa para ser ejecutada, y se puede definir en segundos o milisegundos. Por ejemplo, si queremos que una animación dure 2 segundos, podemos definirlo de la siguiente manera:

Ejemplo de código

```
.nombre-de-tu-slider {  
  animation: 2s;  
}
```

También es posible definir la duración de la animación usando valores decimales, por ejemplo:

Ejemplo de código

```
.nombre-de-tu-slider {  
  animation: 0.5s;  
}
```

En este caso, la animación durará medio segundo.

¿Qué es el retardo de la animación y cómo se establece en CSS? L. Baz

El retardo de la animación en CSS se refiere al tiempo que se espera antes de que la animación comience a ser ejecutada. Para establecer el retardo, se utiliza la propiedad ``animation-delay``, que también puede ser definida en segundos o milisegundos. Por ejemplo, si queremos que una animación comience 1 segundo después de que se carga la página, podemos definirlo de la siguiente manera:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-delay: 1s;  
}
```

También es posible usar valores negativos para establecer un inicio anticipado para la animación, por ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-delay: -0.5s;  
}
```

En este caso, la animación comenzará 0.5 segundos antes de que se cargue la página. Es importante destacar que el retardo de la animación también debe ser utilizado en conjunto con la propiedad `animation-name` y `animation-duration`, para que la animación funcione correctamente.

¿Qué hace la propiedad `animation-iteration-count` en CSS?

F. Jordán

La propiedad `animation-iteration-count` en CSS declara cuántas veces se realizará una animación. Se puede declarar que sean un número contado de veces, como "2" o hasta con fracciones, "2.5", y también se puede decir que sean infinitas veces. Ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-iteration-count: 3;  
}
```

¿Cómo se controla la dirección de una animación en CSS?

F. Behn

La dirección de una animación se controla mediante la propiedad `animation-direction`. Los valores posibles incluyen `normal`, `reverse`, `alternate` y `alternate-reverse`. Por ejemplo:

[Título de la barra lateral]

```
div {  
    animation-direction: alternate;  
}
```

¿Qué es `animation-timing-function` y cómo se utiliza la propiedad `animation-timing-function` en CSS? F. Behn

La propiedad `animation-timing-function` en CSS3 se utiliza para especificar cómo se debe cambiar la velocidad de una animación a lo largo de su duración. Esta propiedad permite que la animación tenga un efecto de aceleración o desaceleración, lo que puede hacer que la animación parezca más natural y fluida. Ejemplo de código:

Ejemplo de código

```
div {  
    animation-name: ejemplo-animacion;  
    animation-duration: 2s;  
    animation-timing-function: ease-in;  
}
```

En este ejemplo, la animación llamada "ejemplo-animacion" tendrá una duración de 2 segundos y utilizará la función de tiempo "ease-in", lo que significa que la animación comenzará lentamente y luego se acelerará.

¿Cómo se pueden controlar aspectos como la duración, el retraso y el número de iteraciones en una animación CSS?

L. Baz

Para controlar la duración de una animación CSS, se utiliza la propiedad ``animation-duration``. Para controlar el retardo de la animación, se utiliza la propiedad ``animation-delay``. La propiedad ``animation-duration`` especifica el tiempo que tomará la animación completa para ser ejecutada, y se puede definir en segundos o milisegundos. Por ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-duration: 2s;  
}
```

La propiedad ``animation-delay`` establece el tiempo que se espera antes de que la animación comience a ser ejecutada. También puede ser definida en segundos o milisegundos. Por ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-delay: 1s;  
}
```

¿Cuáles son los valores posibles para la propiedad `animation-timing-function` en CSS? F. Behn

Los valores posibles para la propiedad `animation-timing-function` en CSS son:

- `linear`: La animación tiene la misma velocidad de principio a fin.
- `ease`: La animación comienza lentamente, luego se acelera y finalmente termina lentamente (valor predeterminado).
- `ease-in`: La animación comienza lentamente y luego se acelera.
- `ease-out`: La animación comienza rápidamente y luego se desacelera.
- `ease-in-out`: La animación comienza y termina lentamente, pero se acelera en el medio.
- `cubic-bezier(x1, y1, x2, y2)`: Permite especificar una función de tiempo personalizada utilizando una curva Bézier cúbica. Ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-timing-function: cubic-bezier(0.42, 0, 0.58, 1);  
}
```

¿Qué es el `animation-fill-mode` y cómo se utiliza? F. Jordán

Esta propiedad dice cuál será la propiedad antes y después que se ejecute. Normalmente se usan 2 opciones, `forwards` que mantiene el último estado de la animación después de que esta finalice, lo que significa que el elemento se quedará en la posición final. Y también está `backwards` que aplica las propiedades de estilo definidas en el primer fotograma de la animación antes de que esta comience a reproducirse. Ejemplo:

Ejemplo de código

```
div {  
  animation-name: ejemplo-animacion;  
  animation-duration: 2s;  
  animation-fill-mode: forwards;  
}
```

En este ejemplo, la animación llamada "ejemplo-animacion" tendrá una duración de 2 segundos y mantendrá el último estado después de que la animación finalice.